平成3年1月25日発行(隔週金曜日発行)第7巻第2号(通巻119号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

寒さ吹きとぶ超特大号

580 YEN

NO. 2
1991
1月25日号

●スーパーファミコン4大特報
ダライアス・ツイン/ガデュリン

緊急スクープ SFC版 **がんばれゴエモン**

ドラゴンクエストV

●ゲームボーイ新作見参!
R-TYPE
ウィザードリィ・外伝I



●美麗マップで徹底攻略
別冊付録 **スーパーマリオワールド** 完全攻略本 Vol.2

●スーパーファミコン2大攻略
パイロットウイングス
アクトレイザー

●5大ファミコン特集
スーパーチャイニーズ3
パラソルヘンベえ/ガンサイト/マックス・ウォリアー
チャンピオンシップボウリング

●ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブと4大機種の大技完全収録

180ページ強力別冊付録 ウル技 **大技林'91**

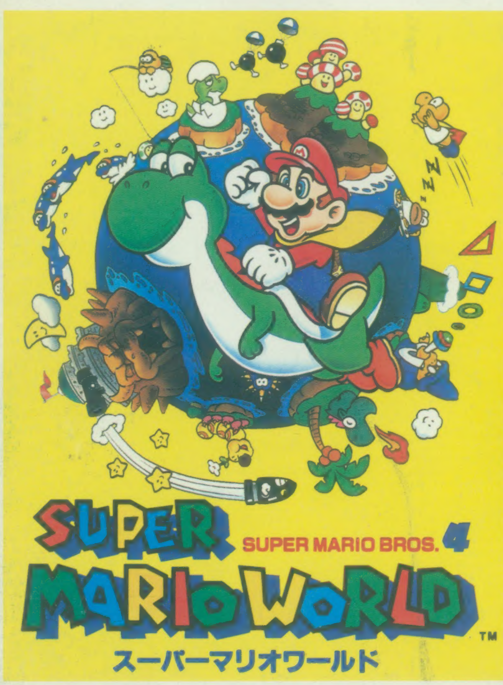
Nintendo®

「新顔」です。

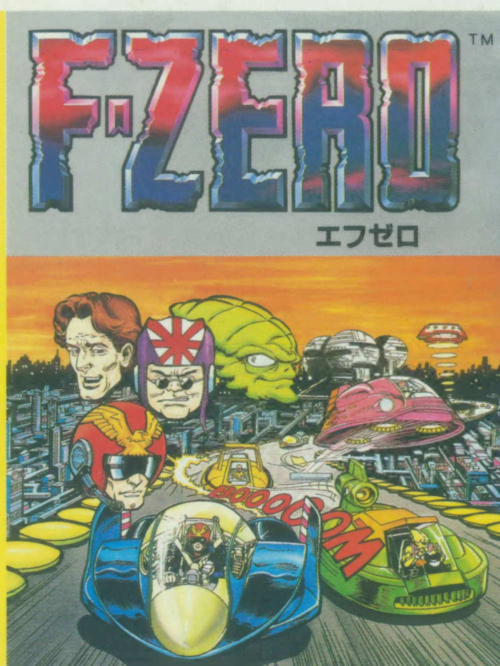
初対面の人の瞳が印象的だと、その人物全てのことが記憶に残ります。機械だって同じです。ご覧のマーク、よく見ると人の顔の様にも見えますね。これはスーパーファミコンのA，B，X，Yの4つのボタンをシンボル化したもの。この瞳が、これから始まる新しいゲームの世界を映し出します。スーパーファミコンマーク、任天堂の「新しい顔」です。

SUPER Famicom®

スーパーファミコンは専用カセットでお楽しみ下さい。
ファミコン用カセットは使えません。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



SHVC-MW
発 売 日 11月21日(水)
税込価格 **8,000**円(税抜価格7,767円)
(バッテリーバックアップ機能付き)



SHVC-FZ
発 売 日 11月21日(水)
税込価格 **7,000**円(税抜価格6,796円)
(バッテリーバックアップ機能付き)



SHVC-PW
発 売 日 12月21日(金)
税込価格 **8,000**円(税抜価格7,767円)

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1991 Nintendo
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.2 1月25日号
平成3年1月25日発行 第7巻第2号(通巻119号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(3459)1700(代)
特別定価580円(本体563円)

雑誌 27714−1/25 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年1月25日発行(隔週金曜日発行)第7巻第2号(通巻119号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

寒さ吹きとぶ超特大号

580 YEN

NO. 2 1991 1月25日号

●スーパーファミコン4大特報
ダライアス・ツイン/ガデュリン
緊急スクープ SFC版 がんばれゴエモン
ドラゴンクエストV

●ゲームボーイ新作見参!
R-TYPE
ウィザードリィ・外伝I



●美麗マップで徹底攻略
別冊付録 スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.2

●スーパーファミコン2大攻略
パイロットウイングス
アクトレイザー

●5大ファミコン特集
スーパーチャイニーズ3
パラソルヘンベえ/ガンサイト/マックス・ウォリアー
チャンピオンシップボウリング

●ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブと4大機種の大技完全収録
180ページ強力別冊付録 ウル技 大技林'91

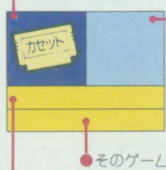

伝説。
Gaストーリー
登場した第1弾「魔界塔士Sa・Ga」。現在、
となった。あれから1年、1990年12月14日、
「Sa・Ga2 秘宝伝説」が登場。おかげさま
てくれた君、ありがとう。買えなかった君、
らも体験していない君、今からでもおそく
伝説」この2つのSa・Gaストーリー、合わ
深さがわかるはずだ。1から2へ、Sa・Ga
絶賛発売中！
価格3,500円（税込）
1メガ MBC2 バッテリーバックアップ
魔界塔士
Sa・Ga
サ・ガ
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。


サ・ガ
2つの、Sa・
1989年冬、ゲームボーイ初のRPGとして
販売実数100万本を超えるビッグタイトル
ユーザーの熱い期待に答え、ついに第2弾
でこちらも即日完売という大ヒット。買っ
もう少し待ってほしい。そしてまだ第1弾す
ない。「魔界塔士Sa・Ga」「Sa・Ga2秘宝
せてプレイしてはじめて、その面白さ、奥の
の伝説は語り継がれる。
売切れ店続出!
ご迷惑をおかけしております。
もうしばらくお待ちください。
価格4,800円（税込）
2メガ MBC1 バッテリーバックアップ
サ・ガ
Sa・Ga2
秘宝伝説
SQUARE
株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38アルファベットセブンビル

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・成田圭・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・テラス・プラネット・松尾康男・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・有限会社アートデザイン　●印刷／凸版印刷株式会社
＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。
●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。
●そのゲームのジャンルです。
●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 2 1月25日号

ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555　●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

スーパーファミコン
でSFCにドーンと登場
エモン

スーパーファミコン
SFCスクープ 1

カセット 8M
アクション

春ごろ発売予定 コナミ 価格未定

超新作スペシャル！

SFCスクープ

新年早々いきなり特報！独占スクープも含めての大速報

3連発！

さびれた村を救うため おなじみの2人が出動

「超新作スペシャル」まずはコナミのスーパーファミコン第2弾を独占大公開!!『グラディウスIII』にひき続き、2作目も移植やシューティングでは……？と、あちこちの雑誌を騒がせたけれども、そうはコナミがおろさない！ 第2弾では期待の『ゴエモン』がどーんと登場だ！

今回のゴエモンは、ファミコン版の『2』に最も近い形のアクションゲーム。謎の幽霊騒ぎですっかりさびれてしまったゴエモンの故郷の村を救うため(?)、小判を投げつつの諸国巡りだ。

もちろんソコはスーパーファミコン。話はこれだけでは終わらない。幽霊騒ぎの基である女幽霊が、すんごい美人！と聞きつけたのがあの、えびす丸だ。いそいそとゴエモンの村までやって来て、あげくの果てにはゴエモンの道中の連れになってしまう。そう、今回のゴエモンは、そんなわけでえびす丸との2人同時プレイができるようになった。せっかくついてる2つのコントローラを、つかわなくっちゃソンだとばかりに、ゴエモン、えびす丸の2人を大暴れさせる！ これが『SFC版・がんばれゴエモン』の大きなウリのひとつになっている。こりゃ楽しみ！


➡ゴエモンの村の古井戸に、女の幽霊が出るという噂が立ち始めた


➡怖くなった村人は、1人2人と村を去り、村はさびれていくのみ

まいど おなじみゴエモン


➡ちょっとリアルになって登場。顔の表情まで細かくわかっちゃう

遊びに きたぜ！えびす丸


➡お調子者のえびす丸は、ホッペのふくらみまでキレイに見えるぞ

2人同時プレイが今回のウリだぜ！



あのゴエモンが超美麗グラフィック

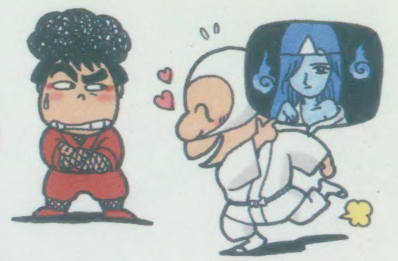
SFC版 がんばれゴ



「このノーテンキなヤツめ！」と怒りつつも、そこはドロボウ仲間。村を救うため2人で旅に出るのだ

これが画面だ！

本邦初公開のスーパーファミコン版の画面がコレ！ 大きな鐘と遠景の山が情緒たっぷりでウツクし〜〜〜い



美人幽霊の噂を聞きつけ、えびす丸の登場

SFCの機能バッチリ 超大技が画面に炸裂だ

もちろん、ただ2人でプレイできるだけじゃない。たとえるなら『ツインビー』のように、ゴエモン、えびす丸の2人合体プレイなんて技も使えちゃう。小判投げやキセル叩き以外の技が2人プレイなら楽しめるわけだ。

また、それぞれのキャラに、今回は『大技』というさらに強力な技が用意されている。ゴエモン、えびす丸とも4段階の技を持っていて、回数制限はあるものの、モノすごい画面とともに炸裂するらしいぞ。

プレイヤーの顔
ここにそのプレイヤーのキャラが表示されているのだ

ライフゲージ
ゴエモンはおなじみライフ制だ。0になるとミスになるぞ

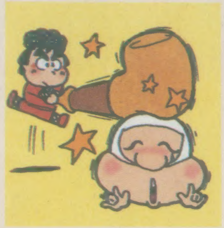


残り人数
キャラは残り人数。もちろんこれがなくなると終わりです

残り大技数
ここがウワサの大技数。この数の回数だけ、大技を使える

大技

通常プレイ中、メーターの回数分だけ使える。2人に4段階の技があり、計8種類の大技が。しかも全てが効果や画面が違うというから、早く見てみたいものだね。



きっとこのぐらいの威力がある技に違いない!?

2人合体技

2人同時プレイのみ可。イラストのようにゴエモンとえびす丸が、画面上で本当におんぶのかっこうをしながら走りまわる。いったいどういう技になることやら……。



せいやっ！と千両箱を投げるほどのパワーか？

風光明美な画面と音楽 日本全国ゴエモンの旅

ゴエモンといえば、やっぱり舞台は純和風。今回も日本全国をくまなく走りまわるそうだから、キミの住んでるトコロも出てくる可能性が高い。

しかも8Mの大容量+スーパーファミコンだから画面の色も動きも超アザヤカ！ 下の盆踊りのようなシーンの写真なんかでも、ちゃんと登場キャラが輪になって踊りまくっちゃうし、サウンドだってゴエモンのあのノリが、ステレオ+サンプリング音源で、よりパワーアップ！ 尺八や琴に笛、太鼓なんかの和楽器の音もビシバシに入っていそうな雰囲気に、待っていることちらまで踊り出しそうだ。

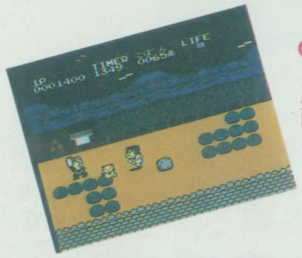
各土地の風景なんかも、かなり細かく描かれているそうだ。続編とは言えども、ファミコン純粋培養のゴエモンだけに、移植ゲームばかりにちょっとヘキエキしていたキミも、これは一見の価値があるカモよ!?

気になる発売日は、今のところはまだ未定。けれども、この夏までには間違いなく登場！とのことなので、5月から6月ぐらいの発売が予想されるぞ。ひき続き新しい情報が入り次第バシバシ掲載するので、期待するべし!!

おっとひょっとこ!?

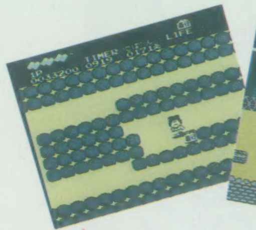


謎のひょっとこ軍団は、今回のストーリーに重大な関係を持つ？



横スクロールや上から見たタイプの画面など、地域によっていろんな面が登場





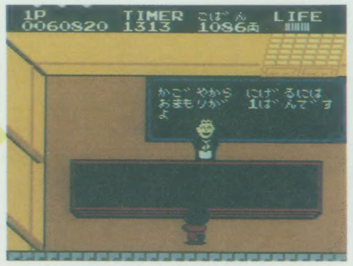


所持金
敵を倒せば所持金アップ。どんどん貯めろ



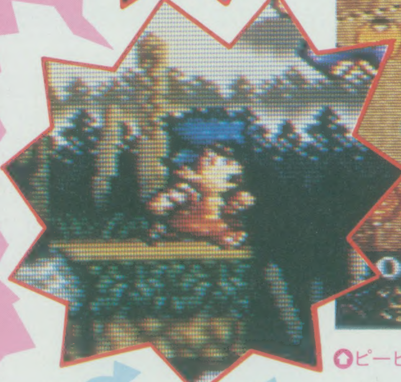
所持アイテム
おにぎり、鎧などおなじみのアイテムが

所持大技
こっち側が、今現在使える大技の種類だ

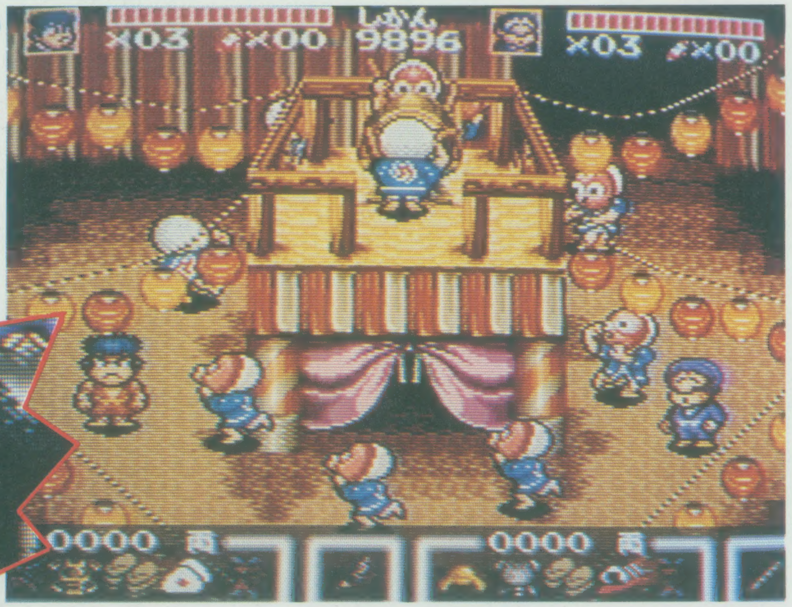


品物を買うお店も？（画面はＦＣ版）





夏までには会えるぜ。待っててな！



ピーヒャラと盆踊りが、みんなで楽しくできるのも、みんなスーパーファミコンのおかげ

 イラスト／桑畑浩

第2報!!

新たなメインキャラとモンスターのC.G.を披露!!

ドラゴンクエスト ファイブ

DRAGON QUEST V 天空の花嫁

スクープ第2弾はすでに話題騒然の『ドラクエV』!! 新キャラ&モンスターをバーンと見せるぞ!!

発売日未定
エニックス 価格未定

カセット 未定
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

SFCスクープ 2

4人(?)のメインキャラ、そして「天空の花嫁」とは?

スーパーファミコンを買うことができた人も、そうでない人も、誰もが気になってしかたがない『ドラクエ』情報第2弾だ。

まずは、ちょっと上を見てもらいたい。『天空の花嫁』という文字が目に入ったかな? そう。サブタイトルが決定したんだ。それにしても、『天空の花嫁』とは、これまでのシリーズのものよりもいっそう謎めいたサブタイトルだね。いったい、どんなストーリーになるのか見当もつかないから、ちょっと困ってしまう。

サブタイトルもそうだけれど、それにも増して謎に包まれたままでいるのが、『V』のメインキャラクタたち。No.23で紹介(と言っても、名前すら分かっていないけれど)した主人公の他に、3人のメインキャラクタがいることが分かったんだ。それぞれに、どんな経歴を持っていて、どんな特技があるのかなどは、これまたまったく分かっていない。

メインキャラクタ4人の中でも特に気になるのが主人公と、主人公にソックリな少年の2人。この2人が同一人物だとすると、時の流れとマルチシナリオを通して成長してゆく主人公、なんて勝手な想像をしてみたくもなってしまう。その他の2人についても主人公とどんな関係があるのかなど、謎だらけ。早くこの謎が解ける日がこないかなあ。

サブタイトルの変遷

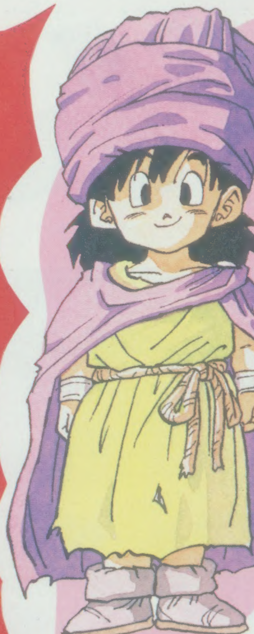
I	II	III	IV	V
サブタイトルなし	悪霊の神々	そして伝説へ	導かれし者たち	天空の花嫁

彼らを待つ冒険とはなんだ?



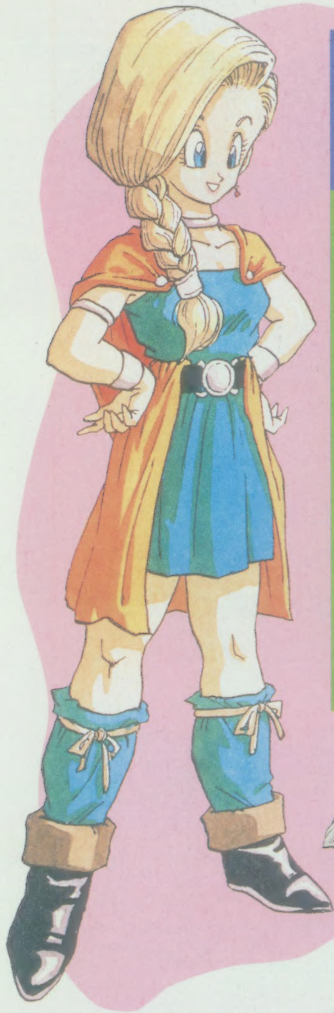
主人公

名前も素性も、まだ何も分かっていないけれど、誰もがその姿は知っている『V』の主人公だ。今までのシリーズの〝勇者〟とは違う独特の雰囲気が謎めいているね。彼と、一緒にいる動物(モンスター?)たちとの関係も大いに気になるところだ。



主人公の幼年期?

どこからどう見ても主人公にソックリ。違うのは年齢ぐらいのものだ。この2人の関係が『V』のシナリオ上、大きな意味をもつのではないだろうか…?



?系・女

戦士には見えないし、格闘が得意なようにも思えない。これまた不思議なキャラクタだ。唯一、魔法使いという線もないではないけれど、それにしてもちょっと雰囲気が違うみたいだ。『IV』の「踊り娘」や「占い師」のように、まったく新しい職業の女性かもしれないね?



戦士系・男

まぎれもなく戦士の姿をした、たくましそうな男。リストバンドとベルトのあたりの装身具が主人公のものと酷似しているのは、単にこの世界の男性のごく普通のスタイルというだけのことなのだろうか? 力強い味方らしいことは確かだが…。

モンスターのC・G・発見!! グラフィックの傾向を見る

なにもかも謎だらけの主人公たちに続いては、ついにその姿を見せはじめたモンスターを公開だ。左下の2枚の写真がそうなんだけれど、これは鳥山先生のイラストをドット絵にしたものだ。

左手に剣を持った、いかにも悪者らしい顔つきをしたヤツは、モンスター側の戦士ってところかな。もう1匹の、モンスターにしてはカワイすぎるほうは、いったいどんな攻撃をしてくるんだろうね?

この他にも続々とモンスターのグラフィックができつつあるらしい。『V』にも当然登場するであろうスライムがどんなふうに描かれているのかも気になってしまうよね。



実際の戦闘シーンは、やはりこうなるのか? これも気になるね

決してリアルにはならない

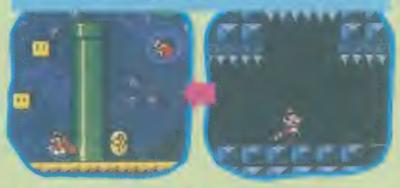
スーパーファミコンの豊富な色数をふんだんに使っているだけあって、モンスターのグラフィックはキレイそのもの。しかし、これだけキレイになりながらも、『IV』までのモンスターたちと、さほど違和感がないのも見逃せない。元の絵を描いているのが鳥山明先生だということが大きな理由なんだろうけれど、スーパーファミコンのドット絵にする際に、原画のイメージを崩さないようにとの配慮が十分になされているのも事実だろう。色彩豊かなモンスターが登場するのは楽しみだけれど、妙にリアルなヤツやグロテスクなヤツなんかは『ドラクエ』にはあまり出てきてほしくないものね。その点では、一安心って感じだね。

他のシリーズものはどうか?

ファミコン版が好評だったシリーズものソフトがスーパーファミコン用にも作られる例が多いようだけれど、その際にグラフィックがどう変わるのかをちょっと見てみよう。

『マリオ』の場合は、それほどリアルになったという感じはしないけれど、『グラディウス』のほうは、これでもかとばかりにリアルなグラフィックに変わっているね。やはり、そのゲームが持っているイメージを守ることが大切みたいだ。妙にリアルなマリオなんて、気味が悪そうだしね。『ドラクエ』の場合も、マリオタイプの移植と言えるかな?

『マリオ』シリーズの場合



右が『マリオ3』、左が『マリオ4』。背景の美しさとキャラの表情の豊かさを実現した

『グラディウス』シリーズの場合



全面の背景やオドロオドロしいキャラなど、とにかくリアルさを追求した移植に

FC版のモンスターたち

ドラゴン



シンプルな色使いでも迫力があったね

スライム



『ドラクエ』の顔だ。『V』にも出てほしいぞ

ドラゴンライダー



細かい描き込みがスゴイ

はぐれメタル



ドロ～とした感じがなんともコミカル

SFC版『V』のモンスター



いかにも凶暴そうなヤツだ

細かい影がついているのが、ファミコンのときとはちょっと違う



見かけはカワイイ。しかし

同系統の色でも濃淡が違うものが使えるので、美しさが増している

SFCスクープ 3

期待のタイトー！ SFC第1弾登場



DARIUS TWIN ダライアスツイン

発売日未定
タイトー　価格未定
未定
コンティニュー
シューティング

PCエンジンやメガドライブでも人気をさらった、あの〝ダライアス〟シリーズが、いよいよスーパーファミコンに上陸する。その画面写真と内容を、いち早く緊急スクープしちゃうのだ！

他機種で実現されてない2人用プレイが注目の的

タイトーのスーパーファミコン参入第1弾となる、この『ダライアス・ツイン』。今までPCエンジン、メガドライブとかなりの完成度を見せつけてきた『ダライアス』シリーズだけに、スーパーファミコンでは、どのような特徴を見せつけてくれるのか気になるところだろう。

このゲームの他機種版に見られない特徴は、何といっても念願の2人同時プレイ。あのシルバーホーク、プロコとティアットが揃って登場するのだ。スーパーファミコン用のジョイスティックは、まだ未発売なのが少し残念だけれど、同時プレイならエンディングも近いかも!?

↑1プレイヤー側自機、ブルーのボディ





↑2プレイヤー側自機、レッドボディだ

全12ステージで構成！



今回の『ダライアス・ツイン』は全12ステージ。それぞれのステージは、写真のようなつながりになっていて、各惑星等が対応しているのだ。

そしてゲームタイトルが示すとおり、スーパーファミコン版は、ゲーセン版『ダライアスII』とは、またひと味違ったオリジナル版になるようだぞ。'90年夏の初心会で発表された時のサウンドは、かなりのイイ出来だったし、その上にオリジナル化しての登場とあっては、もう期待せずにはいられないぞ。

発売日は今のところ未定だが、早ければ春休みには登場とのこと。初心者向けのオプションモードもモチ！ついているのだ。



オプションモードももちろんアリだぞ！

『ダライアス・ツイン』では、シューティングゲームにはつきものになってきた、ゲームの難易度を変えられる〝オプションモード〟が導入されているのだ。ここで難易度の選択のほか、残機数の設定、ファンに向けたミュージックセレクトでBGMを楽しむこともできるぞ！

2体の巨大キャラが!?





[illegible]ボスが登場しレーザー発射[illegible]

新キャラ続出で話題騒然 SFC用にさらに美しく

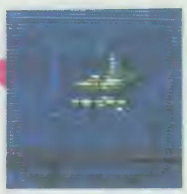
『ダライアス』といえば、メカニックと魚が合体した、独特の雰囲気を持つキャラで有名だけれど、そのキャラがスーパーファミコン上ではどうなるのかやっぱり見てみたいよね。『ダライアス・ツイン』では、その期待を裏切ることなく、原作の業務用イメージを残しつつ、さらに新しいデザインへと変更が成されている。

業務用から登場していたボスそのままのものも、もちろん出現するけど、各ゾーンでの新ボスたちは、より強力で、カつメカニックな形へとパワーアップ。まったく新しい攻撃方法で、シルバーホークの前へ現れることになりそうだ。

もちろん、以前のボスについても、そのまま登場するなんて生半可なことじゃない。2体同時に巨大キャラが登場したり、ド派手な攻撃をしたりと、姿は同じでも、まったく違うノリで出現してくるのだ。この調子だと、ザコキャラについてもいろいろと変更がありそう!? 全12エリアに縮小はされたけれど、26面以上に楽しめそうだぞ!



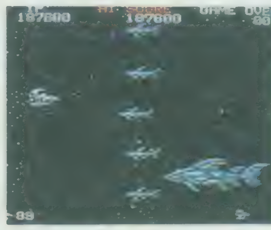
美しい背景は当然多重スクロール!



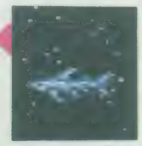
ザコキャラのひとつだ。どういう動きをしてくるのだろう



業務用にもあったミサイル群も登場。うまく破壊して抜けろ



親子のサメが敵として登場。シルバーホークをむかえうつ



こ[illegible]メ。かわいい!?



こちらの親ザメの攻撃方法は

パワーアップした新ボスたち

新ボスたち3体を一挙に公開。姿は見たことあれども、よく見ると微妙に変わっているぞ。



一見するとタツノオトシゴ「グリーンコロタナス」だが、デザイン等が変更されている



コイツは『ダライアスII』に出現した[illegible]



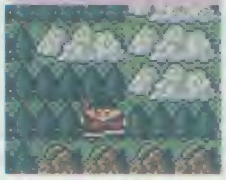
完全に新しいキャラになったイカをモチーフとしたボスだ

一の巻～三の巻 これまでのあらすじ

前号の三の巻までとホワイトウルフの世界の攻略、読んでくれた？　今回の攻略に移る前にざっと今までのいきさつを振り返ってみよう。
仲間は龍姫とウルフの2人、助っ人はじろきちや、かごちやんなどが5人いるはずだ！

一の巻 じゅうべえのみ

主人公じゅうべえが長年住んでいた柳生の里を離れて旅にでる。この巻のボスはからくり城に住む、デビルクローン。近くの人々をさらってクローン戦闘員に改造していた。尾張入道も捕まっていたね。



最初は主人公のじゅうべえ1人。仲間はどこ？



中は落とし穴やダメージゾーンだらけ

からくり城



浪速の都のすぐ北に存在する

二の巻 龍姫が仲間に

この巻のボスは、うつ坊主。地下資源を採掘するための海の要塞、シードラゴンに住んでいた。この要塞は龍宮城に接続されていて、乙姫と龍姫が捕まっていた。龍姫は仲間になるけど、乙姫の運命は…。



二の巻の終わりで龍姫が仲間に。パーティだい



龍宮城を経由してシードラゴンに潜入

シードラゴン



土佐の町の南の海に浮かぶ



攻略第2弾!!

じゅうべえの冒険はさらに広がり北の大陸、そして宇宙にまでも!?
コスモトロンをめぐっての魔界衆との戦いはまだまだ続くのだ!!

世界を徹底攻略！

発売中 ナムコ 7800円 消費税別

4M + 64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

残るコスモトロンは6つ！仲間はイワンを残すのみ!!

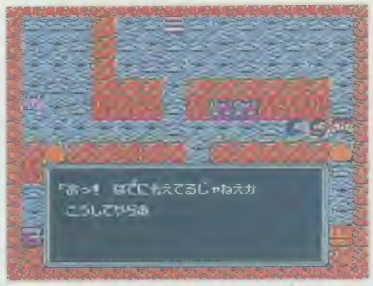
三の巻

真っ赤に燃え盛るマグマ要塞の火炎大王。こいつがこの巻のボス。マグマ要塞の入り口がわからないし、炎が行く手をふさぐしでなにかと苦労したよね。この巻の終わりの方でウルフと合流。残る仲間はイワンのみとなった。

ウルフが仲間に



オニガランドからウルフが地上にやって来る



サブに炎を消してもらいながら進むんだ

火炎城



火山の中に城が隠れているらしい

オニガランド

ウルフがいた世界は鬼たちが平和に暮らしているオニガランド。ここにも魔界衆の魔の手が及んでいた。

この世界の中央にそびえる城に住むモモタロゾンビを倒すと、ウルフは本当の主人を求め、地上に向かった。

ウルフがいた世界（サブワールド）



オニタン、シロ、火の鳥、サルボスの4人(!?)だ



ワナはないけど敵は強いし多いぞっ！

モモタロゾンビの城



オニガランドのほぼ中央にある



四の巻 闇の暗闇城
いにしえの光の天使

このあたりの村には男がほとんどいない。コウモリ太夫という魔界衆の手先の色香に迷わされ、さらわれて行ったという。太夫を倒さないと正常に営業しないお店もあるぞ。暗闇城を目指すんだ!



舞台は九州からふたたび本州に移る

消えた男たちの謎

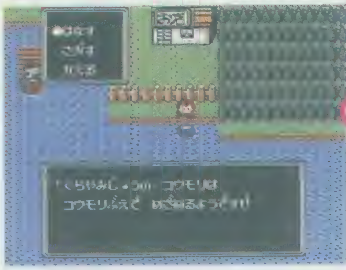
船で着いたのは下関の村。ここでのじろきちの情報は貴重だぞ。一度村を出てじろきちを呼び出し、スパイしてもらおう。ただし、村の中でじろきちと話すにはもう1人助っ人の協力が必要みたいだ。



じろきちをスパイに出しておくのはもう常識!? 忘れないで



彼女と話したい。実はじろきちなんだ



あい、僕が代わりに話を聞くでしゅ

下関の村お店リスト

単位(両)

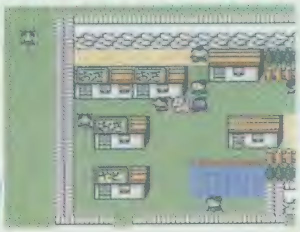
小間物屋	
薬草	30
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
ぴっぷ	100
ファイアボール	200
大筒	500
武具屋	
白雲の剣	1200
やまじしの槍	1400
野菊の鎧	2000
ヒバゴンスーツ	3000
宿1泊1人	40

城の巻物を入手!

下関の村の東には石見の村がある。ここの男たちはコウモリ太夫の色香で変なんだ。
ここでじろきちをスパイに出すと、コウモリ太夫のいる暗闇城の巻物が手に入るぞ!



下関との距離はわりと近い。この村の小間物屋は種類が豊富



コウモリ太夫の色気で骨ぬきにされて営業していない店もあるぞ



[illegible]

城の巻物



城内には色気に迷わされた男たちが捕らわれているらしい

石見の村お店リスト

単位(両)

小間物屋	
ドクダミン	6
薬草	30
テレポストーン	350
ぴっぷ	100
もどりんの玉	40
鉄パイプ	500
この葉セット	2000
武具屋	
えんげつとう	2000
りょうざん剣	2350
野菊の鎧	2000
ヒバゴンスーツ	3000
宿1泊1人	40

隠れ湯にあるもの

石見の北には動物たちが温泉に入っている隠れ湯があるんだ。ここには人間はいないのかな? せっかく来たんだから温泉に入っていこうか?



石見から北東に向かって進んだ場所にこの隠れ湯がある。温泉と小さな小屋しかないよ

中は動物ばっかり。スパイしているじろきちも動物に変装してる



打倒、ムササビ太夫

いよいよ男たちを助けに暗闇城に突入だ! 敵や宝箱のワナは毎度のこととして、問題なのは岩。これがじゃまでどうしても通れない場所が何カ所かあるぞ。どうする?



隠れ湯の南西に暗闇城がそびえている

ワナ① 宝箱



レベルが下がってしまうワナもあるぞ!

ワナ② 敵



この城では敵に触れると[illegible]マンと戦うハメになる。強いぞ

ワナ③ 岩



岩はあるアイテムがないと壊せないらしい

コウモリを倒せ！

城内のある場所には眠りっぱなしのコウモリがいて、その先に進めない場所がある。奥には宝箱があるからどうしても通りたい。なんとか起こしてから倒して奥に進もう。



○ここでもしろきらが大活躍！
○ええい、じゃまだ、どけどけ

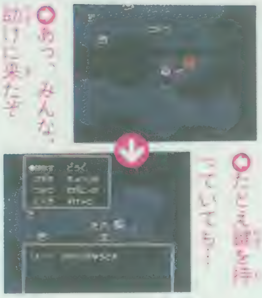
目を覚ましました！



○こいつら強いよ。覚悟しといてね

男たちを助けろ！

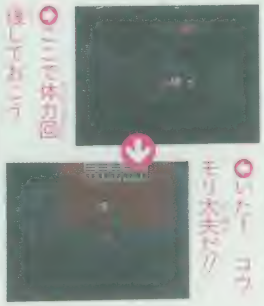
城には捕らわれた男たちが閉じ込められているけど鍵がかかっているし、コウモリ太夫のらんじゃたいを壊さない限り彼らは正気に戻らない。



○あっ、みんな、助けに来たぞ
○たとえ鍵を持っていても…

打倒ムササビ太夫

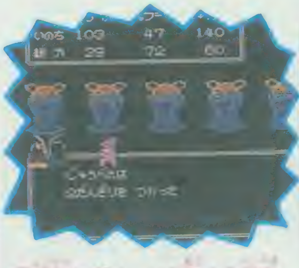
城の一番奥にはコウモリ太夫が。でも逃げられてしまうんだ。そんなわけでじゅうべえたちの相手はコウモリ太夫の2人の妹、ムササビ太夫だ。分身攻撃がやっかいだぞ！



○ここで体力回復しておこう
○いた！ コウモリ太夫だ!!



○コウモリ太夫は逃げてしまう。でも妹2人が襲いかかってきたぞ



○複数にダメージを与える超力で、本物を探して集中攻撃だ！



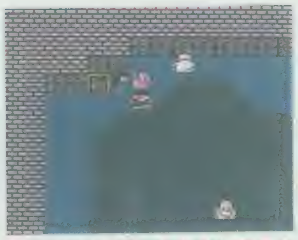
○部屋の隅にあるらんじゃたいを壊すのをお忘れなく

なぜか突然宇宙へ

ムササビ太夫を倒し、さらに城中くまなく探すと、新しい地下道を発見。辿っていくと、なんといきなり宇宙に出てしまうぞ！ そして見知らぬ星に到着する。ここは…？



○新しい地下道を見つけた！



○ここはドコ？ もしかしてエイリアンホールがあった場所!?



○さらにカプセルの並ぶ部屋が



○えっ、宇宙を飛んでいるぞ！



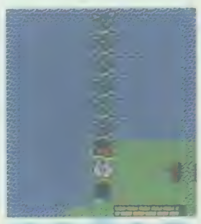
○ラムダ星に着いてしまった。ここはまた謎だらけの場所なんだ

船で大陸に渡れ！

不思議な宇宙の旅を終えて戻ってきたのは隠れ湯のそば。中に入ると、三日月という少女が新しい助っ人になってくれるぞ。ここから南を経由した西の方には長門の村がある。北の大陸に渡れる場所だよ。



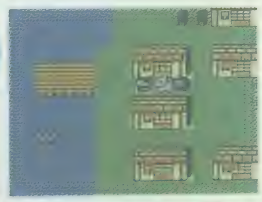
○宇宙旅行終わり。地球に戻ってきた
○竜闇城のさらに西に長門の村あり





[illegible]

[illegible]



○あっ、おぼれている人がいるぞ！ さばのすけ、助けてやってくれ!! 早く早く～！

6人目の助っ人 タコリアン



彼（？）は宇宙船を持っていて、じゅうべえが呼ぶといつでもラムダ星という星に連れて行ってくれるぞ。それにしてもラムダ星とじゅうべえたちの関係っていったい…？

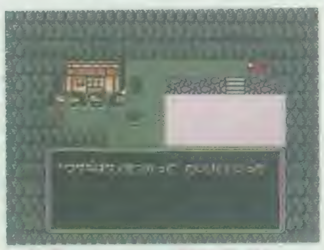


○ワタシタコリアン。ドゾヨロシク

7人目の助っ人 三日月



三日月はどんな動物の言葉でも分かる。今までに通った町や村に動物がいたら、戻って話を聞いてみよう。動物たちの前に立って彼女を呼ぶんだ。彼らは意外と物知りだぞ！

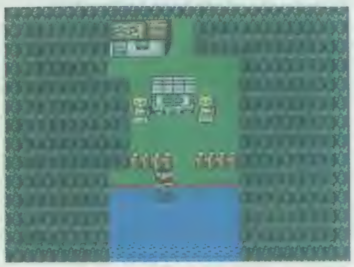


○英語はダメだけど動物語は任せて

五の巻 クローン城のラオチュー もやし事件

北の大陸に渡ったじゅうべえたち。しかしなんといってもここは外国。困ったことに言葉がまったく通じない。まずは翻訳機の役割をするという電訳機を探そう。

ところでここには麻薬がはびこっているらしいけど…。


ここが大陸最初の村。すごく小さい


お店の中の宝箱を開けてしまうじゅうべえ。おいおい、ドロボー


ブーサンを出たらまずは西に向かえ。大陸はとにかく広いぞ

電訳機を捜しだせ

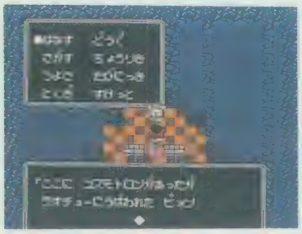
最初にたどり着くのはブーサンの村。でもここには何もないよ。北西にはコンコンの町があるけど言葉が通じない。まずはさらにその北にある白ウサギ大名神に行ってみよう。

ゲンピーという少年から電訳機をもらえるぞ。


コンコンはとりあえず無視

ここにウサギ大名神がいるぞ

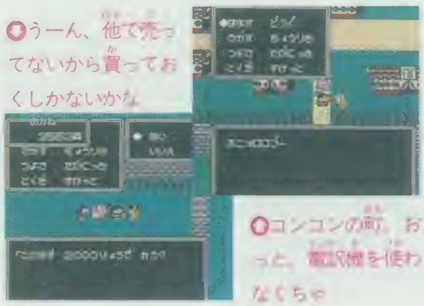

この子はゲンピー。すごく勉強熱心な子なんだ。偉いなあ


奥にいる大名神に会うのを忘れちゃダメだよ。情報をくれるから

地図を買っておく

やっと言葉が通じるようになったじゅうべえたち。南のコンコンの町に戻っていろんな人に話しかけてみよう。

ここでは町の人が2千両で地図を売っている。ちょっと高いけど買っておこうか。


うーん、他で売ってないから買っておくしかないかな

コンコンの町。おっと、電訳機を使わなくちゃ

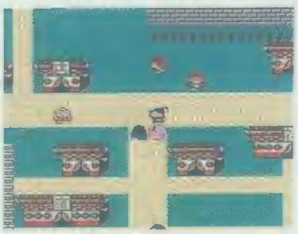
コンコンの町お店リスト　単位(両)

小間物屋	
効く草	90
ドクダミン	6
ぴっぷ	100
薬草	30
武具屋	
らいらい剣	2700
アイアンスピア	3000
いかづちの銅	3800
チャイナドレス	5000
宿1泊1人	45
お守り屋	
ママリック	50
むさし	70
いだてん	90

キョンピー倒れる

コンコンの町の東にはジャンパイの町がある。この町にはキョンピーという人がいて、主食であるもやしを独占しようとするラオチューの野望を食い止めていた。彼はじゅうべえたちの助っ人になってくれるが、その矢先に…。

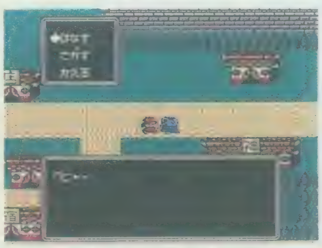

ここがジャンパイの町。どの町もみんな変わった名前だね


にぎやかそうだけど、武具屋がないのがちょっと残念かな？

8人目の助っ人 キョンピー



彼には特にこれといった特技がない。しかもじゅうべえの助っ人になったとたんに敵に殺されてしまうという運の悪さ。しかし彼は人一倍、生きようとする力が強かったらしく…。


1度は死んだはずの彼だけど…


キョンピーさんが助っ人になってくれた。ありがとう！

町の奥にキョンピーさんの墓地が。会いに行ってみよう



なんと彼はじゅうべえたちの目の前で敵に襲われ…

ジャンパイの町お店リスト　単位(両)

小間物屋	
まんじゅう	8
ドクダミン	6
薬草	30
効く草	90
もどりんの玉	40
ぴっぷ	100
スタンガン	900
宿1泊1人	30

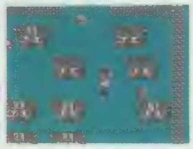
ラオチューを倒せ

ジャンパイの北西にはラオチューのいるポキンの町がある。でも門番はなかなか中に入れてくれないぞ。

なんとか中に入ったものの、やがてラオチューのワナにかかってしまうじゅうべえたち。ここは誰かの助けが必要だぞ。

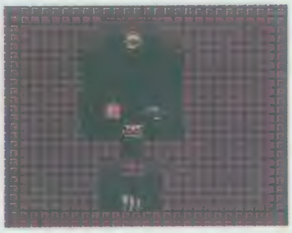


ポキン、門番は甘党らしいよ



よし、中に潜入できたぞ！

しかし…



まんまとラオチューのワナにかかってしまった。どうしよう？

9人目の助っ人



ゲンビー

彼は各地の言語を研究しているので、壁などに彫られている読めない文字を解読してもらえる。父のキョンピーがラオチューに虐殺されてしまったという不運な少年である。



どんな国の言葉も読んでみせます

敵はまったく出ないアルよ！



じゅうべえさーん、今助けに行くアルよ！ 待っててね



敵には全然出会わない。恐れをなして逃げたかな？

なんと!!





じゅうべえ危機一髪!! そのとき、キョンピーさんが墓場から奇跡の大復活！

北の壁を目指せ！

ラオチューを倒すと麻薬に冒されていた人々が元に戻り、お店も営業を再開する。装備を整えなおしてから町を出よう。さらに北を目指すんだ！



ラオチューはニセ者だった。本物のラオチューがいい町を作ると宣言する

正常になった町でゆっくりお買物。武具屋さんには必ず寄っておくといいよん



ポキンの町お店リスト

単位(両)

小間物屋A	
もやし	50
小間物屋B	
薬草	30
ドクダミン	6
効く草	90
もどりんの玉	40
アイスボール	600
武具屋	
アイアンスピア	3000
メタルスピア	3500
ハイテク剣	3200
チャイナドレス	5000
宿1泊1人	90

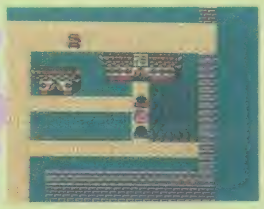
ありがたい お守りはいかが

時の神官のそばで売られているお守りは超便利アイテム。買うだけでそのキャラのステータスがいくらか上がってしまうんだ。値段も安い。それに装備するアイテムなので持ち物の1つに数えられないからかさばらない！

ただし逆にステータスの一部を下げてしまうものもあるから、左の表で確かめておこうね。この他にも何種類かあるみたいだぞ。



一度買ったら返せないからよく考えて

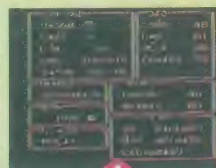


時の神官のいる家にお守り屋がいる

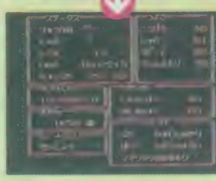


最大超力と天の守りがアップ！

使用前



使用後



戦わずしてステータスを上げられる便利アイテム、お守り。虚弱体質な輩に特におすすめです。ハイ

お守り一覧表

単位(両)

名前	値段	効果
普通	10	天の守りが10アップする。呉別府の渡しで手に入る
忍者	30	天の守りが10、スピードが4アップする。呉別府の渡しにて
剣士	30	攻撃力が6アップ。呉別府の渡しか異人の町で購入できる
健康	40	命が6アップする。異人の町でのみ購入できるお守り
ママリック	50	超力が8、天の守りが16アップ。異人の町かコンコンの町で
武蔵	70	守備力が4、攻撃力が4アップ。コンコンの町で購入可能
韋駄天	90	スピード6アップ、命は8アップ。コンコンの町で購入可能
ジンギスマン	180	命が2、攻撃力は4、守備力が4アップ。モンゴレンの町で
仙人	200	志の強さ16、超力10、頭の良さ16アップ。モンゴレンの町で
ガメラン	200	守備力6、スピード8、天の守り20アップ。シバレンの村で
バラモス	250	超力は10、守備力は6アップするが命が30ダウンしてしまう

六の巻 砂漠のピラミッド
飢餓城の秘密

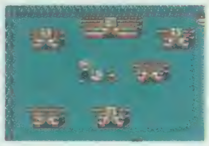
広い大陸を南北に二分する長い壁、三里の長城と千里の長城。この2つの壁をどう乗り越えるかがこの巻のポイント。さてどうやって越える？

壁を越える方法は

ポキンの町の北東にはソウレンの村がある。そのそばに三里の長城と呼ばれる長い壁が横たわっている。この壁をどうやって越えようか？ 壁ぞいに南西にまわりこむと何やら怪しげな洞くつがあるぞ。



ソウレンの村北の壁がじゃま



宿も武具屋も営業しているぞ

ソウレンの村お店リスト　単位(両)

品目	値段
小間物屋	
効く草	90
テレポストーン	350
アクアガン	800
この葉セット	2000
?のもと	1000
武具屋	
メタルスピア	3500
漢方の杖	3600
宿1泊1人	165



トランポリンで飛び越えちゃった！



ふっ、もう三里の長城なんて怖くない。秘密兵器を持ってるんだ



壁には見なれない文字。ケンピーに解読してもらいましょうか



ソウレンの南西に洞くつが。なんかありそうだぞ。ワクワク

もう1つの壁は？

ようやく壁を越えたじゅうべえ一行。しかし彼らの前にはもう1つの壁が立ちはだかっている。まずは、方々の町を訪ね歩くしかないみたい。



三里の長城を越えたすぐそばにモンゴレンの町があるのさ



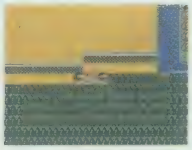
すごく変わった建物でしょ。2階建ての家もあるから、くまなく歩いてみよう

モンゴレンの町お店リスト　単位(両)

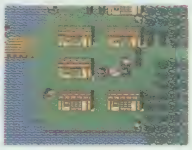
品目	値段
小間物屋	
効く草	90
びっぷ	100
テレポストーン	350
もどりんの玉	40
タスカル	1000
ひらいしん	2000
鉄パイプ	500
武具屋	
漢方の杖	3600
ピラミッドの剣	4000
カーボンスーツ	8000
宿1泊1人	180
お守り屋	
ジンギスカン	180
マリファ	200

城の巻物を入手！

情報を集めた結果、千里の長城は崩すしかないこと、壁の向こうのどこかに城が埋もれていることがわかった。壁の東はしの方にあるシバレンでその城の巻物が手に入るぞ。



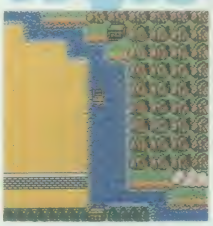
モンゴレンの北にハルビンタ



船で川上のシバレンに行ける



動物たちの話を聞いておくのも忘れずに。重要情報が手に入るぞ



今度は北のシバレンの村へ。何かあるかな。

ハルビンタの村お店リスト　単位(両)

品目	値段
小間物屋	
効く草	90
びっぷ	100
テレポストーン	350
もどりんの玉	40
アースハンマー	700
宿1泊1人	180

砂漠に消えた城



人間をカンヅメにするって…!?



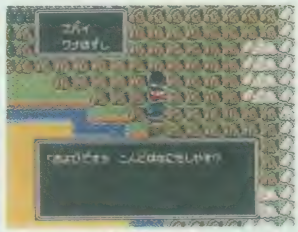
じろきち発見。千里の長城の向こうにある飢餓城の巻物を入手

いるのは女や子供ばかり。これじゃお互い困るよね。救助に行こう！





男たちがいないせいか、お店はどこも営業していない。宿にも泊まれない



おっと、一度外に出てじろきちを呼んでおかなくちゃ

しんかげを奪還！

シバレンの村の北には一の巻でじゅうべえのしんかげを奪ったウシマツと、キリコことコウモリ太夫がいる！
ここであったが百年目。刀を取り戻しに行こう！



○シバレンの北に敵のアジトが



○あっ、しんかげだ！ 返せ!!



○やっと僕のもとに戻ってきたね、しんかげよ

コウモリ太夫



○モモ色攻撃にじゅうべえとウルフが惑わされないようにしろ

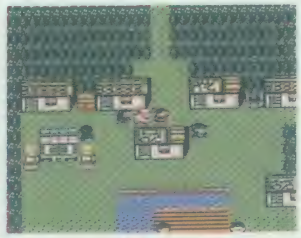
ウシマツ



○力は強いけど、正攻法でいけばまず倒せる相手だぞ！

壁を壊す道具は？

コウモリ太夫を倒しても千里の長城は壊れない。
情報を求めシバレンからうんと南に戻り、ナホトンカという町まで行くと、壁を壊す方法がわかるぞ。かつての飢餓城の城主、日照坊を探せ！



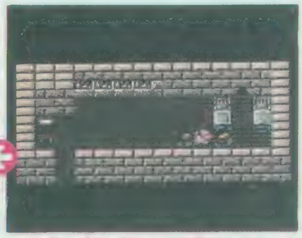
○シバレンに男たちが戻ってめでたしめでたし。店も営業再開



○シバレンの南東にナホトンカ



○情報収集に精を出しておこう



○部屋の隅に小さな壁穴。こんなときはウルフを使うんだったよね

おいらに任せて



○狭い所は、おいらに任せてよ

ナホトンカの町へお店リスト 単位(両)

小間物屋	
もどりんの玉	40
テレポストーン	350
薬草	30
効く草	90
武具屋	
ピラミッド剣	4000
黄金の剣	7000
竜のころも	7200
宿1泊1人	195

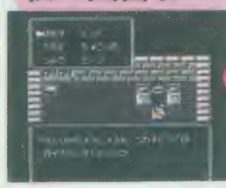
シバレンの村お店リスト 単位(両)

小間物屋A	
びっぷ	100
テレポストーン	350
小間物屋B	
効く草	90
もどりんの玉	40
宿1泊1人	90
お守り屋	
仙人	200
ガメラン	250

私の出番ね♡



○しょうがないなー。ここは龍姫に選手交代してみるか。まったくこのオッサンは…



○龍姫にならペラペラしゃべる調子いいオヤジ

日照坊を助っ人に

目指す日照坊はナホトンカのさらに南にあるウラジョストの村にたった1人で細々と暮らしているぞ！ でもコウモリ太夫に精気を奪われ、話もできないほど弱ってる。まずは若返ってもらわなきゃ。

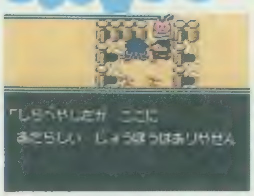


○ナホトンカの南に日照坊が



○あっ、タコリアンがいる!?

あっしですよ



○なんとここでじろきちをスパイに出すとこんな姿に変装

10人目の助っ人 日照坊



もとは飢餓城の城主だったが、ツタン大王に追い出され小さな村で細々と暮らしていた。砂漠で大活躍する。砂に埋もれた飢餓城の場所を正確に探し当てることができるよ。

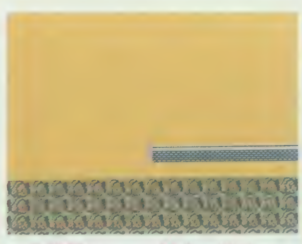


○言われる通りについて行けばよい

いざ、砂漠へ!!



○砂漠では日照坊に道案内してもらいましょう。親切でっせー



○日照坊がいれば千里の長城をこんなふうに壊せるんだ




○日照坊を若返らせるには？

もう1人の仲間、イワンは？ そして残りのコスモトロンは!?

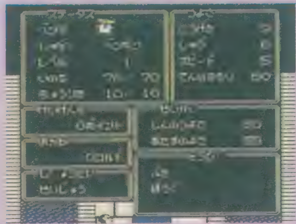
サブワールド オーロラ王国の世界

じゅうべえたちの最後の仲間、イワンは寒い北の国、オーロラ王国にいた。でもこの国は国中を冷やすサーモスタ島のクーラーが故障し、氷がどんどん溶け始め、国全体が海に沈もうとしている。
物語はオーロラ城の王子、ペンタがクーラーを直すために旅立つところから始まる。

3人(!?)でクーラーを直しに行こう!

ペンタ

オーロラ王国の王子様。超力も使えるし、力もそこそこにある器用な奴。



超力でも武器でも攻撃できる

ガンちゃん

本名はイワン。でもこの世界では記憶を失っていてガンちゃんと名乗っている。

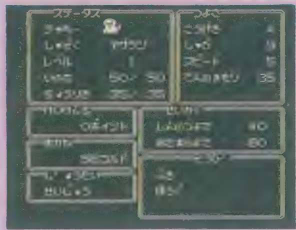


超力は使えないけど、力持ち



ラッキー

超力が得意なアザラシ。治療系の超力や、攻撃回数を増やす超力がうれしい。



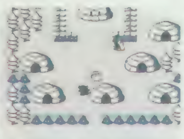
超力ならなんでもおまかせ

花嫁さんを求めて

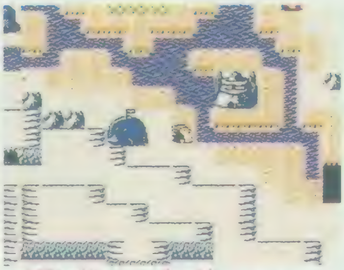
王子ペンタはシロクマ村のクマコちゃんとの結婚を王様に許されたが、氷の道が溶け、村に行けなくなってしまった。
彼はシロクマ村に結納セットを届けるため、サーモスタ島に行ってクーラーを直す決意をするのだった。



始まりはオーロラ城から



まずは武器を買っておこうね



彼女の村はすぐ目の前にあるのに…

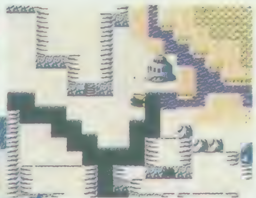
オーロラ村お店リスト

単位(コルド)

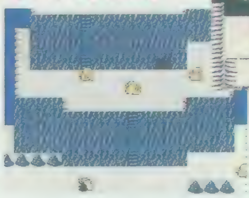
小間物屋	
アイスミン	18
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
武具屋	
アイスピック	100
タキシード	70
オーロラスーツ	300
宿1泊1人	5

ラッキーを仲間に

オーロラ王国の西にはアザラシたちがすむアザラシ村がある。ここにいるアザラシのラッキーが仲間になってくれそうなんだけど、おばあちゃんがなにかとうるさいらしい。



オーロラ城の南からぐるっと西にまわりこむとアザラシ村に着く



住んでいるのはみんなアザラシ。ラッキーという子が人気者



おばあちゃんが外に出してくれないの

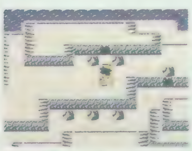
アザラシ村お店リスト

単位(コルド)

小間物屋	
アイスミン	18
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
武具屋	
まじないの村	220
古代のつらら	250
まじないの服	270
セメントダイン	500
宿1泊1人	10

ガンちゃん発見!

アザラシ村から北東の方角に向かうと、洞くつが見つかる。その奥には卵のような岩。ラッキーが持っているぶっとび玉を使うと、2人目の仲間、ガンちゃんが現れるんだ。



うんと北の洞くつに着いたぞ



あ、宝箱だ! 開けてみようっと



ラッキー! お金が入ってたぞ。さらに奥には下に続く階段がある



一番奥に妙な岩が。ラッキーのぶっとび玉を使ってみよう

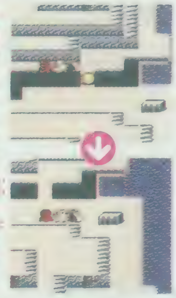
私はダレ?



記憶喪失の彼。ガンちゃんと呼んで

ユキオトコ村へ！

ガンちゃんのいた洞くつから一度南に戻り北東に進むと、岩に道をふさがれたその向こうにユキオトコ村が。ここは力持ちのガンちゃんに岩をどけてもらおう。村で赤岩をどかす金の玉をもらおう。



⬆⬇ガンちゃんなら岩も飛ばせる



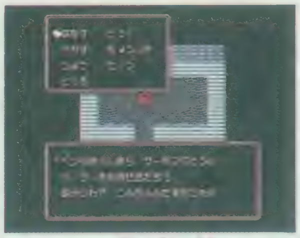
⬆ユキオトコたちが住むユキオトコ村

ユキオトコ村お店リスト　単位(ゴルド)

小間物屋	
アイスミン	18
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
スノーガン	120
武具屋	
アイスカッター	550
氷河の杖	480
氷河の服	650
オーロラガード	720
宿1泊1人	45

サーモスタ島へ!!

ユキオトコ村の西に目指すサーモスタ島があるぞ！途中を赤岩がさえぎっているけど、ここはユキオトコ村でもらった金の玉を使おうね。で、この先にはもちろん壊れたクーラーがあるんだけど、その行く手を阻む敵が…。



⬆ユキオトコ村で金の玉をもらっておくのを忘れないでね



⬆ここで金の玉を使おう

⬆よし、サーモスタ島に上陸

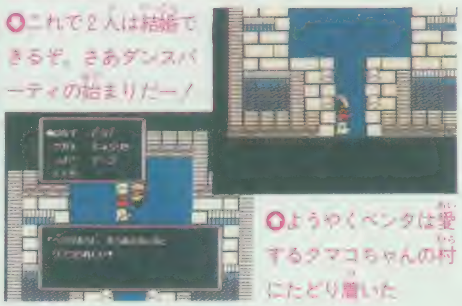
お前はダレだ!?



⬆クーラーの前に立っているのはダレ!?

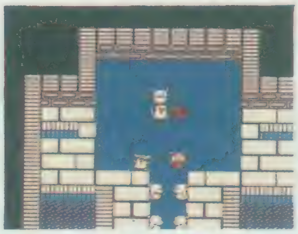
真の主人を求めて

めでたくクーラーを直し、シロクマ村でお祝いのダンスパーティが始まった。そこでガンちゃんは自分の本当の名前を知るんだ。そして本当の主人を求めて地上に旅立つ。



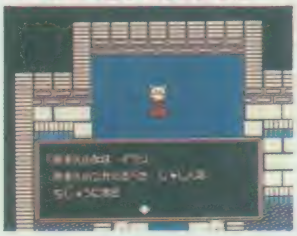
⬆ようやくペンタは愛するタマコちゃんの村にたどり着いた

⬇これで2人は結婚できるぞ。さあダンスパーティの始まりだー！



⬆ダンスを楽しく見守るガンちゃん。ふいに長老が話しかけてきた

⬇彼の本当の名前はイワン。地上に降り立つ運命にあるようだ



ついに全員そろったぞ!!

⬇地上に着いたものの主人が見あたらない



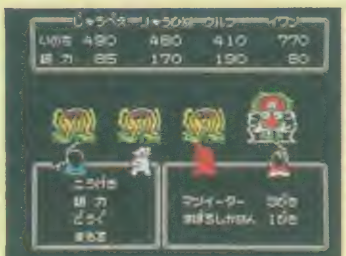
⬆おおっ、あなたが本当の御主人ですか!?

私はイワン。力仕事は任せて下さい

全身岩でできているイワンの得意技は力持ちと、脱出。他のキャラではピクとも動かせないものでも簡単に動かしてしまうんだ。それと、洞くつなどのダンジョンから一気に外に脱出するという技も持っている。



⬆重い岩もひとつ飛ばし(?)だ



⬆超力はほとんど使えない

使える超力

ゴオリキ　いないぱー



➡たいていのダンジョンなら一気に脱出できるぞ



⬅なんと地中を掘り進む。イワンらしい脱出法だね



打倒ワルーモンのために、前半の4ワールドを一気に攻略だ。特にアクションステージは、このゲームのカギであるキャラの変身に重点を置いて解説したぞ！

操るキャラの特徴に合わせ変身しよう

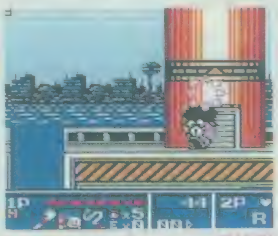
全体9ワールドのうち6ワールドに、アクションステージがある。このアクションステージでの一番のポイントが、コナミヒーローへの変身だ。ヒーローの特徴をしっかりつかむのが、攻略の第一歩。場合によっては、リックルのままの方がよい場合もあるので、考えて変身しよう。



チェ[illegible]を取ると変身できる。キャ[illegible]には特徴がある

ポイント 変身中はライフは減らない

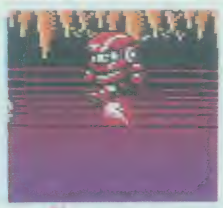
変身中はダメージを受けてもライフは減らず、変身時間が短くなるだけ。ライフが減ったら、すかさず変身しよう。



ダメージを受けても、変身中はライフは減らないのだ

リックル

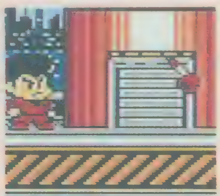
ノーマルの状態がこれ。最大の特徴は、2段ジャンプができることだ。複雑な地形でその能力が役に立つ。



2段ジャンプがウリ。しかし攻撃に関しては、キャラの中で最低だ

ゴエモン

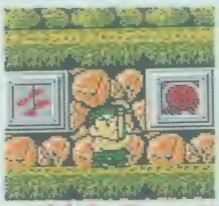
ゴエモンは、キセルをブーメランのように飛ばして攻撃する。2連射できるので、敵が多い場合に有効だ。



キセルの2連射攻撃がウリ。弱い敵が多い場所で実力を発揮する

ビル

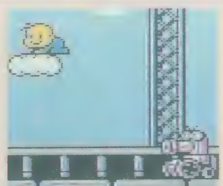
ビルは、ガンが武器だ。ガンは単発だが、射程距離が長く、上下にも撃てる。上下から敵が出てくる場合に有効だ。



射程距離の長さと、上下への攻撃がウリ。敵が離れている場所で使おう

ウパ

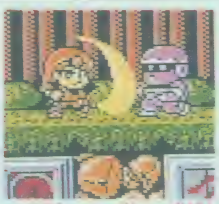
ウパは身長が低いので、狭い場所に入り込める。ただ、攻撃面が弱いので、ウパステージ以外はあまり使えない。



敵を雲に変えるのと、身長が低いのがウリ。しかしあまり使えない

フウマ

フウマの波動剣は、威力がある。射程距離こそ短いものの、連続攻撃できるので、敵が多い場合に有効だ。



威力のある剣と、連続攻撃がウリ。ただし射程距離が短いのが難点だ

シモン

シモンのムチは、威力がある。しかし、連続攻撃ができないので、耐久力のある敵がまばらに出る場合に有効だ。



威力の大きいムチがウリ。そこそこの射程距離があり、けっこう使える

ファミコン

攻略 ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城™

前半4ワールドのツボを、徹底チェック

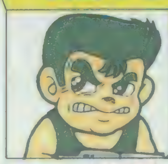
発売中　コナミ　6500円　消費税別

カセット　4M
パスワード
バラエティー

ポイント攻略 ワールド1 未来都市ステージ

このステージは、最初と最後がアクション、真ん中がシューティングと、3つに分かれている。ポイントさえつかんでいれば、さほど問題はない。変身は次の2人が有効だ。

変身するならコレ!



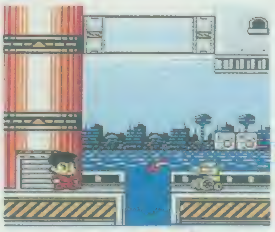
ビルは射程距離が長いので、ここの敵に有効だ



ゴエモンの2連射攻撃もここの敵に有効だ

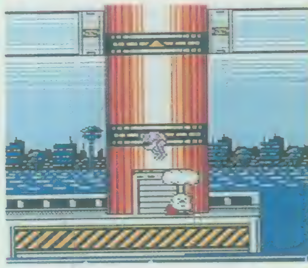
その1 アクションステージ❶

ここでは、弾を撃ってくる敵は、1種類しかいない。コイツだけは速攻で倒そう。あとの敵は、1匹ずつ確実に倒していけば問題はないぞ。



チェンジパネルを取ったら、すぐに変身するのがポイントだ

ウパはダメ



ウパに変身するとキツイぞ



弾を出してくる、この敵だけはチェックしておこう

その2 シューティングステージ

ここでは、前後から敵が出てくるので、画面中央にいよう。敵は体当たりをしてくるが、上下に動いてかわせば大丈夫だ。



弾を撃ってくるのは、この敵だけだ。あとは、体当たり攻撃をしてくる

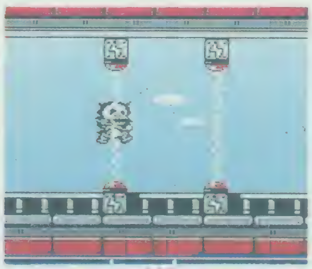
動きまわれ!



敵は、画面の中央で、上下に動いていればかわせる

その3 アクションステージ❷

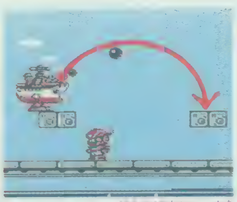
基本的には一番最初と同じ。ただ、途中にある電気のトラップなどは、タイミングをうまく計らないと失敗するぞ。



タイミングを間違えるとこうなる

ボス 突撃戦艦トヤマン

ワールド1のボスは弾を方物線状に撃ってくる。ボスの真下に回り込んで、ジャンプしながら攻撃しよう。



このように放物線状に弾を撃ってくる。ボスの下に入り込もう



弾がとぎれたらジャンプ攻撃だ

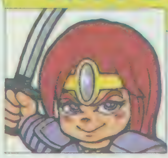
ワールド2 お江戸タウンステージ

このステージは、前半と後半に分かれている。どちらも横スクロールアクションで展開するぞ。全体を通して、弱い敵が数多く出てくる。ここでは、ゴエモンか、フウマに変身するのが一番だ。「必ず変身だ」の場所で変身していけば、楽な展開になるぞ。

変身するならコレ!



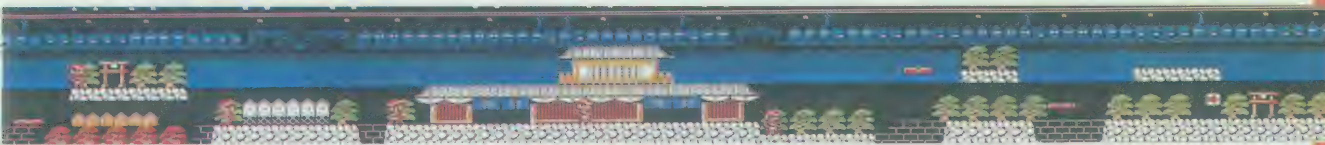
○ここの敵も数が多いので、ゴエモンが有効だ



○連続攻撃ができるので、フウマも有効だ

その1 ステージ前半

ステージ前半では、屋根をつたって進んでいく。敵は、左右から素早く出てくるので、画面上に敵がいなくても、常に攻撃をしながら進んでいくのが、ポイントだ。ここでは大きなトラップはないので、速攻でクリアしてしまおう。ただし、ライフが減ったら、迷わず変身するということを忘れずに。



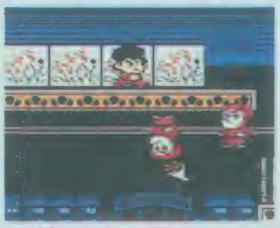
エンド 後半に行く

その2 ステージ後半

後半は、ジャンプ台などのトラップがあり、足場の狭い場所も多い。操作に不安がある人は、リックルの2段ジャンプで越していこう。ただ、ライフにはくれぐれも注意だ。

必ず変身だ

平坦な地形になったここが、変身のポイントだ。ただ敵がいるので、あわてて変身するキャラを間違えないように。



○複雑な地形も一段落したのでここで変身するのがベストだ

ジャンプは慎重に

ジャンプ台の近くでも敵が出てくる。敵はプレイヤーの高さに合わせて出るので、敵が出たあとにジャンプしよう。



○ジャンプ台は普通にジャンプすればよい。敵を見てジャンプだ



Aへ

ボス ホッピング武者ノ助

ボスは、上から出てきて、ホッピングをしながら近づいてくる。このボスには接近戦は危険なので、できるだけ離れて攻撃した方がよい。ウパに変身できるなら、安全地帯があるので、簡単に倒せるぞ。



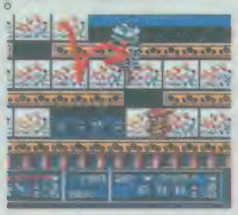
○刀で攻撃してくる。近づいていると危険だ



○ここで攻撃していると、ノーミスで倒せるぞ



○ウパならこの位置に移動



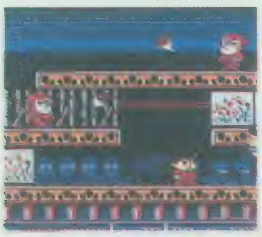
○ボスは上から跳ねつつ出てくる

最後の難関

ここでも敵がたくさん出てくる。このあとに、ボスとの戦いがあるので速攻で倒そう。特に、変身時間の残りには要注意だ。



○ここはたくさんの敵がしつこく追ってくる



○ここで変身時間を減らすのはツライ。前からくる敵だけを倒して進もう

ファミコン ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城

穴に落ちるな

ここでは、ジャンプで穴を越そうとすると、敵が前後から出てくる。敵に気をとられて、ジャンプミスをしないようにしよう。



⇧敵が出てくるので、それをすべて倒してから確実に進もう

必ず変身だ

このあとには、敵が多く出てくるポイントがあるので、ここで変身しておきたい。チェンジパネルは、順調に進んでいれば、ここで手に入る。

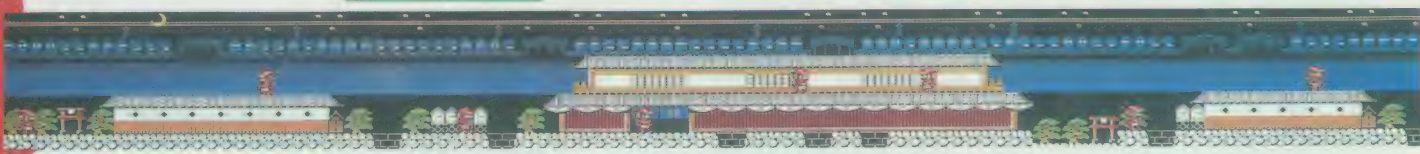
⇩順調にくれば、ここでチェンジカプセルが出るぞ





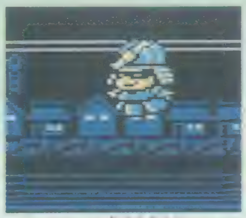
⇧コエモンに変身。これで安心

スタート



立ち止まるな

ここでは、次々と敵が出てくる。特に、飛空武者が曲者だ。コイツは、プレイヤーの真上で刀を落としてくる。立ち止まると刀に当たるので、常に動いていよう。



⇧コイツが飛空武者。プレイヤーの頭上に刀を落とす

⇩動いていれば当たらないぞ



かまわず進め

このあたりでも、敵がたくさん出てくる。しかし、矢印が見えたら、敵を無視して進んでしまおう。鳥居に着けば、敵がいてもクリアになるぞ。



⇧右の鳥居のところに行けばクリアだ。敵は無視しよう

スタート



移動はよく見て

移動する床に飛び乗ろうとすると、突然、敵が体当たりをしてくる。敵の動きは素早いので、敵が出てくるのを待ち、ジャンプしながら攻撃して進んだ方が確実だ。

⇩この、ろーりんぐせきとりーが体当たりしてくる

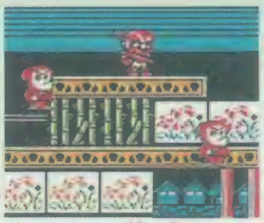




⇧うかつに移動するとこうなる

前後から敵がくる

ここでは、前後から敵が出てきて、体当たりをしてくる。敵がプレイヤーに向かってきたら、高さを合わせて攻撃すると、倒すことができる。



⇧このように敵が出てくる。1匹ずつ確実に倒していこう



A



エンド

ワールド3 ドンブリ島 RPGポイ島ステージ

ここは、シューティングステージ。どちらか1つを選ぶのだが、難易度は変わらない。

ドンブリ島



ボス 未確認ドンブリUDO

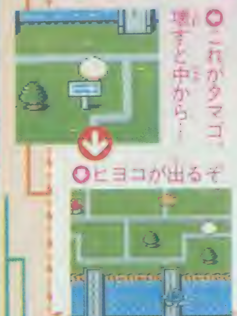
ボスは、まず時計回りに回転する。1回転と4分の1、回ると止まり、弾を撃つ。回転中は無敵なので、止まったときに攻撃しよう。



⇨顔を出したときに攻撃しよう
⇧このように回転をする

タマゴは2度撃て

タマゴは1発撃って壊しても、中からヒヨコが出てきて攻撃してくる。必ず2度撃て。



⇦これがタマゴ。壊すと中から…
⇦ヒヨコが出るぞ

ほーちょは速攻で

ほーちょが編隊を組んで出てくる。確実に倒さないと、左右からの挟みうちにあうぞ。



⇧ほーちょは、放っておくと危険。すぐに倒そう

RPGポイ島



ボス お怒りドラゴン

ボスはまず、左右に一度頭を振る。そのあと首を伸ばして攻撃をし、さらに弾を撃つ。頭が弱点なので、左右に動いているときに攻撃しよう。



⇧頭を左右に動かしているとき頭に攻撃をしかけよう

ナイフルはよけろ

ナイフルは、変則的な動きをしてくる。倒そうとしてミスするより、よけた方が無難。



⇧ナイフルは、深追いせずによけろ

宝箱も敵だぞ

一見、ただの模様に見える宝箱だが、これも敵だ。出てきたら、すぐに倒そう。



⇧宝箱も敵。油断しないように

ズガイコーの連続

ズガイコーの編隊が出てくる。両端から出現するので、端に寄って弾を撃っていよう。



⇧倒さないと、囲まれるぞ

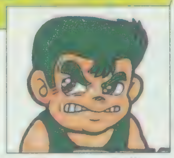
ワールド4 エイリアンジャングルステージ

このステージでは、コナミマークのハッチと、隠し砲台が、決まったアイテムを出す。チェンジパネルアイテムは、チェンジパネル(マップ上のⒸ)と、救急箱(マップ上のⒽ)の2つだ。確実に取って進んでいこう。

変身するならコレ!



○耐久力のある敵もいるので、シモンも有効だ



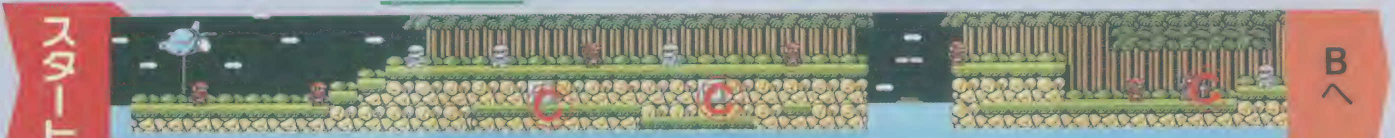
○段がある地形なので、上下に攻撃できるビルが有効

ジャンプ攻撃しよう

スタート直後のここでは、敵が待ち構えている。普通に攻撃しても弾は当たらないので、ジャンプ攻撃で倒そう。



○弾をよけてジャンプ攻撃だ



隠し砲台を倒せ

最初の隠し砲台がここに出る。耐久力がかなりあるので、根気よく攻撃しよう。倒すとチェンジパネルが出るぞ。



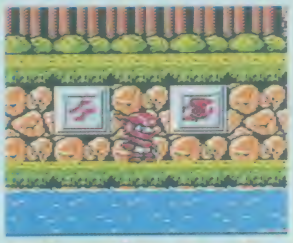
○これが隠し砲台だ。耐久力があるぞ



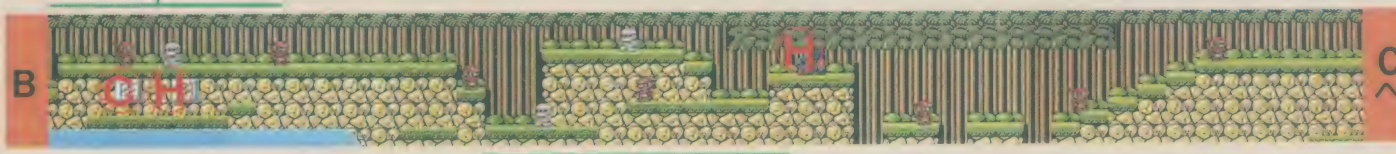
○倒すとアイテムを出す。チェンジパネルが出たぞ

必ず変身だ

2つのハッチから、チェンジパネルと救急箱が出てくる。体力を回復してから、変身しよう。



○2つのハッチにあるアイテムを取ってから変身だ

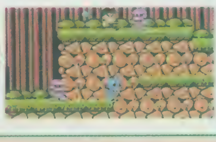


まかせて太郎はしつこい

まかせて太郎は、倒さないと、いつまでも弾を撃ってくる。早めに倒してしまおう。



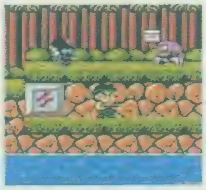
○画面から消えても弾を撃ってくる



○一匹残らず倒してから進んでいこう

ボスにそなえよう

ここの2つのアイテムを取り、ボス戦にそなえよう。変身が解けていても、ボス戦に変身を残しておけば、あとで楽だ。



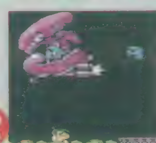
○ここのアイテムはボス戦用だ

ボス あーりゃりゃきんぐ

ボスは、小さいエイリアンと、下から出してくる弾で攻撃してくる。頭が弱点なので、狙い撃とう。



○下の部分から弾を撃ってるぞ



○小さいエイリアンを出して攻撃したあと…



○ビルの[illegible]から攻撃すれば[illegible]



弱点だ

○頭の部分、ここを攻撃しよう



主人公・リュウのステータス＆戦闘コマンドを紹介！



スーパーファミコンでの初のRPG、ガデュリン の戦闘コマンド＋細かいキャラのステータスを解説するぞ。何者かが作り上げた巨大な人工惑星ガデュリンを舞台に、宇宙船が壊れて流れついた地球の商社マン・リュウが不思議な世界を冒険する。ファミコン、ミネルバトンサーガの羅門祐人氏がデザインのRPGだ。

3月発売予定　セタ　8800円　消費税込

カセット　8M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

惑星ガデュリンを旅するRPG

スーパーファミコンのRPG『ガデュリン』は2DのMAP上をキャラが移動。戦闘はコマンド入力とオーソドックスなタイプのRPG。

物語は何者かによって作られた巨大な人工惑星ガデュリンに迷いこんだ主人公がモンスターが生息するそのガデュリンを冒険するというもの。



↑戦闘はコマンド入力だ。「ゆうげき」など見慣れないコマンドも



↑フィールドは2DMAP。親しみやすいタイプの移動画面だ

巨大なコロニー



↑巨大なコロニーが宇宙空間を漂よう。これがガデュリン？

宇宙船が墜落

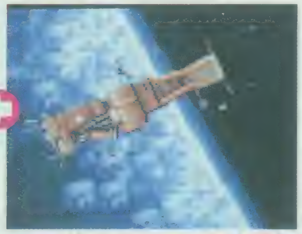
最初、惑星ガデュリンに宇宙船が墜落する。回転機能を効果的に使った導入部分だ。

惑星に不時着！





↑←宇宙船の乗員、リュウはカプセルで脱出。無事不時着したが…



↑宇宙船がガデュリンの引力圏内に。このままでは燃え尽きる？

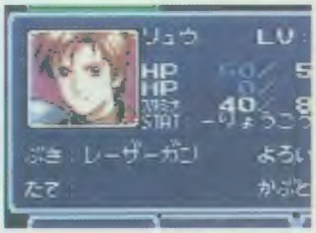
主人公は地球の商社マン・リュウ

『ガデュリン』の主人公は地球の商社マン・リュウ。運悪く、乗っていた宇宙船がガデュリンに不時着し、地球へ帰れなくなってしまったのだ。リュウは地球へ帰れるか？


○なんとか五体満足で不時着したが、宇宙船はオシャカに…


○とりあえず役に立ちそうなものをカキ集めるが、心細い





○リュウのステータス画面。こうしてみると、わりとカッコイイ？

リュウ


○宇宙服に身を包んでいるのだ

地球へ帰りたいよ


○脱出ポッドで体力を回復できるぞ。ヤバイときはここに戻ろう


○このまま、ここにいてもゲームは始まらない。まずは北へ進め！

廃墟

宇宙船の脱出ポッドのすぐ近くに、ガデュリンの人々が暮らす古代の廃墟があった。中では、ガデュリンの世界に関するいろんな情報が聞ける。


○脱出カプセルの着地した付近に廃墟が。まずは中へ入ろ！


○ガデュリンの人々が暮らしている。どんどん情報を集めろ


○廃墟の中の墓守。ここにはバケモノがウヨウヨしているらしい


○モンスター出現！ 廃墟の中で大ボス、タラントと対決する

最初の仲間、ファナとの出会い

『ガデュリン』では最大4人までパーティを組めるが、主人公・リュウのパートナーといえる存在が妖精の女の子・ファナ。ファナはいくつかの魔法を使うことができ、リュウの冒険を助けてくれる。

泉の中に…

廃墟を抜けた先に滝の流れ落ちる泉がある。リュウが泉の中に入ると、水浴びをしているファナの姿が…。


○廃墟を抜けると滝の落ちる泉が。とりあえず水浴びでも…

あれ？


○泉の中に女の子が…ラッキー！

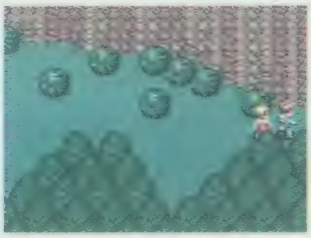

○女の子は妖精のファナ。リュウの仲間になってくれるのだ



○ファナのステータス画面。ちょっとおしゃまな女の子なのだ

ファナ


○妖精の羽は服の下に隠れている


○フィールドの移動も2人連れ。ピョコピョコとついてきてくれるぞ


○戦闘でも2人いれば心強い。ファナのおかげでかなり楽に

心強い仲間が！

町の中にはいろいろな店が…

『ガデュリン』の世界では、町の中には主に6つの店や施設がある。新しく訪れた町や村では、必ずどの店があるかチェックしておこう。特に、神殿や決闘場は使い方を間違うと、とんでもない目にあうので注意しよう。



町の中、いろんな建物があり、かなり広いのだ

武器屋

武器や防具を売っている店。普通の売買のほかに、自分が装備している物を下取りに出し、新しい装備を買うことも。



テントの奥には武器屋のカウンターが…装備を強力にするのだ



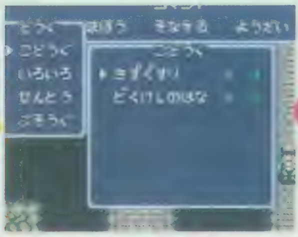
高価な物ほど強力だ

道具屋

回復用アイテムや戦闘用のアイテムなどを売っている雑貨屋。いらないアイテムを売ることもできる。



道具屋で買うのは、主に傷薬などの消耗品。どんどん買いこめ



キャラ1人につき、全部で6種類99個のアイテムが持てるぞ

最大99個まで

質屋

キャラが持ちきれないアイテムを預かってくれる店。アイテムを引き出すとき、多少金がかかる。どこの町や村の質屋でも、距離に関係なく自由にアイテムを引き出せる。



いらないアイテムや持ちきれない物は質屋に預けるとラク！

質流れはナシ?

憩いの宿屋

宿屋に泊まるとHPとMPがフル回復する。ゲームの序盤では、リュウの乗ってきた宇宙船の脱出ポッドのメディカルシステムで、HPとMPの回復ができる。町の宿屋では、お金が必要。



宿屋で体調を完璧に戻すのだ

神殿

魔導師と医師がいる。死者の復活や解毒など体の治療を行ってくれる。金が足りなくても死者を復活してくれるが、後でひどい目に…。ゲームのデータのセーブもしてくれる。



神殿では、ゲームのデータをセーブするので何度も来ることに…



死んでしまったキャラの復活もできる。金がなくても平気だが…

お金が足りないと…



お金がないと、レベルアップしてもHP1の状態に戻されてしまう。死んだ状態のままだ

決闘場

栄えている巨大な町にのみある。自分自身が決闘に参加し、勝つと賞金を獲得できる。だが、場合によっては決闘に負けて死んでしまうこともある。それなりに強くないと、賞金を得るどころか、多大な出費を強いられる。



戦って勝てるかどうか、自分のステータスをよく考えて決めよう



決闘場、わりと開けた町にしかないらしい。そのへんはまだ秘密



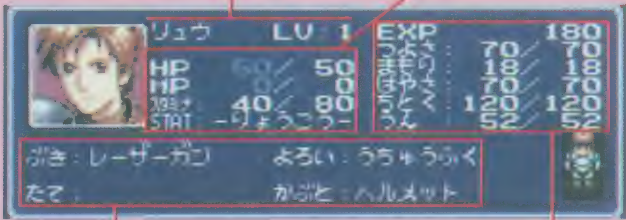
モンスターとの戦い。勝つと賞金が入るが負けると死んでしまう

勝つと賞金が

ステータス画面のみかた

コントローラのAボタンを押してウインドウを開き、「ようだい」コマンドで各キャラのステータスを見ることができる。HPなどは右側が最大、左側の数値が現在の数値だ。

キャラ・レベル表示



HP	キャラの体力
MP	魔法を使うと消費
スタミナ	戦闘で消費する数値
STAT	体の状態を表示する

装備している武器・防具

EXP	現在の経験値を表す	はやさ	キャラのすばやさ
つよさ	キャラの強さを表示	ちとく	買い物などに関係する
まもり	キャラの防御力を表示	うん	行動の成功率に関係する

キャラのステータスは細かく設定

「ガデュリン」の特徴は戦闘中にスタミナを消費していくなど、ステータスが細かく設定されていること。ゲームでは、キャラのステータスをしっかり把握しておかないと、うまく進められない。というわけで、ステータス画面の見方を説明するぞ。

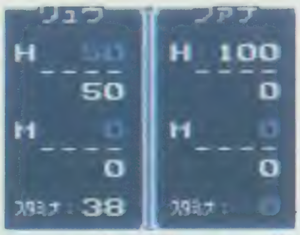


○「ようだい」コマンドで確認する

表示	体の状態
しぼう	キャラが死亡した状態。神殿か魔法で復活。経験値は入らない
せきか	体が石になっている状態。神殿か魔法で回復。経験値は入らない
こおり	体が凍結している状態。神殿か魔法で回復。経験値は入らない
のろい	呪われている。行動はできるが、攻撃時に動けなくなることがある
ねむり	眠っている状態。キャラのスタミナが1ターンで全回復
きぜつ	気絶した状態。戦闘中動けない。スタミナが全回復する
くるい	頭がおかしくなった状態。敵味方の区別なく攻撃することも…
こびと	小人にとりつかれている状態。なぜか魔法が使えなくなってしまう
ねむけ	キャラが眠たくなっている。そのままほうっておくと眠ってしまう
しびれ	腕がしびれている状態。攻撃が失敗しやすくなる
どく	毒に冒されている。なにか行動したり、歩くごとにHPが減る

体の状態に注意

キャラのステータスで最も注意しなくてはならないのが、「STAT」で表示される体の状態だ。モンスターとの戦闘でダメージを受け、毒やしびれなど、体がおかしくなっている場合すぐに治療しよう。



○キャラの体の状態にはいつも注意してないとマズイぞ



○戦闘中、スタミナがなくなると、攻撃できなくなるので注意



○毒を持っているヤツや特殊攻撃をしかけてくるヤツは要注意

パーティステータス

各キャラのステータスの他、お金や特殊なアイテムのみ、パーティ全体での表示となる。パーティは一心同体。サイフは1つなのだ。

■ゴールド

モンスターを倒したり、宝箱をあさって得られるお金。パーティ全体で持っている金を表示する。

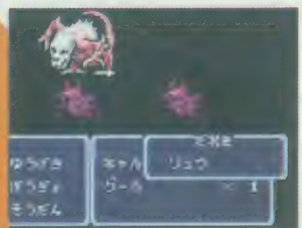
■魔石のかけら

不思議な力を秘めているといわれる魔石のかけら。この魔石がどういった効力を持つのかは、まだ秘密。



○パーティの持ち物が表示される

仲間をなぐって回復



○キャラが眠ったら、叩き起こして戦闘に参加させるのだ

多彩な戦闘コマンドがウリ

『ガデュリン』ではキャラのステータスと同様に戦闘のコマンドも細かく設定され、いろいろな戦い方ができるのがウリだ。残りのHPが少なく、弱っている仲間のサポートなど、状況にあわせて戦法を変化させていくのだ。

それでは、『ガデュリン』の戦闘コマンドの基本的な使い方を紹介するぞ。コマンドの活用しだいで、強敵との戦いもうまく切り抜けられるぞ。



○戦闘中のコマンドは9種類あるが、キャラによっては表示しない

こうげき

もっとも簡単な攻撃方法。パーティの各キャラごとに、攻撃する敵モンスターを選択。それぞれ装備している武器を使って攻撃する。ザコキャラ相手にはこれで十分！



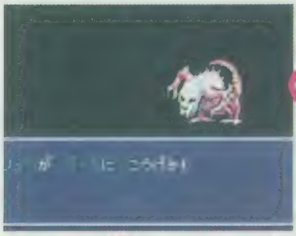
○戦闘コマンドの最初にある。めんどうくさい人はAボタン連打！



○モンスター出現！ どんな相手と戦うハメに



○カーソルを攻撃するモンスターに合わせる



○リュウの攻撃。モンスターの体に鋭い太刀風が走るのだ

ゆうげき

自分から敵モンスターを攻撃しないが、パーティの仲間に攻撃してくる敵を待ち構えて攻撃をしかけるコマンド。例えば、リュウがファナに攻撃してきた敵に「ゆうげき」を選択した場合、ファナに攻撃をしてきた敵モンスター全てに対しリュウが攻撃する。たまにスカがでることもある。

ファナを守れ！





○○「ゆうげき」コマンドでファナを守る。がんばれリュウ！



○敵モンスターはファナに攻撃する前にリュウと戦うことに…

待ち伏せ成功！



○ファナに近よる敵を攻撃！ でも、スタミナを消費するので注意

ぼうぎょ

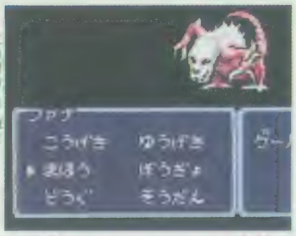
「ぼうぎょ」コマンドは、防御するキャラを選べるのが特徴。自分自身を防御する場合とパーティの他のキャラを防御。仲間への攻撃を体をはって守り、代わりにダメージを受けることもできる。



○HPの低くなったキャラを守ることもでき、使えるのだ

まほう

魔法を使って敵モンスターを攻撃する。主人公のリュウなど、魔法の使えないキャラは選択できない。攻撃、回復など4タイプの魔法がある。



○序盤はファナのとなえる魔法がリュウをサポートしてくれるぞ

■**攻撃魔法**
火の玉を投げるなど、敵に直接ダメージを与える魔法。レベルが上がると、一度に複数の敵モンスターに対してダメージを与えることができる。

■**精神攻撃魔法**
敵モンスターを眠らせたり、発狂させる魔法。敵に直接ダメージを与えないが、精神的に攻撃を与える。ファナが得意とするタイプの魔法。

■**戦闘支援魔法**
戦闘中、敵の能力を低下させたり、仲間の力を一時的にアップさせる魔法。戦闘を有利に進めることができる。

■**回復魔法**
仲間のHPを回復したり、眠りや毒などの状態から健康な体に戻す魔法。ボスとの戦いでは必要な魔法だ。

どうぐ

アイテムを戦闘中に使用するコマンド。体力やステータスの回復に使うものや、敵モンスターに対してダメージを与えるものがある。武器などの装備する道具以外は、ほとんどは使い捨てで、1回使うとなくなってしまう。

道具屋で買うほか、敵を倒したり、宝箱の中を探すと手に入れることができる。



リュウが最初に手に入れるフォトンボム。ムダ使いはやめよう

■傷薬

HPがいくらか回復する。また、アンデッド系のモンスターにダメージを与える。

■毒消しの花

毒に冒されたキャラの体から毒素を抜き出す。解毒作用のある高山植物。

■フォトンボム

リュウが地球から持ってきた携帯爆弾。戦闘中の全ての敵にダメージを与える。

■モールコール

ダンジョンの奥で迷った時、一瞬に脱出できるアイテム。戦闘が終わらないと使えない。

にげる

敵モンスターから逃げだすコマンド。キャラのステータスで成功率が変わる。お金を使うものなど、3種類のコマンドに分けられる。



「にげる」コマンドも3種類。自分のステータスを考えて決めろ



「そっこう」で逃げる。リュウとモンスターのすばやさ勝負だ

■そっこう

とにかく速攻で逃げるコマンド。ステータスの「はやさ」が成功率に影響する。

■くらまし

姿をくらまして逃げるコマンド。ステータスの「うん」が成功率に影響する。

■ばらまき

お金をばらまいて逃げるコマンド。1回につき、100GOLD必要。金にいやしいモンスターほど、コマンドが成功する率が上がる。

そうだん

敵モンスターと交渉して、こちらに寝返らせ、「同盟キャラ」にしたり、戦闘で見逃してもらったりするコマンド。頭で戦って戦いを有利にする。

ちょっとセコイけど、パーティが全滅するよりマシ？

■ねがえり

敵モンスターを寝返らせるコマンド。成功すると同盟キャラになる。アイテムを使いモンスターの気を引くことも。

■ゆうわく

このコマンドが成功すると、敵モンスターが寝返るかどうか、悩み始める。「ねがえり」コマンドの成功率を上げる。



同盟キャラを作るには欠かせないコマンド。交渉してみよう！

失敗することも



もちろん、うまくいかないこともある。攻撃した方がよかった？

とくげき

仲間に加わった敵モンスター、「同盟キャラ」専用のコマンド。炎を吐くなど、モンスターの特殊攻撃を使用する。「まほう」と異なり、MPを消費せずバンバン使える。



モンスターの特殊攻撃がそのまま使える。必ず試してみよう

まかせる

「とくげき」と同じく、仲間に加わった敵モンスター、「同盟キャラ」専用のコマンド。モンスター自身が攻撃方法を考えて行動、攻撃方法をまかせてしまう。モンスターがオートで戦うが、どこまで信用できるか？

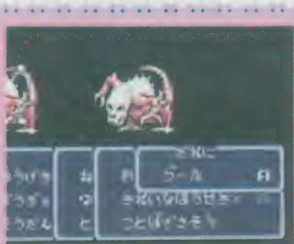
勝手に戦闘



モンスターが勝手に攻撃してくれる。ラクかもしれない

同盟キャラを活用するのだ

同盟キャラは普通、1回の戦闘での同盟で、戦闘が終わると別れていってしまう。また、仲間にした同盟キャラを裏切って倒すことも可能だが、同盟キャラを倒した場合、経験値が通常の半分しか手に入らない。同盟の有効な間は、モンスターを仲間として扱い、協力して戦うよう心がけよう。



同盟キャラを作るには「ゆうわく」で、先手に使うと成功率が上がる



同盟キャラが仲間になるのは、その戦闘の間だけなのだ



一度、仲間にしたモンスターを呼び出せるアイテムも売っている

ゆかいなアクションRPG。
ジャックとリュウの大活躍

スーパーチャイニーズ3



今回の敵は宇宙からきた銀河超闘士特別戦隊、略して銀河超特隊だ。彼らを倒すため、新しい忍術、新しいアクションで立ち向かえ!!

2月発売予定

カルチャーブレーン 6300円 消費税別

カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクションRPG

チャイニーズランドに再び危機が

カンフーの達人、ジャックとリュウが活躍する『スーパーチャイニーズ』シリーズの第3作。パンチとムーンサルトキックを武器に敵と戦うが、今回はそのアクションシーンがさらにグレードアップ。もちろんRPG要素も入った楽しいアクションRPGなのだ。



◯どことなしに、ジャックとリュウにも幼さが感じられる



◯スーチャイ2のフィールド画面。3ではさらにグラフィックが強化



◯スーチャイ2の戦闘画面。前作ではアクションは1画面だけだった

新たな敵銀河超特隊

今回は新たな敵に銀河超特隊が登場する。彼らはヨウカンの都を占拠し、世界征服をもくろむとんでもない奴らだ。はたして、チャイニーズランドの未来はいかに?





◯◯今回は宇宙からやってきた敵と対決。2よりもかなり手強そう



ボク珍殿下もいっしょに

ジャックとリュウが事件のことを話していると、そこに現れたのはボク珍殿下だ。またまたヨウカンの都が占領され、珍の始皇帝がやられてしまった今となっては、ボク珍殿下の行き場所はここしかなかったということだ。今回の旅はボク珍殿下と一緒なのだ。



◯◯ジャックとリュウにも、銀河超特隊の話は…。そこにボク珍殿下が





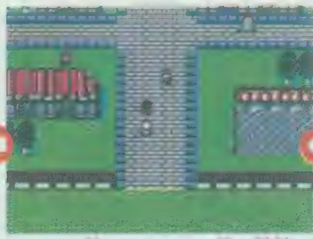
◯結局、ボク珍殿下とは、一緒に旅をするハメになってしまうのである

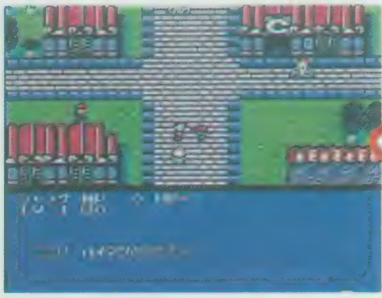
いざ銀河超特隊を倒しに出発

それでは旅を始めるぞ。1人で始めるとジャック。2人で始めると、Iコンガジャック、IIコンガリュウだ。まず最初の町はハイネン。この町でゲームに関する重要な情報を手に入れ、コツをつかめ!!



○ゲームを始めてすぐの場所。急いで右上に向かい町に入るのだ!!





○○この町はハイネンの町。様々な人々が住み、様々な店が立ち並ぶ

町や村には人々がたくさん

多くの町の人々に話しかけてみよう。中にはとっても大切なことを教えてくれる人もいるぞ。また、町の中には店もたくさんあるのだ!!

コンビニ屋

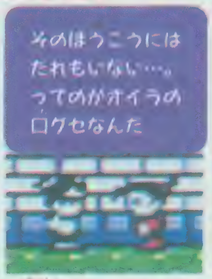


○コンビニ屋では、パスワードや、仲間を生き返らすことも

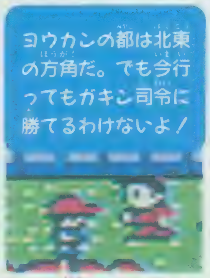
道具屋



○道具屋には体力回復のアイテムや武器、防具などが売ってる



○最初はオドロクけど、ログセだったんですか



○この人はとってもためになる話をありがと

他にもこんな場所が

町や村以外では、忍術を教えてくれるおたすけ12星座の家や、横スクロールアクションのスペシャルアスレチックステージ、ダンジョンもある。



○森林、草原、海、山々と地形は様々。フィールド上を彩ってくれる

おたすけ12星座の家

彼らのいる場所へ行って修行をすれば忍術を覚えることができる。忍術は全部覚えると、なんと12もの数になる。



○草原の真中にポツンと立っている一軒屋。こんなところで住む人っていったい



○住んでいたのはおたすけ12星座のうちの1人、かにまるだ!!

スペシャルアスレチックステージ

今回特に売りなのがこのスペシャルアスレチックステージ。横スクロールのステージの中、様々なアクションを駆使して先へ先へと進むのだ。



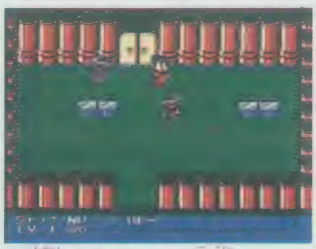
○おや? こんなところに大きな入口が、と思って入ってしまうと、そこは…



○横スクロールのアクションシーン。がんばって先へ急げ!!

ダンジョン

今回のダンジョンは、アクションシーンがいくつも重なったもの。場所によっては、水中ダンジョンなんてのもある。水中は動きづらいのだ。



○今回はダンジョンも手強くなった。敵を倒しつつ先へ先へと進むのだ

乗り物もたくさん

3では、2以上に乗り物がたくさんでてくる。浅い海なら移動可能のかっとびホバー。海上ならどこでもまかせろ、どんどん進めるかっとびクルーザー。そして、なんと空中を飛んで行くかっとびジェット。また、地中を進むことのできる乗り物もあるのだ。

かっとびジェット





○空を飛んでどこでも進める便利な乗り物

かっとびクルーザー





○今度のクルーザーは海をどんどん進めます

かっとびホバー

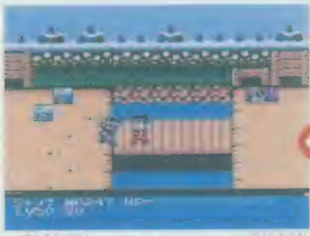




○最初に手に入る乗り物。海の浅瀬を進める



時には逃げることも必要なのだ。スタコラサッ


戦闘開始、こうなったら、数人倒さないかぎり抜け出すことは不可能

敵が現れた。敵のレベルと自分のレベルを考えて、さあ、どうする!!



アクションの戦闘で経験をつめ

フィールド上を歩いていると敵が出現する。戦う？　逃げる？　戦うを選ぶと戦闘が始まる。逃げるを選んでも必ず逃げきれるわけではない。逃げきれずに戦闘が始まることもある。戦闘はもちろんアクション。戦闘に勝つと経験値がもらえ。レベルがあがる。

スーパースクロールアクション

3での戦闘で大きく変わったのが、左右にスクロールすることだ。2では一画面分での戦闘だったので超オドロキ。スクロールすることによって、より様々な攻撃が可能に…。

こ〜〜んなに長いのだ


見てよ、見てよ、今度のアクションシーンは、こんなにも長いマップなのだ

野山で戦うのだ


戦闘の舞台となるのは、フィールドによる。場所は様々だ!!

様々な攻撃方法

基本的な攻撃方法はパンチ。これだけで十分戦える敵もいるが、先へ進むとそれ以上の攻撃が必要となってくる。また、刀や忍術は、それを入手したり覚えたりして使用可能に。

忍術


手裏剣や分身など種類、全12もの術がある

ムーンサルトキック


意外と使えるのがムーンサルトキックだ

刀


刀は戦闘の途中で装備しないと使えない

敵を持ちあげる

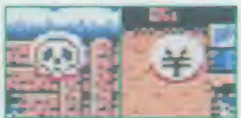

持ちあげたあと、ほうり投げることも可能

パンチ


パンチを制するものはスーチャイを制する

石を叩いてアイテム出現

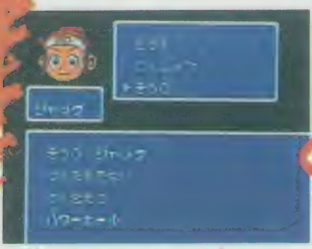
アクションシーンに意味なさそうにころがっている石。この石をパンチや刀で攻撃すると、中からアイテムが出てくることがある。アイテムは2種類あり、6個を連続して取るとパワーボールを入手。また、石を飛ばして敵に当て、ダメージを与えることも可能。



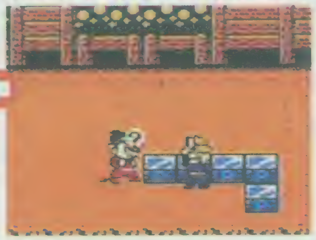
このアイテムを連続して6個取るとパワーボールが

でも、途中でこのアイテムを取ると最初からに……

無敵だ!!


運よくパワーボールを取れた。これでこの戦闘は、ほとんど無敵だ。

よーし、あと1コでパワーボール。けどこの1コがなかなか出てこない



新アクションを活用

今回は2にはなかった様々なアクションが盛り込まれているぞ。崖にしがみつけることを利用すれば、普通では行けなさそうな場所にだって、簡単に行ける。また、利用しないと先に進めない場所もある。他にもたくさんあるぞ!!

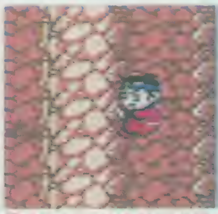
頭の上に立てる

2人同時プレイでは、これを使ってより様々な攻撃の展開を見せることが可能



敵も負けじとブロックの上に。油断も隙もないやっちゃ

崖にしがみつける


スーパースクロールアクションのステージでは、欠かすことのできないアクションなのだ

ジャックとリュウの長い旅は続く

このようにして、フィールドのいろんな場所を歩きまわり、戦闘に勝ち、どんどん成長していくわけだが、そう簡単にはトントンと行くわけがない。先に待ち受ける凶悪な事件は、きっと君達を悩みに悩ませるに違いない。これから先、君は、多くの町で多くのボスと戦うことになるのだ。



旅に備えて装備もしっかり

忍者の町イコウガ

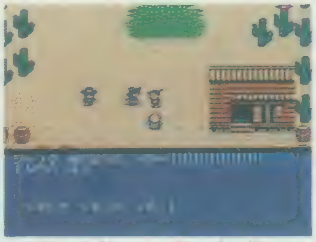
町の住民が全員忍者。また、建造物も、全てお城風という少し変わった町だ。この町でジャックとリュウを待ち受ける事件とははたして。忍者の町だけに、スゴイ忍術の使い手にも会えそうな気がする。



町の中は忍者だらけ。こんな町で、いったいどんなことがおこったのか

アホにされた町スットンバレー

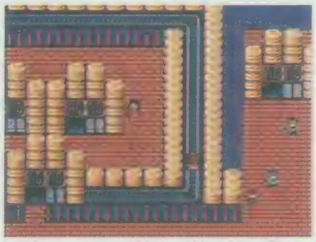
なんとも奇妙な町の名前。いったい何の意味があるのだろう。と思い一歩踏み入れると大爆笑。町民全員が、わけのわからないことばかり口走っている。みんながみんな、アホになってしまったの?



名前も名前だが、町に住む人たちも人たち。どうしてこんなことに—

汽車の走る町アソベ

町の中を汽車が走っている、とっても楽しそうな町。その名もアソベ。汽車を使って遊べってことなのかな。なにしろこの町、店の中にも汽車で入っていけるという、とってもかわった町なのだ。



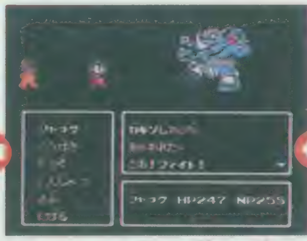
賑やかなこの町は、町の中を電車が走る。シュッシュッポッポッ!!

対ボスはコマンド選択

2に引き続いて、対ボス戦は、コマンド選択になっている。でも中には、アクションで対決のボスもいる。ボスに勝つためには、アクションのうまさと、RPGの頭のよさの2つを持っていないとつらいのだ。唯一、本格的RPGの楽しめる場でもある。

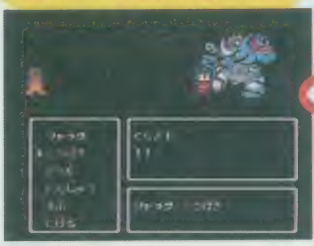
ボスが登場。いったいどんな攻撃を仕掛けてくるのだろう。恐ろしい





RPGでの対ボス戦は、今までとはまた違った緊張感がただよう

はたして勝てるか？



2人同時プレイも可能だ!!

スーパーチャイニーズといったら2人同時プレイだ。しかもRPGでの2人同時プレイが真新しい。今回特に注目したいのが、どんな状態からでも、2プレイヤーが加わったりやめたりすることができるのと、2人の様々な動きがとても楽しいことの2点。2人同時プレイを、とっても楽しいものにしてくれている。ケンカしないで仲良くやろうね。

2人でプレイしたくなったら、コンビニ屋に行けばいいのだ!!



2人で力を合わせろ





RPGのボス戦でも、2人で戦える。2人だとかなり有利になるのだ

横スクロールのアクションでは、2人で争うどころじゃない？





戦闘シーンの2人同時プレイは燃える。協力第一だ

フィールド上を仲良く2人で。自分勝手に進むと画面から出るぞ



パソコン版『V』の新要素を随所に盛り込んで緊急浮上!!



ウィザードリィ・外伝Ⅰ

3Dダンジョン型RPGの最高傑作『ウィザードリィ』がゲームボーイで遊べる!! 究極と呼ばれるシステムはそのままに新要素を随所に盛り込んでいるんだ。

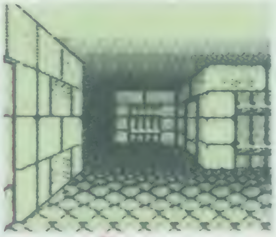
2月発売予定 アスキー 4635円 消費税込

1人用 2M+64K RAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

シナリオはゲームボーイ版オリジナル

ゲームボーイ版「ウィザードリィ」のシナリオはもちろんオリジナル。ダンジョンのマップはもちろんのこと、イベントや目的、メッセージなどはすべて新規のものとなり、ファミコン版やパソコン版のシリーズをクリアしてしまった人でもバッチリ楽しむことができるんだ。

登場するモンスターも新しく描き起こしたものばかり。ファミコン版やパソコン版と同じ名前のモンスターも出てくるけど、ちゃーんと描き直されているので御心配なく。



まったく新しいダンジョンを冒険、探索することができるぞ



出現するモンスターも新しく描き起こしたものばかりなんだ

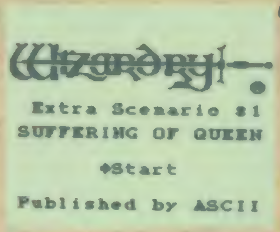
PRE ストーリー

リルガミンの女王アイラスは、即位より1年、気の休まるときがなかった。

即位の日、町は南西より湧き出た黒い雲に覆われ、3日3晩嵐が吹き荒れた。その間に女王の姉ソークスが失踪した。町をあげての捜索にもかかわらず、何の手がかりも得られなかった。さらに、あろうことかリルガミンを守護するニルダの杖の輝きが衰え始め、災いが次々に町に襲いかかってきた。そのうえ、王宮付きの魔法使いタイロッサムが旧王宮地下にあるダバルプスの呪いの穴に身を潜め、魔物を召還し始めたのである。

リルガミンの町には、かつて幾多の試練を乗り越えた冒険者の子孫たちが集まってきた。ある者は女王を助けるため、ある者は金欲のため、また血生臭い戦闘を求める者。

しかし、いまだにタイロッサムを見つけだすことはおろか、異変の原因、ソークスの消息を知ることもできない…。

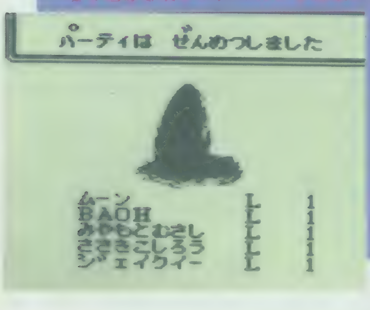


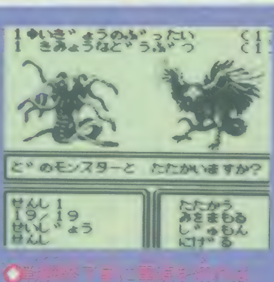
まだ画面だけど、タイトル画面の中央にシナリオ名が…

死の恐怖が君をつきまとう!!

ファミコン版やパソコン版でおなじみのウルテク、リセット技。戦闘中にパーティのメンバーが死んでしまっても、戦闘終了前にリセットをすれば死亡の状態を回避できるという技だが、はたしてゲームボーイ版ではできるのだろうか？ 開発スタッフに尋ねたところ、リセットの代わりに電源を切れば死亡の状態を回避できるらしいのだが、バックアップが破壊される恐れがあるという。バックアップが破壊されるのを覚悟で電源を切るか？ それともそのままキャラを死なせて蘇生させるか？ 2つに1つ!!

バックアップが破壊されるのを覚悟で電源を切るか、それとも全滅か





戦闘終了前に電源を切れば、死亡の一撃を回避できるが…

究極と呼ばれるシステムはそのまま!!

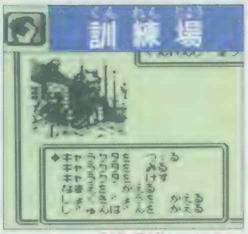
ファミコン版やパソコン版で定評のある基本的なシステムはそのまま!! 生活の場となる地上の施設や冒険の場となるダンジョン内など、ゲームボーイ版の画面がどのようになっているのか見ていこう。

地上

地上には冒険者の生活の場となるリルガミンの町がある。ファミコン版やパソコン版では文字だけだったが、ゲームボーイ版ではマップが表示され、各施設のアイコンをカーソルで選択するようになった。施設に入るとさらに内部のグラフィックが見られるようになり、より親しみやすくなったといえるだろう。



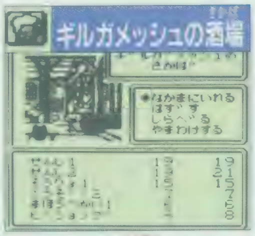
これがリルガミンの町のマップ。カーソルで施設を選択する



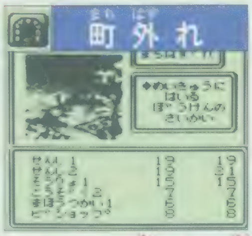
キャラの作成削除、職業の変更及び名前の変更ができる



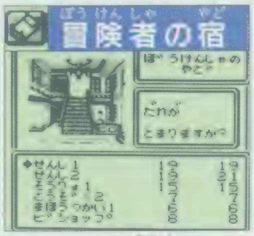
アイテムの売買や鑑定、呪いを解くサービスもやってる



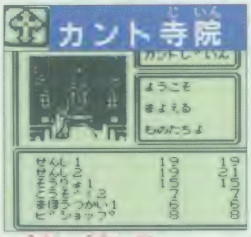
パーティの編成やステータスのチェックをすることが可



ダンジョンに入るとき、冒険の再開をするときに選択



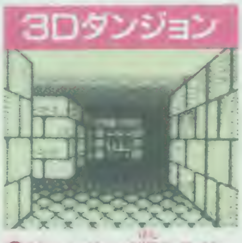
MP、HPの回復やレベルアップをすることができる宿



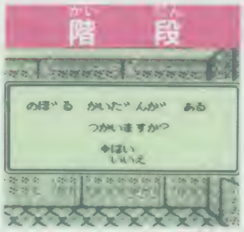
治療や蘇生を行ってくれる魔法病院のようなものである

ダンジョン内

イベントや秘密のメッセージなど、数々の謎が隠されているダンジョン内。ゲームボーイ版の3Dダンジョンのグラフィックはなかなかのもの。ドアや床などもかなりリアルに描かれている。しかしリアルになった分、階段が少々見つけづらい。戦闘時のコマンドはファミコン版やパソコン版同様、6つ用意されている。



ゲームボーイ版3Dダンジョン。なかなかリアルだ



リアルにした分、階段が見づらくなっているなあ…



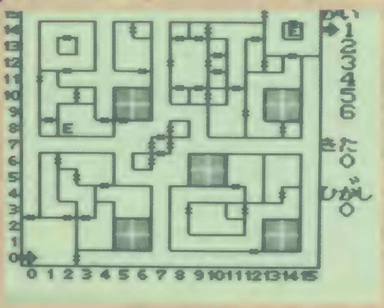
最大4グループの敵と戦う。前にいる2グループが表示される

従来からある設定を改良!!

基本的なシステムはそのままだが、従来からある設定はいくつか改良されることになった。ゲームボーイ版は開発中で、これから紹介する2つのほかにもまだあるようだが、現在わかっているところを公開することにしよう。

マップを16×16に

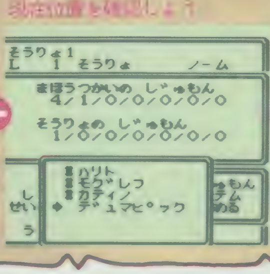
今までの『ウィザードリィ』のマップといえば、隠しフロアを除いて20×20というのが基本だったが、ゲームボーイ版では一回り小さい16×16というのを基本にするという。開発スタッフによれば「大きすぎるマップを削除するという意味で、かえってプラスの要素になった。」と自信の発言。小さくなったといっても今まで通り、陰険な仕掛けやワナが随所に仕掛けられている。もちろん、永久回廊も健在だ。


このようにマップは16×16に…。ちなみにこれは地下1階のマップ

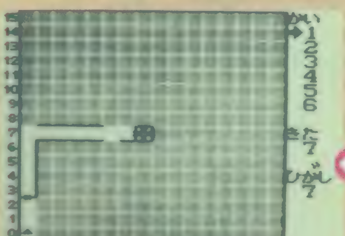
オートマッピング

ダンジョン内の一度通ったところはコンピュータが自動的にマッピングしてくれるぞ。マップを見るときはデュマピックの呪文で…。もちろん、向いている方向、現在位置はドアの有無、さらには階段の位置までわかってしまうというスグレ呪文になったんだ。


冒険中、ワープなどで現在位置がわからなくなったら…



デュマピックの呪文を使って現在位置を確認しよう

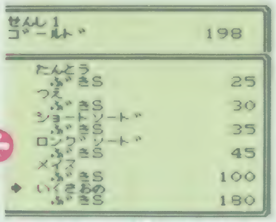

自分の通った部分だけが見れるんだ!!

パソコン版『V』の新要素を随所に導入

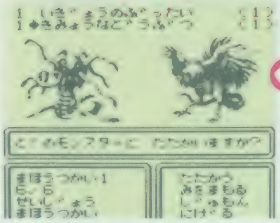
ゲームボーイ版『ウィザードリィ』にはパソコン版『V』の新要素があちこちに導入されている。開発中ということでそのすべてを紹介することはできないが、現在わかっているところを解説していこう。

戦闘システム

キャラの持つ武器によって、うしろに隠れているモンスターを攻撃したり、パーティの後方から攻撃に参加することができるようになったんだ。武器は短距離兵器のSと長距離兵器のLに分けられ、長距離兵器を装備しているときは、後方にいても、1~2のグループのモンスターに攻撃ができるようになったのだ。



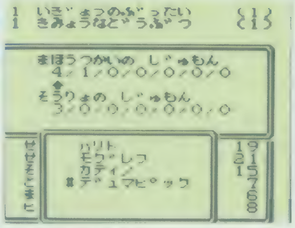
ボルタック商店で買い物をしてみると商品名の下にSの文字



長距離兵器を持っていれば、後衛でも攻撃に参加できるぞ

呪文

パソコン版『V』の新呪文もバッチリ導入されている。さらに調べてみるとオリジナルのものも含まれていたので、新呪文をすべて公開しよう。



呪文選択画面はこんな感じだ。スピーディーに選択できるぞ!!

魔法使い系新呪文一覧

レベル	呪文	効果
2	メリト(小さき火花)	モンスター1グループに炎を浴びせ、影響を受けたモンスターそれぞれに1~8ポイントのダメージを与える。
2	ソグレフ(堅守)	モグレフを変化させた呪文。アーマークラスを低下させる者を指定できる。重ねて唱えると効果が蓄積される。
2	ボラツ(石の心)	モンスター1体の身体を構成する細胞に作用して、石化させることができる。必ず効果があるとは限らない。
3	コルツ(呪文の障壁)	パーティの周囲に魔法の障壁を作り、敵の呪文を無効果させたりする。呪文を繰り返すと障壁はより強力になる。
3	カンティオス(破壊)	モンスター1グループの思考を混乱させる。呪文を唱えにくくさせたり、ブレス攻撃を繰り出しにくくさせる。
4	ツザリク(神の拳)	力に満ちた天の力を呼び起こし、24~58ポイントのダメージをモンスター1体に与える。呪文の成分は一切不明。
4	リトフェイト(空中浮揚)	パーティを空中に浮上させ、ピットなどのワナを回避することができる。ただしすべて避けられるわけではない。
4	ロクド(気絶)	ボラツの強化版。モンスター1グループを石化させる。強力な呪文だが、敵に使われると全滅することもある。
5	ソコルディ(召喚)	霊界からモンスターのグループを召喚して、パーティのために戦わせる呪文。召喚できるモンスターは現在不明。
5	パリオス(反呪文)	モンスターの唱えたバコルツの効果を消す呪文。また、モンスターの呪文無効果能力を減退させる効果も持つ。
5	バスカイア(7色の光線)	さまざまな効果を持つ不思議な呪文。なにが起こるかは不明。マハマンのように効果を指定することはできない。
5	バコルツ(魔法封じ)	モンスターの周囲に呪文無効果空間を作り出す。呪文を唱えるモンスターに有効だがこれを打ち破るものもいる。
6	ラダルト(氷の嵐)	マダルトのパワーアップバージョン。モンスター1グループに34~98ポイントの冷気によるダメージを与える。
6	ロカラ(地の拳)	モンスターの周りに大きな穴を開け、その穴に落っことしてしまう呪文。すべてのモンスターに効果がある。
7	マウジッツ(混乱の場)	さまざまな効果を持つ強力な攻撃呪文。詳しいことはまだわかっていないが、効果を選択できない呪文らしい。

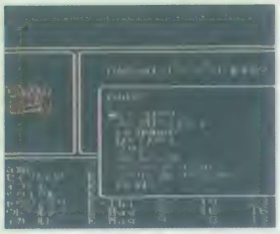
僧侶系新呪文一覧

レベル	呪文	効果
2	カツ(魅力)	モンスター1グループを魅了して油断させ、戦意を喪失させる呪文。防御力を下げるなどの効果を持っている。
3	ハカニド(魔法吸引)	モンスター1体の呪文使用回数を減少させる呪文。うまく使用すれば、強力な呪文を唱えにくくすることも可能。
4	バリコ(かまいたち)	モンスター1グループに刃を繰り出し、6~15ポイントのダメージを与える。呪文の成分は不明。
5	バディアルコ(討伐)	モンスター1グループをまひさせる呪文。ただし、必ず効果があるとは限らないので過信は禁物である。
6	バモルディ(誕生)	霊界からモンスターのグループを召喚して、パーティのために戦わせる呪文。召喚できるモンスターは現在不明。
6	バミルワ(暗黒)	ミルワとは逆の効果を持ち、モンスター1グループを暗闇に包む呪文。敵の攻撃がヒットしにくくなったりする。
6	ラバディ(奪命)	モンスター1体から1~8ポイントだけを残してHPを奪い去り、自分のHPを奪い取った分だけ回復できる。
7	マバリコ(流星の風)	モンスターすべてに石を投げつけて攻撃し、18~58ポイントのダメージを与えることができる。
7	バカディ(死の嵐)	バディの強化版。モンスター1グループに冠状動脈血栓を発生させ、死亡させる。必ず効果があるとは限らない。
7	マディアル(快療)	6~20ポイントの範囲でパーティ全員を治療する呪文。ブレスなどの全体攻撃を受けたあとの治療に効果を発揮。

ゲームボーイ ウィザードリィ・外伝I

宝箱のワナ

宝箱のワナについては新しいものを導入するかどうか検討中だそうだ。ただし、パソコン版『V』の宝箱のワナは、いきなりパーティ全員が石になったり、まひしたりして全滅してしまうという陰険なものが多いので、全滅の危険のあるものはまず入れないだろうとのこと。追加するとすれば、効果のおもしろいものをいくつか入れるかもしれないということだった。



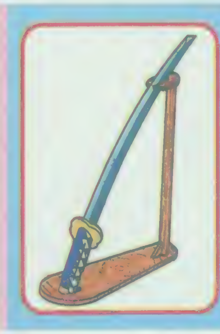
ファミコン版は全9種だったがゲームボーイ版はどうなる？

新アイテム

新アイテムは続々と登場する予定。イベントで必要となるアイテムはすべてオリジナルになりそう。さらに魔法の効果を持つオリジナルアイテムも多数登場する予定だぞ。ただし『ウィザードリィ』の世界で3種の神器と呼びれるアイテムを越えるものは登場しないらしい。知らない人のためにも、その魅力ある3つのアイテムを紹介しておこう。

3種の神器

妖刀村正



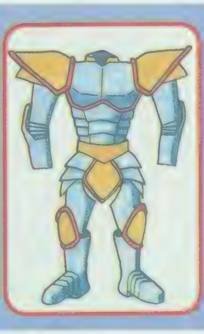
侍が手にすると凄まじい攻撃力を発揮する。未熟な侍が持とうとも敵を外すことがなく、与えるダメージは5～50と非常に強力である。

手裏剣



忍者が求める最高の武器がこれだ。手裏剣を忍者が持つとき、1回の攻撃で11～15ポイントのダメージを敵に与えることができるのだ。

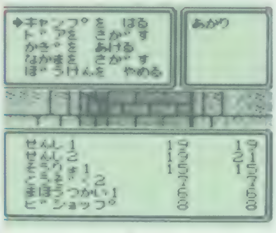
聖なるよろい



ロード専用のよろい。アーマークラスを一気に10下げ、さらに1歩歩くごとにHPを1回復させるヒーリング効力も持ちあわせている。

ダンジョンの仕掛け

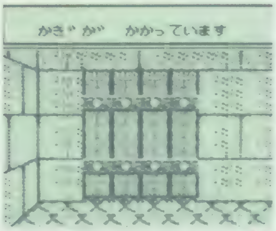
ダンジョンの仕掛けも大幅にパワーアップ。今回紹介する〝カギのかかったドア〟や、〝隠されたドア〟のほかにもまだまだ登場しそうな気配だぞ。いったいどんな仕掛けが待ち受けているのか？ 早くダンジョンを探索してみたいね!!



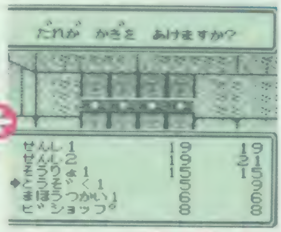
Ⓑボタンを押すとダンジョン内用のコマンド選択画面になる

カギのかかったドア

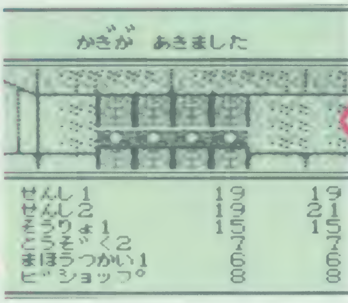
このドアはカギを開けない限り、中に入ることができないというもの。カギを開けるには2通りの方法があり、1つは盗賊や忍者などのキャラに開けさせる方法。もう1つはアイテムを使う方法だ。キャラに開けさせるときは、レベルが低いと開かない場合があるので注意が必要となる。



カギがかかっているドアを発見!! そんじゃあ開けてみるか



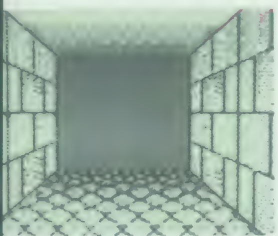
宝箱のワナ同様、盗賊に開けさせてみよう。開くかな？



うまく開きました。これで中に入ることができるぞ。さあ中へ!!

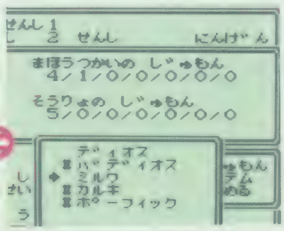
隠されたドア

ミルワやロミルワの呪文を使っても見つけることができないというドア。このドアは見つけない限り目に見えず、目に見えない限り通り抜けることができないというシロモノ。見つけ出す方法は、隠しドアがあると思われる壁の前に立ち〝ドアを探す〟のコマンドを選択するだけ。その場所に隠しドアがあれば、ショワワーと出現するはずだ。



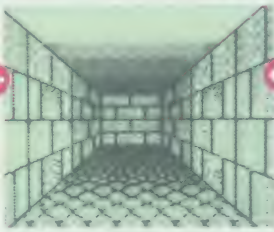
ミルワとロミルワを使っていない状態だ

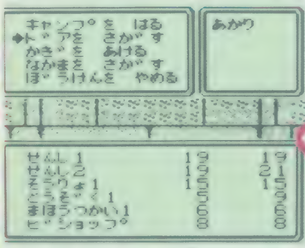
シークレットドア発見



ここでミルワの呪文を唱えてみる。隠しドアはあるかな？

しかし、何も発見することはできなかった。ないのかな？





正面の壁の前に立ってコマンド選択

隠されたドアが出現!! こんなところに…





「フォース」を駆使して突き進め!!

R・TYPE
（タイプ）

1人用 1M
コンティニュー
シューティング

2月下旬発売予定 アイレム 3600円 消費税込

名作シューティングがゲームボーイに

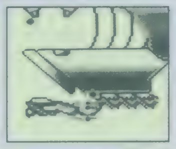
アーケードで大ヒットしたR−TYPEが、ついにゲームボーイに登場。3つのレーザー兵器とフォースを操って敵を倒していく、戦略的シューティングゲームだ。

対空レーザー



2本の強力な曲線レーザーが撃てる

対地レーザー



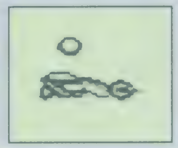
自機の上下に発射され、地形に沿って進む

反射レーザー



障害物に当たると次々とはね返るレーザを撃つ

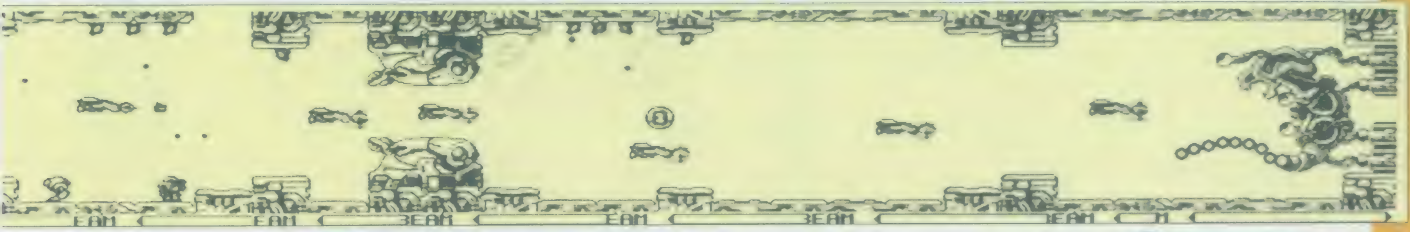
ビット



自機の上下につくオプションで、敵の弾をふせぐ

ステージ1

このステージでは、ザコの戦闘機やロボットが攻めてくる。それらの敵にまじって↖

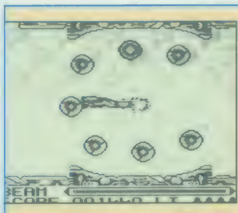


ステージ2へ

②　③

①回転砲台に注意

回転砲台は、1つだけ形の違うものを波動砲で破壊すれば、残りの砲台もすべて壊れるぞ。



○1種類だけある形の違う砲台を、波動砲を使って破壊しよう

②敵ロボットは強い

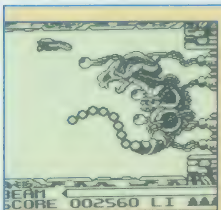
中型ロボットは耐久力のある手強い敵だ。倒すためには波動砲を2、3発撃たなければならない。



○中型ロボットの発射する弾は、フォースを貫通してしまう

③ボスは中央が弱点

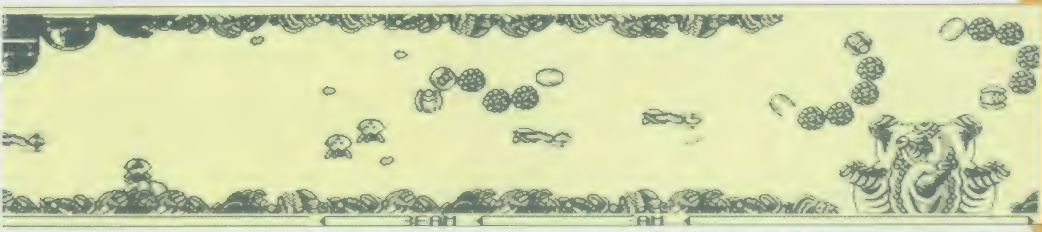
ボスは中央の弾を発射してくる部分が弱点だ。ここにフォースを発射して、ショットボタンを連打しよう。



○弱点にフォースを飛ばそう。上にいればボスの弾に当たらないぞ

ステージ2

このステージでは、巨大なエイリアンが上下から飛んでくる。さらにジェネレーターからタコのような敵が次々と現れるので、パワーアップしていないとつらいだろう。

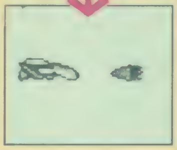


ステージ3へ

⑤

R-TYPEの常識①

ショットボタンは、普通に押しているとノーマルショットが撃てるが、ボタンを押しっぱなしにするとパワーが貯まり、ボタンを離すことで強力な波動砲を発射できる。パワーの貯まり具合は、画面下のゲージに表示されるぞ。

ショットボタンを押しっぱなしにすれば、波動砲が撃てる

R-TYPEの常識②

フォースは自機の前後に装着することができ、敵の攻撃を防いでくれる。また、自機の弾が当たらないところにフォースを飛ばして弾を当てることもできるぞ。

前方



後方

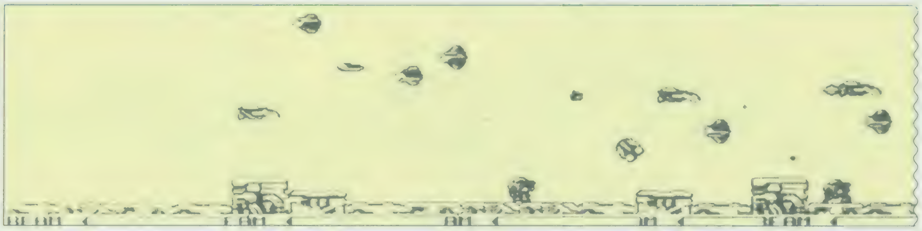




フォースは分離しているときも弾を撃ってくれるぞ

↖出現するパウアーマーを破壊すると、フォースのパワーアップアイテムが出現するので必ず取ろう。そしてフォースを装着すれば、敵の弾を防いでくれるぞ。ただし中型ロボットが発射してくるビームは、フォースを貫通してしまうので注意しよう。

スタート



Aへ続く

A



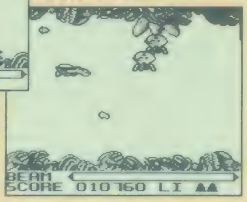
①

④不気味な敵たち

このステージに登場する不気味な敵は耐久力のあるやつばかりなので、波動砲で倒していくといい。



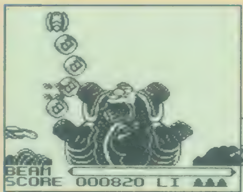
ジェネレーターを破壊しないと、敵が次々と生み出される



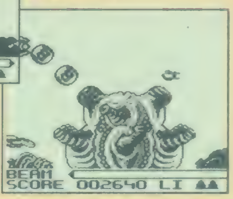
こいつはとても堅いので、波動砲を使って破壊しよう

⑤ボスから敵が!!

ステージ2のボスは、上の方にある目玉のような部分が弱点だ。ヘビのような敵の体当たり攻撃をさけて撃とう。



ボスの上のほうから目玉が現れたら、どんどん弾を撃とう



左下にいれば、ヘビのような敵に体当たりされないぞ

スタート



④

ステージ3

このステージは1隻の巨大戦艦の周りを回って、砲台や噴射口を破壊しながら進み、弱点のコアを壊すのが目的。

戦艦に対しては、他のステージではあまり使うところがない対地レーザーが有効だ。戦艦にギリギリまで近づいてショットボタンを連打しよう。しかし、噴射口は波動砲で破壊する方が確実なのだ。

①砲台を叩け!!

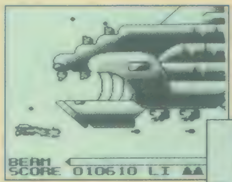
戦艦にはたくさんの砲台が装備されている。早く破壊しないと画面中が弾だらけになるぞ。



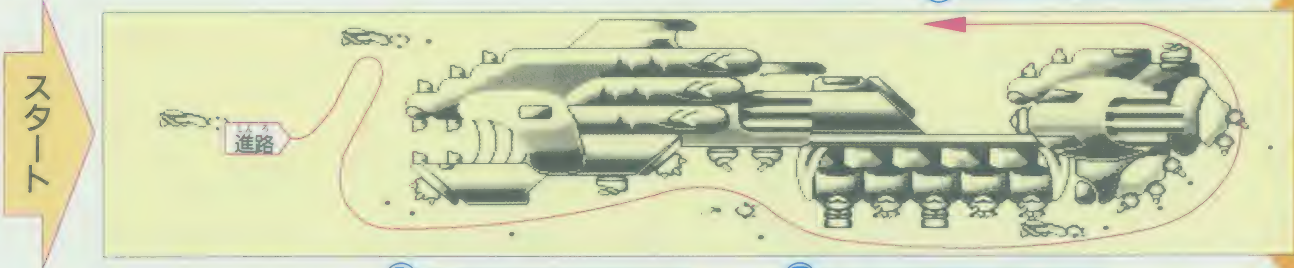
○砲台には耐久力があるので、波動砲で壊そう



○フォースを前に装着して、砲台をどんどん破壊していこう



○砲台を早く破壊しないと、弾にかこまれて逃げ場を失うぞ

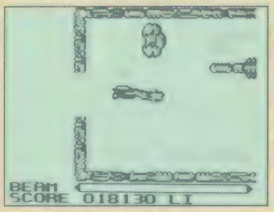


ステージ4

ステージ4は、コンテナのようなドップとムカデ砲台、ザコロボットの3種類しか敵が現れない。しかし、迷路のような地形を手強いドップが次々と出現してくるので、ドップのパターンを覚えておかないとあっという間にやられてしまう。とにかくここは、何度もプレイしてドップの動きを頭に叩き込むしかないぞ。

④ドップをかわせ

ドップは目玉のような部分が弱点だが、破壊するのはかなり難しい。ここは破壊するよりも、よけて逃げてしまったほうが安全だ。



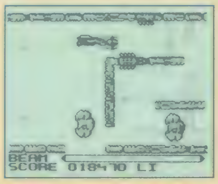
○ドップが突っ込んでくるので、よく見てかわそう



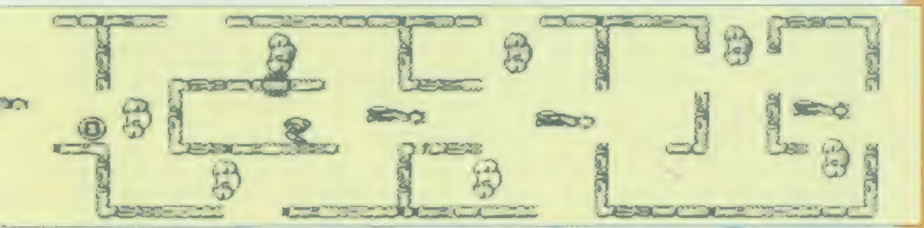
○ドップは破壊することができるが、ここはよけたほうがいい

⑤壁のザコを倒せ

壁にはりついているムカデ砲台は、そのままにしておくと弾を次々と撃ってくる。早めに壊そう。



○壁にはりついているムカデ砲台は、必ず破壊しておこう



⑥前に出て敵を避けろ

ドップが次々と現れるこの場所は、素早く前に出て右上に行けば、すべてのドップをよけることができるぞ。



○後ろからドップがせまってくるので、画面の右上まで逃げよう



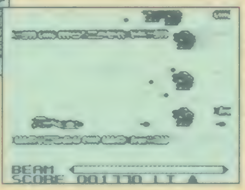
○そのままそこにいれば上から降りてくるドップにも当たらないぞ

⑦ザコの連続攻撃

ザコが続々と上から降ってくるところは、最初は下にいて、少しずつ上に移動しながらショットを撃てば安全だ。



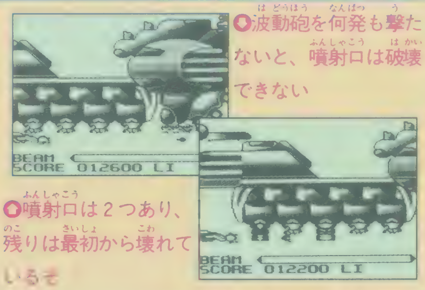
○最初は下のほうにいて、ショットボタンを連打しよう



○少しずつ上に移動しながらショットを撃ち続けるのだ

②噴射口を壊せ

戦艦の噴射口はとても堅いので、波動砲を何発も撃たないと壊せない。なるべく噴射口に近づいて、波動砲を撃とう。

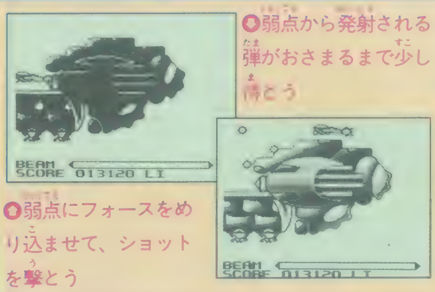


○波動砲を何発も撃たないと、噴射口は破壊できない

○噴射口は２つあり、残りは最初から壊れているぞ

③弱点にフォースを

戦艦の中から現れる丸い部分が弱点なので、ここにフォースをめり込ませて倒そう。ただし、近づけすぎて体当たりしないように！

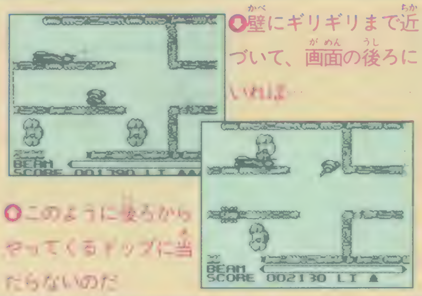


○弱点から発射される弾がおさまるまで少し待とう

○弱点にフォースをめり込ませて、ショットを撃とう

⑧壁にはり付け

ステージの最後のほうになると、四方八方からドップが突っ込んでくるが、あせらずに、写真の位置を参考にしてかわそう。

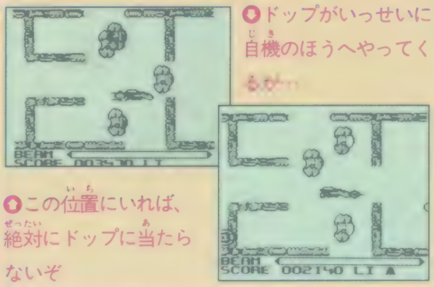


○壁にギリギリまで近づいて、画面の後ろにいれば…

○このように後ろからやってくるドップに当たらないのだ

⑨ドップをよける

この場所は後ろからドップが現れる。しかし、ギリギリまで壁に近づけば、ドップをかわすことができるのだ。

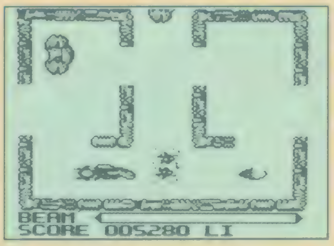


○ドップがいっせいに自機のほうへやってくるが…

○この位置にいれば、絶対にドップに当たらないぞ

⑩ドップを破壊せよ

最後はドップがたくさん出てくる部屋で一定時間逃げきればクリアになる。しかし、ここは逃げるよりもドップを破壊してしまったほうがいいぞ。



○弱点が左にあるドップは左に行き…

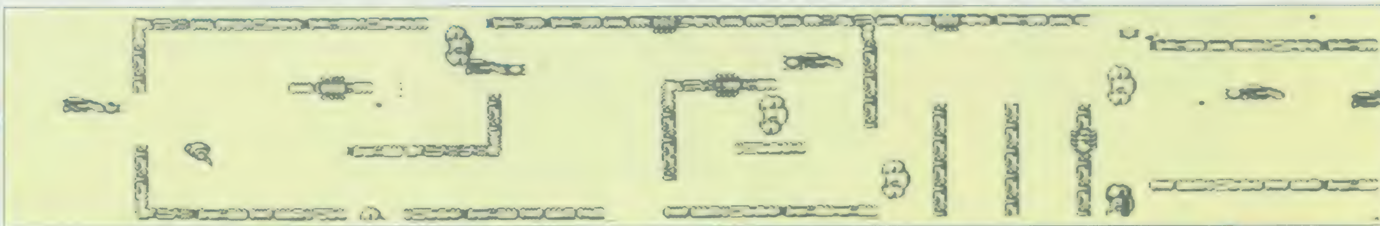


○波動砲を撃って破壊しよう



○弱点が右上にあるドップは、フォースのショットで破壊しよう

スタート



④ ⑤ ⑥ ⑦

ステージ5

このステージはザコキャラがたくさん現れ、弾を画面いっぱいにバラまいてくる。弾のスピードはかなり速いので、よけるのが難しいぞ。



○装備が整っていないと、かなり苦しいステージだ



○ザコが大量に出現して画面中に弾をバラまいていく



○上のほうからザコが次々と現れ、体当たりをしかけてくるぞ



3種類のステージを戦い抜け!!

3D斜めのスクロールによる超迫力のアクションシューティングが登場だ。

プレイヤーは、特殊訓練を受けたマックス大佐を繰り、増殖し続けるバイオクリーチャーを全滅させるのだ。

このゲームには3つのステージがあり、それぞれバラエティに富んだ構成になっている。ステージのラストには手強いボスが待っているぞ。


バイオクリーチャーを倒せ！

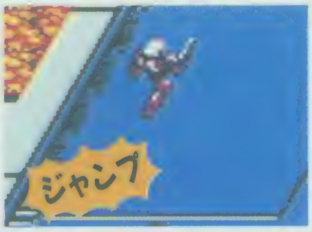

彼が、たった1人で未知の生命体に立ち向かう主人公、マックスだ

歩行戦闘ステージ

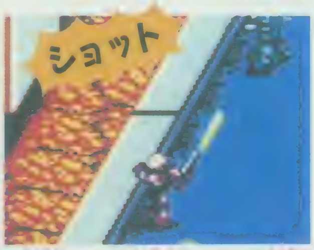
このステージでは、Ⓐボタンでジャンプが、Ⓑボタンでレーザーを発射する。レーザーには拡散ビームと集中ビームの2種類あり、それぞれアイテムを取るとパワーアップする。しかし、一度やられてしまうと、武器のレベルが下がってしまうのだ。



ジャンプしたときにⒶボタンを押すと、ボムが発射される



敵や障害物を飛び越えることができる。回転ジャンプもできるぞ



拡散ビームと集中ビームの2種類のショットを撃つ

空中戦闘ステージ

このステージでは、主人公がジェット・ホバーを背負って、空中戦を繰り広げる。スクロールがとても速いので、なかなかアイテムが取れないぞ。また、敵の動きも速いので、広範囲をカバーできる拡散ビームで進むといいだろう。ただし、後ろから突っ込んでくる敵に対しては集中ビームのほうが有効だ。


操作方法は、歩行戦闘ステージとほとんど変わらない

高速スクロールステージ

ここでは主人公がモーターバイクに乗って戦う。十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押すと、バイクがウイリー走行をはじめる。このとき、敵に体当たりしてもダメージを受けないぞ。しかし、敵の弾には当たり、ダメージを受けてしまうので注意しよう。また、ハイウェイから落ちるとミスになるぞ。


モーターバイクに乗って、ハイウェイを飛ばそう

パワーアップ

W 拡散ビーム

広範囲の敵を倒せる拡散ビームは、アイテムを取り続けると5方向にビームを発射できるようになる。


広範囲にビームが発射される

L 集中ビーム

集中ビームは耐久力のある敵に効果がある。アイテムを取り続けると、前後にビームを撃てるようになる。


威力のあるビームが発射される

B ボム

破壊力の大きいボムは、主人公が回転ジャンプをしているときに撃つと、着弾したあとに回転するぞ。


強力な破壊力をもつボムが撃てる

未知の生命体に立ち向かえ

このゲームには、全部で7つのステージが用意されている。それぞれのステージには個性豊かな敵キャラやしかけがたくさん登場する。また、ステージの終わりには巨大なボスキャラが待ちかまえており、倒すとステージクリアになるぞ。



突然現れた未知の生命体が敵だ



撤退命令を拒否し、たった一人で敵に立ち向かうマックス

シーン1

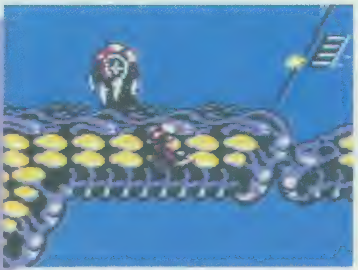
このステージは、壊滅状態となった街並みを進む歩行戦闘ステージだ。アイテムを持った敵が次々と現れるので、倒してどんどんパワーアップしていこう。まずは集中ビームのアイテムを取るといいぞ。


まずはアイテムを集めて、武器をパワーアップしよう

せまい通路は敵の弾がよけにくいので注意しよう



ダメージゾーンだ


ダメージゾーンに入るとライフが減る

シーン2

次は空中戦闘ステージだ。ここはスクロールがとても速いうえに、敵が四方八方から攻めてくるので、広範囲に攻撃できる拡散ビームが役に立つぞ。

後ろから敵が現れることもあるので、危ないと思ったらすぐにボムを使おう。

ジェットホバーで飛べ


スクロールがとても速いぞ

背景にひっかかり、スクロールに押し潰されないように気をつけよう



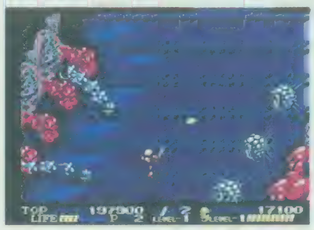

せまい通路に敵が現れたら、ジャンプしてよけよう

シーン3

3つめのステージは、幻影の中を進んでいく歩行戦闘ステージだ。敵が次々と弾を撃ってくるうえに、ダメージゾーンがたくさんある。ここはパワーアップしていないとかなりつらいぞ。


敵がたくさん現れて、次々と攻撃をしかけてくるぞ

ヘビのような敵が近づいてくるので、急いで逃げよう



通路がゆがむ!!

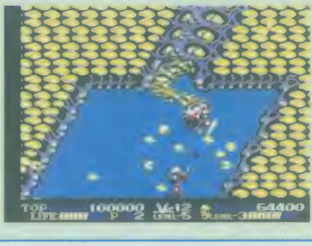

通路から落ちるとミスになるぞ

手強いボスキャラ

ボスキャラはとても賢いので、威力のある集中ビームを使って倒そう。拡散ビームだと、倒すのにかなり時間がかかるぞ。また、ボスの攻撃はとてもきびしいので、バリアのアイテムが出現したら、必ずボスのところまで持っていくようにしよう。


シーン1のボスは頭が弱点だ。ボスの弾をよけながら撃とう

ボスにある程度ダメージをあたえると、体を分裂させて爆発する




シーン2のボスは、拡散ビームを使って倒したほうが安全だ



過酷な任務を遂行する 男の激情シューティング！

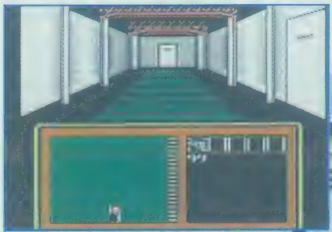
GUNSIGHT

3月発売予定
コナミ 6000円 消費税別

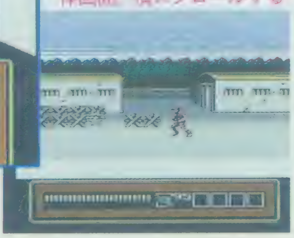
カセット	2M
パスワード	
シューティング	

男の闘争本能を刺激するゲームだ

戦闘ヘリによる空中戦（3Dシューティング）、地上での撃ち合い（ガンシューティング）、敵基地内の探索（3D迷路）が楽しめるゲーム。これらは、臨場感あふれる画面で展開するので、実戦さながらにプレイできる。また、ストーリー性もかなり重要視された内容だ。



3D迷路の全体画面。通過経路を示すマップも表示される



ガンシューティングの全体画面。横スクロールする



3Dシューティングの全体画面

3つの戦闘舞台

ここで3つのシーンごとの説明をしよう。説明の内容は、各シーンの目的、戦闘中（プレイ中）の画面の解説からなっている。また、すべてのシーンを通して3回のミスで、ゲームオーバーとなる。

3Dシューティング

戦闘ヘリに武器（使用時はⒷボタンを連打）を搭載して、空中戦をしながら、敵基地などの攻撃目標に移動する。

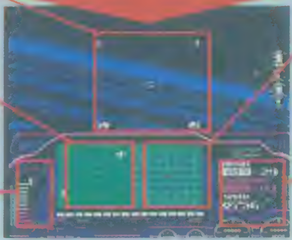


[illegible]



武器の設定画面。ミサイル、オプションを1種類ずつ搭載

戦闘中画面



- バルカン砲、ミサイルの照準
- 自機、敵施設、補給所の位置を表示
- 燃料の残量が表示される
- 接近してくる敵機、敵ミサイルが表示される
- ミサイルの残量、オプションの残量、スピードを表示

武器の特徴

ミサイル		オプション	
AGM—114A	弾数(40) 照準（小）破壊力（小）	EXTRA FUEL TANK	燃料を最大まで回復できる（1回）
AIM—9N/P	弾数(20) 照準（中）破壊力（中）	GROUND BOMBS	照準外の地上の敵を倒せる（5回）
AAM—71S	弾数(10) 照準（大）破壊力（大）	CHAFF ACTIVATED	一定時間、敵の弾が当たらない（10回）

3D迷路

敵の施設（基地、収容所内）を探索して、ハンドガンを武器に、破壊活動や捕虜救出活動などを行う。

迷路歩行中画面



- ダメージメーター。0になると死ぬ
- 通過経路を表示。矢印は体の向き
- 入手したアイテムを表示

ガンシューティング

次々に出現する敵を、ハンドガンで撃ちながら目的地の入口まで突き進む。

戦闘中画面



- ハンドガンの照準（3D迷路も同じ）
- ダメージメーター。0になると死ぬ
- ハンドガンの残弾数を表示（最高99）

ミッション1の任務を遂行する

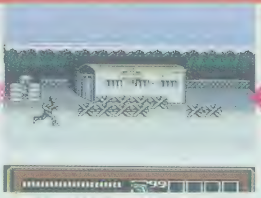
ゲームは、ミッションごとに与えられる目的の任務（各ミッションで異なる）を遂行すること。手始めのミッション1は、捕虜の工作員を救出するというシナリオだ。

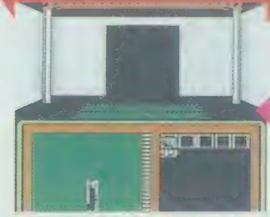
ミッション1の流れ



○任務は味方の工作員の救出


○戦闘ヘリで敵基地まで行く


○次に収容所入口まで行く


○中から工作員を救出後脱出

ゲートの響きとともに

バルカン砲（基本武器）とミサイル&オプション（セレクトボタンで切り換え）で敵機を倒しつつ敵基地を目指せ。



○ここからヘリが飛び立っていく

…発汗

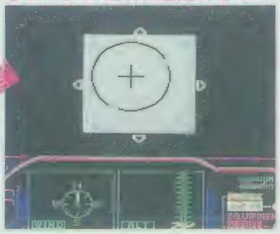

○Bボタンを押しっぱなしでバルカン砲を連射(弾無制限)

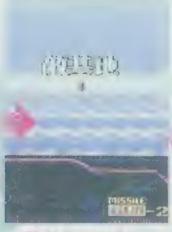
…緊迫


○敵基地付近にくるとボスの最新型戦闘ヘリとの一騎討ち

…猛進




○敵基地への着陸のシーン。十字マークの場所に着陸させる


○敵基地の上空までくると表示が出る

…快感


○ミサイルを数発撃ち込んで倒した


○ここでオプションを使用。一定時間、敵のミサイルが当たらない

血に飢えた野獣たち

ヘリから降りると、地上でのガンシューティングになる。ダメージメーターに気を配りながら、収容所の入口まで突き進め。また、箱に入った2種類のアイテム（ダメージメーター、残弾数がそれぞれ最大まで回復）も見逃すな。


○手前のドラム缶を撃てば画面の敵すべてを倒すことができる


○ハートマークを撃てばダメージメーターが最大まで回復する

…残忍


○収容所の前でも敵は攻撃してくる

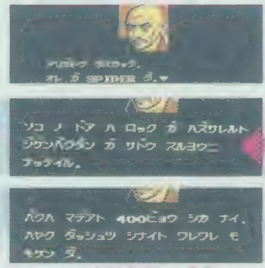
収容所は死の臭い

ガンシューティグで受けたダメージは、ここにくれば回復。中にいる工作員の救出を急げ。しかし、死の罠が…。


○ガスマスクがあれば助かる


○味方の工作員"スパイダー"を発見

…安息



○しかし時限爆弾が作動した

…何!


○爆発まで162秒! 急げ!!

はたして脱出可能か!?



同名TVアニメの主人公の大活劇

パラソルヘンべえ

おとぎの国は大さわぎ!

2月15日発売予定　エポック社　6500円　消費税別

カセット　2M　パスワード　アクション

ヘンべえが華麗に悪を退治するよ

TVアニメ「パラソルヘンべえ」の主人公、ヘンべえが大活躍するアクションゲームだ。自慢のパラソルと、レインボー光線を駆使して、華麗に悪を倒していくぞ。また、ゲームの各所のイベントで、このアニメに出てくるキャラクタが、続々と登場。ヘンべえが来るのを待っているぞ。



○プレイ中の全体画面。横スクロール型のアクションゲームだ



○プレイ中のヘンべえをズームアップ! 操作ボタンを押さずにいると、こっちを向いてテレるのだ

基本攻撃はこれ

ヘンべえの基本攻撃は、Ⓑボタンで発射する"レインボー光線"。これで遠距離の敵などを倒していく。しかし制限があり、後に述べるパラソルストーンがないと撃てないぞ。また、敵を倒すとゴールド(お金)が獲得できるのだ。



○ジャンプしながらレインボー光線を撃ったところだ

画面の説明

ここでプレイ中の画面(ステイタス画面)をもとに、このゲームのシステム的な項目を説明しよう。



あ ポイント
プレイヤーの得点。敵を倒したりすると加算される。また、ワールド(面)をクリア後にもボーナス点が加算。

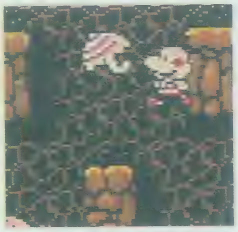
い タイム
そのワールド(面)の制限時間。1秒ずつ減っていき、0になるまでにそのワールドをクリアしないとミス。

う パワー
ヘンべえのパワー。0になるとミスになり、そのワールドの最初に戻される。また、食料を食べたり、途中にある"やどや"で休むと回復。

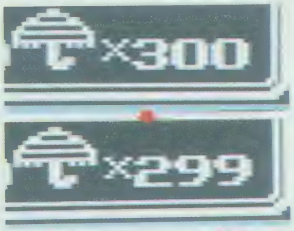
え 残数
ヘンべえの残数。ミスをするとこの数字が減る。これが0になるとゲームオーバーになる。

お ゴールド
現在持っているゴールド(お金)数を「G」で表示。この数字は、敵を倒したり、途中でコインを取ったりすると上がる。

か パラソルストーン
現在持っているパラソルストーンの数。この数はレインボー光線を1発撃つごとに1つずつ減る。途中でパラソルストーンを入手して補充。



○でも、このパラソルストーンを取れば補充されるぞ



○1発撃つごとに、この数字が減る。これが0になると使用不能だ



○敵を倒すと獲得したゴールドの数字が表示

便利なパラソル

そしてもう一つの武器"パラソル"。これは十字ボタンの上+Ⓑボタンでヘンべえが片手に持ち、そこからいろんな使い方ができるのだ。

すいすい



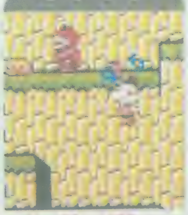
○船の代わりにもなり、水の上を渡れる

ちょん



○下の障害物を消去したり、敵を攻撃

ぐりぐり



○上の敵を攻撃したり、障害物を消去

もぞもぞ



○中に隠れると無敵状態になるのだ

ひらりん



○ジャンプのときにパラソルを開くと、落下速度が落ちて安全に着地

おとぎ話を背景にゲームは進むよ

このゲームには7つのワールド（面）があり、それぞれおとぎ話が背景になっている。1つ目のワールドは"桃太郎の巻"。このワールドをもとに、ゲームの進行のポイントを解説していこう。





○"浦島太郎の巻"で登場するメモヌケ



○"桃太郎の巻"プレイ中。序盤のワールドなので、比較的簡単だ



○ゲームの最終目的はこの赤鬼星人を倒すことだ

ヘンベえを待つ人々

ワールドを進んでいくと、各所にヘンベえを待っている人々がいる。これらは建物の中にいたり、進路に立っていて、困り事を相談してきたり、情報を与えてくれたりするぞ。



○民家を発見！ 中に入らなければ、先に進めないようになっているぞ



○中に入ると、ヘンベえを待っていた人たちのメッセージが流れる

○途中に立っている"かかし"からも大切な情報が聞けたりするぞ

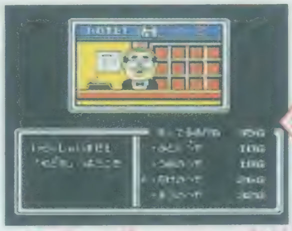


お店に入ると…

パワーが減ってきたら、途中にあるお店に入ってみよう。お店の種類は、"やどや"と"どうぐや"の2つ。場所は、入口に看板が出ていてすぐにわかるものや、洞窟の中にあるものなどさまざまだ。



○パワーが少し減ってきたところで"やどや"を発見



○中に入って休むとパワーが回復する。各部屋の特徴は左の表参照

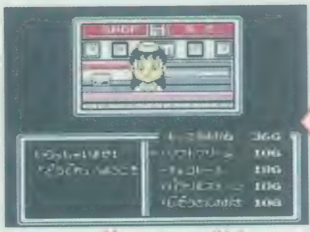
やどやの各部屋の特徴

やどやには4種類の部屋が用意されている。それぞれ次のような効果があるぞ。

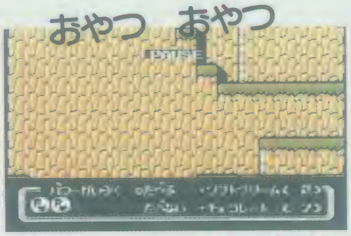
部屋名	特徴
ふとん	10G。パワーが1ポイント回復
うめ	18G。パワーが2ポイント回復
たけ	26G。パワーが3ポイント回復
まつ	32G。パワーが最大まで回復



○今度は"どうぐや"を発見。中に入ると…



○これから先、ゲームを有利にするものが売られているのだ



○戦闘中、ポーズすると買った食べ物が食べられる。それらの特徴は左の表参照

どうぐやで売っているものの各特徴

どうぐやは、基本的に3種類のものを売っている。が、それ以外のものも売っている場合もある。

商品名	特徴
ソフトクリーム	10G。パワーが1ポイント回復
チョコレート	18G。パワーが2ポイント回復
パラソルストーン	10G。パラソルストーンが補充
じぞうさんのかさ	ヒ・ミ・ツ

何歳でプレイする?

このゲームでは、プレイ前に年齢設定＝難易度設定ができる。これはプレイヤーが設定した年齢により、難易度が"簡単"、"中"、"難"の3つのレベルに分かれるシステムだ。各レベルごとに、ヘンベえの初期残数、レインボー光線の初期段階の状態など6項目が異なっているぞ。



○年齢入力画面。0歳～99歳までプレイヤーの年齢を設定できる



○0～5歳、35～99歳は"簡単"レベル。残数が30もある



○10～20歳は"難"レベル。ステータス画面に注目。相当ハードだ



この寒さをピンにぶつけてみよう

CHAMPIONSHIP BOWLING

チャンピオンシップボウリング

2月14日発売予定 アテナ 4980円 消費税別

カセット 512K ボウリング





○タイトル画面でプレイヤーの人数設定やレーンの番号の選択ができる

4人まで楽しめるボウリングだ

最高4人までプレイできるボウリングゲーム。ボールが転がっていくシーンや、そのボールがピンに当たって倒れるシーンなどは実にリアル。また、ボールの重さやレーンを変えることで、いろんなゲーム展開が望める設定だ。

ゲームの進め方

まず、4人の選手の中から好みの選手を1人選び出すのだ。次に、その選手に応じたボールの重さ(ポンド数)を選ぶ。ボールの投げ方は、下の写真と、画面のみかたの囲みを見て頭に入れよう。



○選手の選択画面。選手を選んだ後に3文字の名前をつける

各ボールの特徴

4人の選手は体力がそれぞれ異なる。したがってその選手に合わせたボールを選ぼう。

ポンド数	色	特徴
7		一番軽いボール。右下の女性選手向き
9		やや軽めのボール。女性選手向き
11		中間の重さ。左下の選手に向いている
13		やや重めのボール。右上の選手向き
15		一番重いボール。左上の選手向き

投球時の画面のみかた

ここで実際に投球するときの画面の説明をしよう。特にパワー、コントロールゲージの部分は要注目だ。

ハイスコア
最高得点者のスコアが表示される

上から見たレーン
投げたボールの行方がリアルタイムで表示される



パワー
上下に動くゲージを、タイミングよくⒶボタンで止める。上に行くほどボールの威力大

コントロール
放物線状に動くゲージをパワーと同じ要領で止める。止まった位置の方向へボールが変化

スコア
現在のフレーム数と、そこでのスコアが表示される



○プレイ開始の画面。ここでどんなボールを投げるか考えてみる



○次に選手を移動させて投げる位置(立つ位置)を決定する



○そしてボールの変化のしかたをこのゲージで決める



○次にこのゲージでボールの威力を決める



○投げる。ボールの行方は上から見たレーンで確認



○ストライクではなかったが、ピンがリアルに倒れる。スカッとする瞬間だ

目指すはワールドチャンピオンだ

ここで実際のプレイを見てみよう。各ボールの特徴は前のページで述べたが、5つあるレーンにもそれぞれ特徴がある。プレイの前にその特徴について左の表で解説しよう。



タイトル画面でどのレーンでプレイするかを決める

各レーンの特徴

ここで、ボールの速度のノリ具合と左右への変化を解説。

レーン数	特徴
1	速度のノリ具合はよいが、左右への変化小
2	速度のノリ具合が悪く、左への変化が小、右への変化が中
3	速度のノリ具合は普通、左右への変化は中
4	速度のノリ具合がよく、左への変化が中、右への変化が大
5	速度のノリ具合は悪いが、左右への変化が大

1フレ目のプレイ

今回は、左ききの選手（選手選択画面の左上）を選び、1番レーンでプレイしてみた。また、ボールは15ポンドを選択。さてどんな展開になるか。

やる気まんまん



左ききの彼は4人の中で一番体力がある選手なのだ

1投目



左に大きく変化する強めのボールを投げてストライクを狙う

2投目



しかしボールが右へ変化しすぎているようだ

結果はこのとおり5番ピンが残る

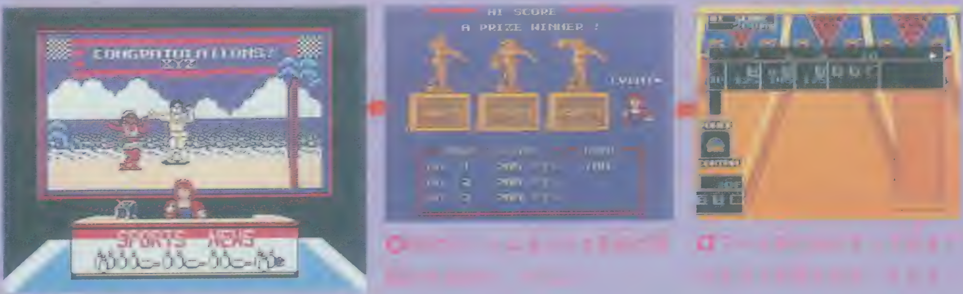
気を取り直してもう一度。今度は変化を抑えた弱めのボールで

今度は思いどおりにいっている

ナイス。レーンの特徴をつかんでプレイしよう

必見！ ユニークなデモ画面

最後に、とっておきのユニークなデモ画面をお見せしよう。これらは、ストライクを連続して出したり、高スコアを出したりすることで見ることができるぞ。



チャンピオンを目指せ！




今度の敵は宇宙最強の
銀河軍団と銀河超特隊だ！
新登場！頼れる仲間
お助け十二星座！
おもしろゲームの王様だ!!
スーパーチャイニーズ3

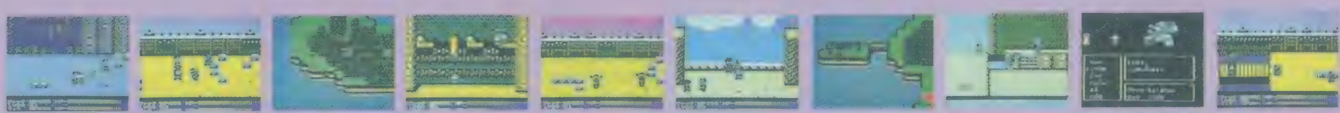
スーパーマリオ・ドラゴンクエストにつづく………

第3の過激

ギャグだしッ

おゲンキ〜ッ あら、そこのハジッコ歩いているキミ、アタマがタイクツしてない？ダイジョーブ、もうすぐくるワヨ。ちょもろエグいのが。考えてみれば、スーパーマリオとかドラクエ以来よネ。ぴこぴこ、ぱふぱふにコーフンするのって。それまでにも、いろいろウワサは立ったけど、いざやってみたら、どうってことないのよネ。役立たずばっかし。でも、今度のは期待してチョーダイ。RPGなんだけど、横スクロールで迫ってくる、S.S.アクションの合体。うふっ、2人同時プレイもOKだし、やんややんやのイベントとか、ジンジン・ゲラゲラのおもしろハイテクアイテムとか、もうおいしいったらありゃしないだらけ。ストーリーもかなりヨ。強いのか弱いのか、なんだかよくわかんない3人組が銀河の宇宙から来た悪と戦うんだけど、ずっこけるわ、ギャグは連発するわ、もうドタバタのてんこもり。これが、ハマるのヨ。スーパーマリオやドラクエに狂ったときみたく、ずっぽり。これからはもう、ギャグだしっヨ。ところで、何てゲームだっけネ。そうそう、スーパーチャイニーズ3。スーチャイ3、と呼ぶのが通っぽいみたい。

おもしろ過激に大変身!! 91年2月下旬発売予定　予価6,300円（税別）



CULTURE BRAIN™

カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL.03(695)3513



●偏差値急上昇!!●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!

- ●英単語1000個をラクラク丸暗記!
- ●歴史年表も短期間にアッサリOK!
- ●理数の公式や漢字などは通学途中!
- ●定期試験なら直前でもバッチリ!

暗記法をマスターすればこんなことだってヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

- ●大学受験コース
- ●高校受験コース
- ●小6進学コース
- ●小5学力アップコース
- ●小4学力アップコース

●現在、会員数100,000人!萩原先生に全国から10,000通以上のお礼の手紙が毎年指導部に届いています!!

高原 有知くんの場合は――
三愛高校(豊沼中卒)



定期試験に大満足!
ある少年雑誌の広告を見て、ボクもさっそく入学。一か月でテクニックを身につけ、中間テストにチャレンジしたところ、自分でも驚くほど好結果を得られました。ナゼ?ってみんなが言うけど、それだけはセッタイ教えたくないよ



たの体験が…●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



覚えるのに覚え方があるのね!
遠藤 ゆり 馬橋小6年

もうじき中学生になります。ママは私立にいきなさいっていいます。(私はどこでもいいのに)。そこでスーパー暗記法をざっしで知って、申しこみました。何かを、あたまに入れるのに覚え方があるんですね。オモシロイわ……!



受験はテクニック!
加藤 弘子 青山学院附属高等部(宮前平中卒)

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利!その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから…。



志望校に逆転合格!
武南 秀治 海城高校(文京五中卒)

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。



偏差値アップにすごい威力!
山岡 信一郎 慶応大学経済学部(戸山高校卒)

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。

短期間に偏差値急上昇、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

学校では教えてくれない受験テクが、キミにも身につく!!

信じられないほど膨大な量を！
信じられないほど短時間に！
信じられないほど簡単に覚えられる！
これがウワサのスーパー暗記法の正体だ！



●英単語200個をたった1日で暗記！
●歴史の年表なら10分で30項目！
●漢字や理数の公式なら通学途中！
●だから志望校に一発合格!!


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
商売RPG★3メガ+バッテリーバックアップ付
虹のシルクロード
〜ジグザグ冒険記
知恵と勇気と金もうけ!!
妖精は、なにかとぼくたちの力になってくれる。名前をつけて一緒に冒険だ!
これが虹シルのパッケージだ!
'91年2月22日発売予定。
価格7,500円(税別)
発売元ビクター音楽産業株式会社
© 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
(財)NHKサービスセンター (株)I&S(アイアンドエス)



Another side from ENIX
物語は始まっている。
SUPER FAMICOM
スーパーファミコン
Actraiser
アクトレイザー
スーパーファミコン
エニックスのSFC用ソフト第一弾!!
アクトレイザー
STAFF
●シナリオ・宮崎友好●グラフィック・㈱クインテット●音楽・古代祐三●プログラム・橋本昌哉
●開発・㈱クインテット●企画・制作・㈱エニックス
価格8,000円(税別)
絶賛発売中!!
株式会社 エニックス
ENIX
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(3371)5581(お問い合わせの番号はお間違いなく。)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。





SUPER Famicom® は任天堂の商標です。
スーパーファミコン®

かつてない、大冒険の予感。

数個のLSIを納めた小さなカセットの内部にハリウッド映画数本分にも匹敵するストーリーをもりこむことができる。「ドラゴンクエスト」のシリーズはそれを証明してきた。「スターウォーズ」三部作とロト伝説三部作はその時間的スケールにおいて同じレベルなのだ。双方のモンスター・デザインの緻密さについても、それは言える。「天空の花嫁」と名づけられた「シリーズV」ではどんな夢を僕たちに見せてくれるのだろうか。












ドラゴンクエスト
V
A HAPPY NEW YEAR
天空の花嫁
SUPER Famicom
SUPER Famicom
スーパーファミコン


DRAGON QUEST
ドラゴンクエストワールドグッズ
新学期もV！
DQグッズでかしこさアップ！
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！
ノックするたび目玉がクリクリ。
スライムシャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
な〜らんだ♪
ドラクエけしゴム EP0121 200円
〈スライム・ベス・メタル〉
ならべて押すと、スライムがキンスラに変身！
合体！キングスライムえんぴつ EP0120 600円
(HB鉛筆8本入り)
ケイ光ラインマーカー5色セット
ザ・スライムマーカーズ EP0119 1,000円
(ブルー・オレンジ・グリーン・ピンク・イエロー)
スライムにさしこんで使えるラインマーカー。フィギュア、指人形としてもアソベるよ！
ふわふわしているから気持ちいい。
スライムぬいぐるみ EP0001 3,500円 直径30cm×高さ27cm
メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベスぬいぐるみ EP0002 3,500円
メタルベビーぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビーぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビーぬいぐるみ EP0055 1,200円 直径16cm×高さ15cm
エンドール王立カジノから直輸入!!
EP0111 1,000円
ベビーサタンのジョーカーやスライムのエースが画面の中から飛び出した！ ドラクエⅣカジノ場と同じ、本格的カジノトランプだ!!
パッケージイラストがカッコよくて、とても使いやすい。
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(方眼) EP0076 250円
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(無地) EP0075 250円
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(横ケイ) EP0077 250円
最強の武器定規だ！
天空の剣定規(18cm) EP0124 200円
カッコイイ!!
ドラゴンクエストⅣ冒険下敷 EP0074 200円
ドラゴンクエスト冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストⅢ冒険下敷 EP0037 200円
ドラゴンクエストⅡ冒険下敷 EP0036 200円
走れ！パトリシア、冒険の旅へ!!
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たちのカンペン EP0071 600円
2/9発売！
NEWグッズNEWS
1.ドラゴンクエストⅠ〜Ⅳ ちいさな勇者カンペンセット 予価580円
ファミコンパッケージそのままのミニ・カンペンセット
2.ドラゴンクエスト モンスターズノート 予価250円 横ケイ B5ノート
Ⅰ〜Ⅳの人気モンスターズがせいぞろい！
3.ドラゴンクエスト ヒーローズレポート 予価250円 横ケイ B5レポート用紙
勇者とその仲間たちがせいぞろい！
4.ホイミペン(くろ) 予価120円 香りつき細字サインペン
つかれがふっとび、元気いっぱい！ココナッツのかおり
5.ラリホーペン(あか) 予価120円 香りつき細字サインペン
ねむくなるほど、心がおだやかに☆ラベンダーのかおり
6.ザオリクペン(あお) 予価120円 香りつき細字サインペン
生きかえったように、気持ちがスッキリ！ミントのかおり
秘剣、天空の剣！そして2人の勇者!!
レッド ブルー イエロー
天空の勇者ハンカチ EP0098・EP0113・EP0114 各480円
Ⅳのアイテムがぎっしり!!
ドラゴンクエストⅣ カンペンセット EP0072 1,480円
(銀色カンペン、ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム、勇者と仲間たちの鉛筆入り)
ただいま、陶器人形とキャラマグネットが店頭で品切れになっております。まことに申し訳ございません。一所懸命塗っておりますので、もうしばらくお待ち下さい。
通販のお申し込みは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135 東京都江東区深川2〜24〜6 TEL03(3641)8220にお願いいたします。
●ファミコンカセット、書籍は通信販売しておりません
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です
●価格は消費税別です ©エニックス1991
ENIX 株式会社エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL 03-3369-6335



カ・ン・ペ・キ。

「Sa・Ga2」、キミはもう、体験したか？

「Sa・Ga2秘宝伝説」、キミはもう楽しんでくれただろうか？「サ・ガ2」の世界をもっと詳しく知りたいキミには、データ満載の「基礎データ編」が絶賛発売中だ！さらに、先に進めなくて悩んでいるキミのためには、物語の流れがひとめでわかる「完全クリア編」が2月末に発売される！ この2冊をそろえたキミ、もう「サ・ガ2」攻略は、カ・ン・ペ・キだ！

'91年2月末発売予定！

これで、キミはもう「サ・ガ2」攻略のプロフェッショナルだ！

完全クリア編

B6判　並製　予定価格800円(税込)

絶賛発売中!!

限定版

基礎データ編［＋CD］

ゲームミュージック17曲収録!!

B6判 上製(8cmCD付) 定価1,500円(税込)

絶賛発売中!!

基礎データ編

※CDは付きません

B6判 並製 定価700円(税込)

サ・ガ Sa・Ga2 秘宝伝説

好評発売中！

ファイナルファンタジーIII B・O・O・K・S

第1巻：基礎知識編 ●税込580円

第2巻：完全攻略編(上) ●税込680円

第3巻：完全攻略編(下) ●税込740円

SQUARE BRAND

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

■発売元：NTT出版株 〒105 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビルTEL.03-435-8500 ■責任編集：株式会社スクウェア



可愛(かわい)さ余(あま)って
勇気(ゆうき)100倍(ばい)
FC・GBダブルで楽しさ10,000倍
TM & © 1990 WARNER BROS. INC
ファミコン版
好評発売中
¥6,500
税別
ファミリーコンピュータ・ファミコン
ゲームボーイ版
好評発売中
¥3,400
税込
ゲームボーイ
は任天堂の商標です。
GAME OVER
YES
NO
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
SUNSOFT
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL <0587> 55－3500
テレフォンサービス 0587-55-1120
グレムリン2
―新・種・誕・生―


ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY
ルーンマスター
RuneMaster
ここがちがう!!
新しいRPGを創るためには、常識を破らなければならないと宮岡は考えた。
モンスターを倒して経験値を上げ、キャラを育てる。これってRPGの基本的な常識だよね。『ルーンマスター』は、この常識ってものにダイタンにも挑戦したんだ。
すなわち、まず経験値がありません！でもキャラはまちがいなく成長する。けっして〝お手軽〟じゃない。やっぱりRPGらしく苦労に苦労を重ねた上で成長するんだ。
そしてもうひとつ、『ルーンマスター』では、モンスターが突然〝ジャーン〟とは出現しない!?どうしても戦わなければならない時、戦いたいと思う時、プレイヤーの君自身の意志でやつらと戦うシステムになっている。この経験値とモンスターとの関係が、このゲームのシステム上の新しさになっている。
制作・脚本に超豪華スタッフを起用し、今までに無かったRPGに挑戦している『ルーンマスター』。発売までに今しばらく時間があるから、来月にはまた別の〝奥の手〟をお見せしようではないか……！
今春発売予定
ROM カセット
価格未定
製作・発売元 株式会社ユタカ
2M+2M+64KS-RAM バッテリーバックアップ機能付き
ARMOR PROJECT·CREA-TECH·BANDAI·YUTAKA
「バンダイのおもちゃは、
で買えます。
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-3847-0026·0061
電話番号はよく確かめてネ
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでおもとめください。
ファミリーコンピュータ·ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL 03-3847-5112
BANDAI



SUPER Famicom
ROSMENS
POACHE
1
勝利へのゴール。
BINSTAIN
RALLY
RUN™
WD CHALLENGE
ジャレコ スーパーファミコン第一弾!!
3月発売予定 定価8,700円(税別)
株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
期待!!


JALECO
砂塵の彼方に輝く
JALECO
BIG
THE SUPREME 4


SUPER FAMICOM
すべては、
神の野心から始まった。
ELECTRONIC ARTS®
スーパーファミコン「ポピュラス」には、4つのオリジナルワールドの他にケーキランド編、江戸時代編、フランス革命編など、10のポピュラスワールド、合計1000面ものマップが用意されている。君はすべてのワールドを征服できるだろうか。カンタンには終らない、超熱中型スーパーリアル・シミュレーション。それがポピュラスなのだ。
IMAGINEER CO. LTD.
発売元　イマジニア株式会社 お問い合せ　03(3343)8911
Ⓒ1989 1990 Electronic Arts Copyright Original by Bullfrog Japanese Version by Infinity
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
BY BULLFROG
神の啓示 I
002 SHADCEOUT
055 SCOOGOHAM
060 VERYQAZOUT
「ポピュラス」好評発売中!!
価格8,800円(税別)　一人用　4M+64Kバックアップ付
パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。ついにスーパーファミコンに出現!プレイヤーは全能なる神となり、天空から様々な奇跡を越こして悪魔と戦いながら地上世界の民族の統一を目指していく。人間たちは悪魔を負かすための小さなコマであるとは知らずに、大いなる神の力を運命と呼び、翻弄され争い続ける。はたして君は人間を超え「神の中の神」になれるだろうか。



ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
ミラクルゾーンへ発進!
8つの世界を
駆け抜けろ!
★8つの不思議な世界の
敵をやっつけろ!
「時空の石」を奪われた国
「ファニー」は大混乱!!
キミは石を取り戻すために、
8つの世界へ旅立つんだ!
しかし、それはただの世界じゃない。
ここは四次元 宇宙空間、ブロックの世界、
化学や薬のミクロの世界、
クレージーな芸術家が造った世界、
テレビの中の電子の世界など、
君がよく見かけるモノが、
へんてこりんな世界になって登場!
FUZZICAL FIGHTER
ファジカルファイター
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.
4月発売予定
●RPGのオモシロサが加わった
シューティング。だから、
思わず不思議の世界に
のめりこんじゃう!
●敵をやっつけるたびに
賞金がもらえる。それで、
次ステージに必要な
アイテムを買いそろえるんだ。
●ファジー機能がついているから
ビギナーもマニアもワクワク
プレーヤーの技術によって
難易度が変化するんだ!
GAME GEAR
Super GOLF
スーパーゴルフ
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.
ゴルフだ!カラーだ!GGだ!
ゴルフはやっぱりカラー!! という君におまたせ!
ゲームギアで楽しむハンディータイプの
本格ゴルフゲームの登場だ!!
2月発売予定 価格3,800円(消費税別)
●この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして 自社の登録商標 SEGA の使用を許諾
sigma 遊びごころで、ソフト&ハード
Sigma Telephone Service
東京03(3796)0625 大阪06(302)8700
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4SKビル千駄ヶ谷 シグマ商事株式会社

ゲームボーイは任天堂の商標です。 Nintendo GAME BOY™

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

熱血高校サッカー部がワールドカップに出場だ!!



©1991. TECHNOS JAPAN CORP.

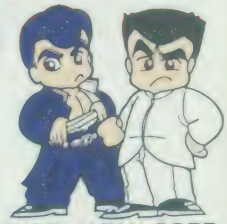
くにおくんの協力を得たサッカー部は、見事全国大会に優勝した。そして世界各国の強豪とワールドカップをかけて対戦する事になった。104人もの個性豊かなキャラクター達が繰り広げるサッカーゲームの決定盤だ!!

4月下旬発売予定
予価3,500円

対戦型 1人でも遊べます

熱血硬派くにおくん ～番外乱闘編～

好評発売中!
標準小売価格3,500円(内税)



©1990. TECHNOS JAPAN CORP.



ダブルドラゴンⅢ The Rosetta Stone

2月発売予定!
予価6,200円(外税)

©1991. TECHNOS JAPAN CORP.

テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス:03-3205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒150 東京都新宿区高田馬場2-31-11 第2モナミビル3F

SUPER Famicom®

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

No.1 日本上陸!

8つの宝石を求めて冒険の旅へ。

KHEN™

ケン

また沈む・・・
ルドを360°スクロール!
ターの迫力とサウンド、
をかえる超リアルな
ここにはじまるッ。



8メガ・バッテリーバックアップ機能付

予定価格 **8,500円**（税込）

INFOGRAMES

コトブキシステム株式会社

全米ヒットチャート

邪悪のドラゴンを倒せッ、

DRAK

ドラッ

陽はのぼり、
広大なドラッケンワー
画面をゆるがすモンス
日本のRPGの常識
3Dワールドが



'91年3月発売予定

スーパーファミコン エンディングへ向けてTAKE OFF

Pilotwings

パイロットウイングス

攻略





どうしてもクリアできないとあきらめてしまうのはまだ早い。ちょっとしたコツさえつかめば、グングン先へ進めちゃうのだ！

発売中 任天堂 8000円 消費税込

4M パスワードコンティニュー フライトシミュレーション

メーター類のみかた



1 レーダー 目的地は赤い点で示され、風の方向もわかるようになっている。

2 傾斜計 自機の傾きが示される。

3 高度計 高度（単位フィート）が数値で表示される。

4 出力計 エンジンの出力を示す。0～99まで表示される。

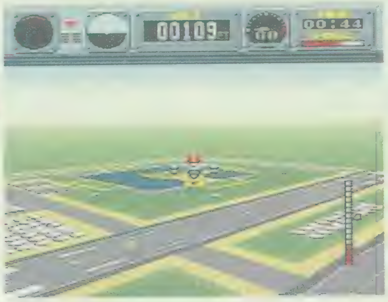
5 時間 テスト開始からの時間を示す。秒単位まで表示される。

6 燃料計 燃料の残りを赤いバーで表示。燃料切れは失格になる。

フライトテストを受ける前に

発売から3週間余りが過ぎたけど、なかなかスムーズにクリアできないっていう人も少なくないんじゃないかな？ ここではそんな人のために、読めばスグに役に立つ攻略を進めていくぞ。

まずは、左にも示しているメーター類を頭に叩き込もう。



○勘だけに頼らずに、計器類もしっかり見るようにしよう

着地(陸)がすべて

どの競技についても言えることだけど、着地（陸）は全てを左右するくらい重要なポイントなんだ。着地（陸）のタイミングを把握しないことには、エンディングを拝むことなんてほとんど無理だろう。



○なによりも、着地が上手になるように練習を重ねよう

高得点をめざそう

はじめのほうのエリアを簡単にクリアできる人は、満点か、あるいは満点以上（ボーナス狙い）を取ることで、腕を磨くようにしよう。

○ボーナス点を取って、できるだけ高い点を取るようにして腕を磨こう

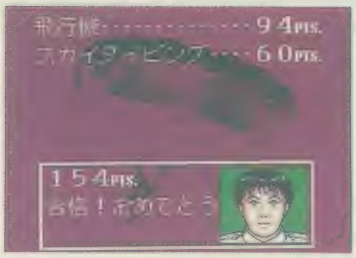


フライトエリア1

120点以上合格



ここは、スカイダイビングで上手く着地できるかどうかがポイント。着地は、あきらめずに慣れるまで、何度も繰り返し練習することが大切だ。慣れれば満点も夢じゃない。



○このくらい取れればまあまあだ



○操作方法を知らないままテストに入るのはもってのほか。必ず確認

ライトプレーン

確実にガイドビームに沿って進んでいけば、簡単に着陸できる。対空時間を短くしたければ、フルパワーで着陸寸前まで頑張ろう。あまり大きく上下に動かないように進めて、絶対左右には旋回しないように気をつけるべし。



○ビームの取りこぼしがなければ満点



○着陸したら、すぐに出力ダウンしよう



○ガイドビームが1点に重なった状態で進んで行くのがベスト

スカイダイビング

2つめのリングまでは、全く動く必要はない。2つめのリングをくぐったところで、少し前に傾けば、3番目のリングの中に入ることができる。着地のポイントは、フレアーを上手く利用できるかどうかにかかっている。ターゲットの中心へ向かって降下しよう。



○ちなみに、パラシュートを開かないとこうなります



○慣れれば、ほぼ確実に真ん中に着地できるようになる



○まっすぐターゲットに向かって降りていくようにしよう



○最初のエリアなのでまだまだラクだ

フライトエリア2

220点以上合格



このエリアで初めて、やっかいな風が出てくる。風速1mといっても馬鹿にできない。それは、初のトライとなるハンググライダーへの影響が少なくないからだ。ターゲットも小さくなるので要注意。



○ハンググライダーの種目がここで初めて登場する



○離陸時は向かい風で、着陸時は追い風の状態になる

ハンググライダー

全部で4種類ある種目のうち、着地を成功させるのが最も難しい競技だ。スカイダイビングのようにフレアーの掛け方がポイントとなるが、風の影響を頭に入れておかないと思わぬ場所に着地してしまう。高度の上下も激しいので絶えず高度計に注意しよう。



○ターゲットへの着地は、慣れた人でもけっこう難しい



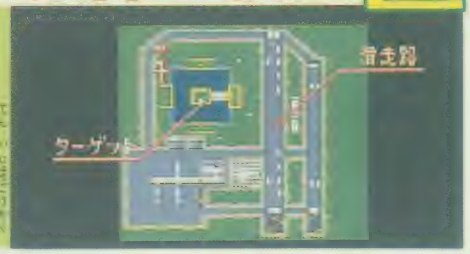
○500フィートを越えると着地できる



○まずは、上昇気流に乗って500フィートまで上昇しなければならない

フライトエリア2

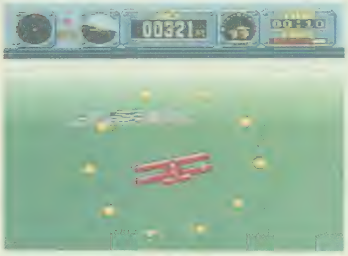
220点以上合格



このエリアも無風状態。テストは3つに増えて、ロケットベルトが新しい種目として追加される。どれか一種目でも着地（陸）に失敗すると、クリアは困難になるので注意。

ライトプレーン

リングをくぐるためには、機体を左右に旋回させなければならない。滑走路の中心にまっすぐ降りることが難しくなるので、着陸は慎重に。滑走路から飛び出してしまうのだけは避けたい。



○リングをくぐること自体は簡単だ

ロケットベルト

最初のうちは、慣性が働くせいもあって、操作しづらい印象を受けるが、慣れてしまえば、最もボーナスが狙いやすい種目でもある。着地のポイントは、3Dと2Dの切り替えを上手に利用すること。燃料切れにも注意が必要だ。



○地面に足をついてしまうと2点減点されるので、高度計に注意

L・Rボタンで視点を切り替える



○3Dで高さ、2Dで着地点に注意しながら飛行しよう



○ゆっくり着地しないと成功しない

スカイダイビング

3つめのリングまでそのままの状態でくぐることができる。4番目は右に90度旋回して前傾すればOK。最後のリングはやや南寄りに位置している。ターゲットが海に囲まれているので、ポイントを外すと着地失敗で得点もパア〜。



○あまり極端に体を傾斜させないようにして移動しよう



○ここでも、着地の成否はプレイヤーの掛け方次第だ

ライトプレーン

リングは右回りに配置されているので、見失った場合は、右に旋回すると見つかることが多い。次のリングの高度が表示されるので、少し早めにその高度に達しておくことがコツ。着地はけっこう難しい。



○右に旋回しながらリングをくぐる



○着陸は急降下することになるので、スピードに注意

ロケットベルト

バーに触れないとクリアできないので、操作にはそれなりの慣れが必要。高さも約70フィートが上限なので、低い位置でのホバーリング操作が要求される。



○画面のバーに触れなければクリアできないようになっている



○通常の着地点は2か所。どちらをえらぶかはプレイヤーの自由だ

失敗してもあきらめるな!

ライトプレーン以外の種目では満点（100点）以上のポイントを、ボーナスステージにチャレンジすることで獲得するチャンスが生まれる。エリア合格の可能性が少なくなってしまった場合には、一か八かトライしてみるのもいい。逆に、全種目を終えていなくても合格することも可能なのだ。



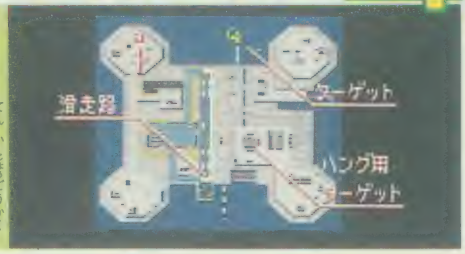
○ボーナス種目での着地成功!?



○1種目のみでエリアをクリア!

フライトエリア 4

300点以上合格



平均点で計算してみると、4種目をそれぞれ、75点取らないとクリアできないエリアだ。各種目ともさらに難しくなっているので、一つ一つ慎重に挑まないと合格は困難だ。北東から2mの風が吹いているので、そちらのほうにも注意を払おう。

ライトプレーン

離陸した後にUターンしてアーチをくぐり、さらに着陸するために戻ってくるというのが流れ。アーチの高さは30フィートなので、地面スレスレの飛行が要求される。


アーチをくぐるときは、地面に当たらないように注意

スカイダイビング

リングは全部で8つ。風の影響も受けるので、ある程度計算に入れながら操作しなければならない。着地点はかなり小さく、コツをつかんでいないと海の中へ落ちてしまう可能性が大きい。

ロケットベルト

リングは全部で3つ。そのうち2つは動いているリングなのだ。伸縮運動するリングは真ん中を通れば問題ないし、回転しているリングも200フィートの高さを保っていればくぐることができる。


回転するリングには高度200フィートを目安に

ハンググライダー

300フィートの高さにあるリングを2回くぐるのがクリア条件。2回目にリングをくぐるためには上昇気流に乗ることが必要となる。高度計とリングの位置に注意しながら操作するように。


このリングを2回くぐらないといけない

フライトエリア 5

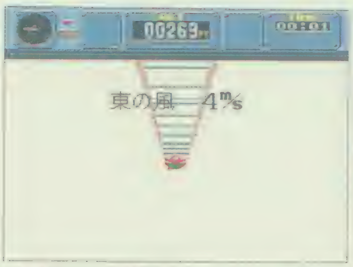
140点以上合格



ここからは、上級者向けのエリアに突入する。条件もかなり厳しくなり、どの種目も一筋縄では簡単にクリアできないものばかり。投げないで何度もトライすることが肝心。



エキスパート（上級者）のエリアは難関ぞろいだ



風もかなり強くなるのであなどれない

ライトプレーン

前の4つのエリアと比べるとわかると思うけど、リングがかなり小さくなっている。風も4mあるので、ちょっと油断するとリングを通過できなくなる。それよりもっと問題なのは、滑走路の雪だ。


リングは小さくなるので、より正確な操作が必要となる

雪に注意


滑走路上でも失敗に

スカイダイビング

得点できるターゲットが小さくなって、より高い着地精度が要求される。パラシュートを開いた後は、風の影響がけっこうキツイので、風向きには注意。どうしてもこのエリアをクリアできないときは、一発ボーナス狙いの手もある。


風を計算に入れないとダメだ

ヘリコプター任務を突破しよう

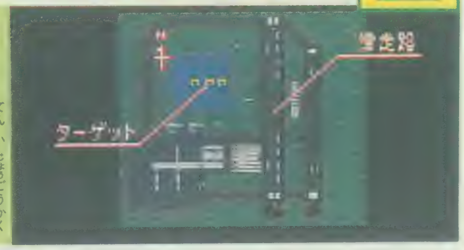
エリア4をクリアした後には、ヘリコプターに乗ってシューティング面が用意されている。敵の弾を避けながら着陸地点に降りるのが目的。着陸地点の周りに点在している砲台を壊してから降りるようにしよう。高度450フィート前後がプレイしやすいぞ。


エリア4をクリアすると、ヘリコプター出撃!


敵の攻撃を避けろ

フライトエリア6

240点以上合格



気候条件は雨の中という設定なので、着陸時に滑りやすくなっているのが特徴。ターゲットが小さいので、着地にもなお一層の注意を払わなければならない。

ライトプレーン

3つのアーチをくぐって滑走路に着陸することになる。アーチの高さは30フィート。左右への旋回時の高度変化で地面に不時着しないように操作しよう。


○ちょっとの操作ミスが死をまねく


○滑走路が濡れているため止まりにくい

スカイダイビング

ターゲットが3つ並んでいるので、「どれか1つに着地できるだろう」といったような感じで降下するのはかえって危険。1点に集中していけるようにならないと、いつまで経っても上達しないぞ。


○着地点は1つに絞るように

ロケットベルト

リングは地面に対して水平なので、通過するためには、上下の移動を利用しなくてはならない。じっとしているつもりでも、かなり流されてしまうので、風向きを計算に入れた操作が必要だ。


○上から下へ降りるほうがラクかな

フライトエリア7

240点以上合格



夕暮れが美しいエリアだが内容はもちろんシビア。ハンググライダーでターゲットに着地できるようになれば、そうとうな腕といえる。

ライトプレーン

基本的には、エリア3と同じようにリングが右回りに並んでいる。風のせいで自機の操作がかなり難しくなっている。流されないように操作に注意。


○リングのポイントは馬鹿にできない

ロケットベルト

触れるべきバーの高さが10フィート程度しかないので、かなりの低空飛行が必要だ。そのうえ、海の上に位置しているものもあるので、少しのミスで失敗になりやすい。

ハンググライダー

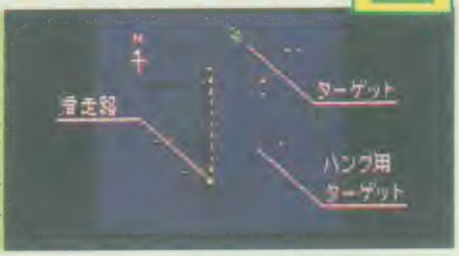
高度700フィートまで上昇することが必要とされるので、上昇気流には最低2回は乗らなければならない。着地も難しいので、絶えずポーズをかけて自分の位置を確認するようにしよう。


○2つめの上昇気流に上手く乗ることができれば…


○一気に700フィートまで上昇することができる

フライトエリア8

320点以上合格

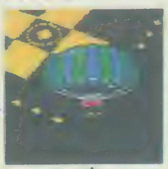


どの種目にもかなり熟達していないとクリアは困難を極める。苦手種目がないことが第一のクリア条件となることは間違いない。

ライトプレーン


○回転するアーチを2つくぐる

スカイダイビング


○着地点が狭く風も強い

ハンググライダー

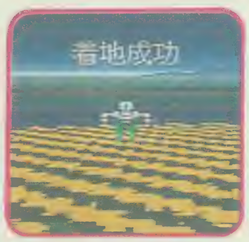

○小さなリングを2回通過する

ロケットベルト


○ポールに触れなければならない

苦手な種目があるときは

どうしても高得点（80点以上）を取れない種目があるときは、得意種目でボーナスを狙う手もある。ここまで来ることができる腕をもっているならば、ボーナス狙いもそれほど難しくないはずだ。



○かえってこっちのほうが成功しやすいかも

そして最後のフライトへ

アクションモード攻略



アクションとシミュレーションの融合を、うまく打ち砕いて人々を繁栄させたい！　今回はアクションが特に苦手なキミに、その攻略法を完全伝授。

発売中
エニックス
8000円 別
6M + 64K RAM
バッテリーバックアップ
アクション

アクトレイザー基本攻略ルート



攻略の基本となる順序は上の通り。一定のレベルをクリアしていれば、その土地の浄化(ACT1)にチャレンジできるのだ！

順序よく土地を開放し まずはHPをためよう

『アクトレイザー』の基本は、なんといってもまず各土地を支配する魔物を退治すること。つまり、神の化身である石像にのりうつり、その土地を浄化しなくちゃならない。とはいってもこれが、アクションの苦手な人にはちょっと重労働だ。しかも浄化した土地からは、人人がいろんな悩みを神に話してくる。最後にはその土地の発展のためにもう一度、アクションモードにチャレンジしなくてはならないのだ。

そこでまず、アクションが苦手な人は、全ての土地のACT1にチャレンジして、各土地を限界まで発展させることをオススメする。居住人口が増えれば、神のレベルがUPし、HPが上昇するし、各土地から魔法などのアイテムも手に入り、戦いが楽になる。



各土地を浄化、発展させながら、ACT2へは徐々にチャレンジする

クリアのための重要アイテム

各モードには、さまざまなアイテムが出現するけれども、特に重要となるアイテムが左の3つだ。アクションモードでいきづまった人は、これらを必ず取るように心がけたい。

〝まほうのみなもと〟は、アクションモード初期の神のMPを上昇させる。町の中でしか使えないので、手に入れたらすぐに使ってしまおう。

アクションモード スクロール



そのエリア内でMPの上限を上昇させる

アクションモード 1UP



アクションモードでの残り人数が1UP！

クリエイションモード まほうのみなもと



これを使うと神のMPの基礎が一つ上昇だ

ボスキャラまでの道はダメージ覚悟で先へ!!

いざアクションモードに入ると、各エリアごとに特徴あるザコが登場し、ビクビクしがちだ。けれどここは、恐れることなく先へと進んで行って欲しい。ダメージを受けつつも、敵を切り倒し進めば、攻略の糸口は必ず見える。むしろ一撃でやられてしまうトゲや、底なし沼、穴等の障害物のほうが恐ろしいのだ。

ザコキャラに魔法を使いすぎるのも禁物。魔法はボスに対しても有効なので、ここぞという時のために残しておきたい。使ってしまったMPはモード中は復活しないからね。

ザコキャラに受けたダメージはアップルで回復すれば、割合楽に先に進めるはずだ。



○地面や天井のトゲは触れた瞬間にミスとなってしまう障害物



アップル

○ライフが全回復する強力アイテムだ



ハーフアップル

○[illegible]

効果的に使いたい4つの魔法



○左右に炎が飛びダメージを与える。初期に有効



○敵に強力なダメージ。MP消費が多いのが難点



○天上から星が降る。常備魔法としてオススメだ



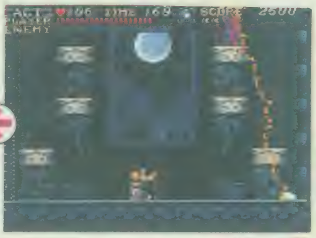
○画面上の全敵にダメージ。意外に使えない魔法

とにかく先に進んで行け!

ザコにやられつつも途中の扉などまで進みきれれば、やられても途中（タイム表示が変わる地点）から再スタートとなる。つまりそこまでノーダメージで進んだのと変わらなくなるわけだ。1UPも忘れず取れば、鬼に金棒だぞ。



○扉直前の強い敵は、無視して先に進んでいくのもひとつの手と言える

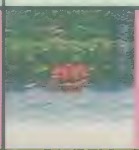


○たとえばとにかくボスの元まで進んでしまえば、たとえやられても…



○直前のルートから開始することができるので展開はかなり楽になるぞ

特に注意したいザコキャラたち

画面	名前	ステージ	解説
	グール	フィルモアACT.2	真横にナイフを投げてくるため近づきにくい。1ダメージは受ける覚悟で一撃必殺を。段差のあるところはそれを有効利用。
	ドラゴントゥース	フィルモアACT.2	扉前にいる小ボス的キャラ。ときおり剣を振り上げ、斬りかかってくる。6ダメージで倒せるので、何度かに分けて攻撃を。
	レッドキャップ	ブラッドプールACT.1	放物線を描く石を投げてくる。こちら側との間合いをとろうとするので、思いきり近づいて斬りつければ楽に倒せるのだ。
	リザードマン	ブラットプールACT.1	剣をブーメランのようにして投げる。こちらを向き、動きが変わると投げるので後ろに逃げられるなら剣と同じ動きで倒せ。
	ガーゴイル	ブラッドプールACT.2	火の玉を2発吐く。ジャンプのタイミングを合わせれば火は飛んでよけられる。そのまま近づき、3ダメージで破壊できる。
	ドラゴニュート	ブラッドプールACT.2	長い腕で攻撃をしてくるので、剣で斬れる位置に来たら、間髪を入れずに倒そう。先制攻撃がノーダメージで倒すコツだ。
	イフリート	カサンドラACT.1	天空から炎を降らす最もやっかいなザコ。足場が高ければ倒すのも可能だが、低い地点では倒そうと考えず、無視して先へ。
	ヒートカクタス	カサンドラACT.1	砂の中から出現し、弾を吐く。弾の軌跡は何通りかしかないので、当たらない場所で避け、引っこんだスキに先へ進むこと。
	煙羅	アイトスACT.2	1ダメージ加えても、中央部が残り、その中央部が大きく孤を描いて攻撃してくる。とにかく斬りつけつづけるのが有効だ。
	デュラハン	マラーナACT.1	手に持つヤリで攻撃してくるが、ヤリを突いている間は攻撃してもダメージにはならない。ジャンプでとにかく進むのも可。
	カーマ	マラーナACT.2	首だけがはずれてこちらを襲う。3方向に弾を吐くが、単純な軌跡なのでよく見ればよけられるはずだ。あとは斬りつけろ。
	フロストジャイアント	ノースウォールACT.1	放物線上にオノを投げ、盾で防御。倒すには近づき、とにかくしゃがみ斬りをする。立ったままではオノに当たるので注意。
	ロキ	ノースウォールACT.2	横方向にオノを投げる。盾での防御を見計らい、上のオノはしゃがみ、下のオノはジャンプで避ける。段差利用でも倒せる。
	ホークニール	ノースウォールACT.2	本体と、投げてくるニッドワームの二重攻撃。ニッドワームはしゃがみ斬りで倒すこと。本体は上空をUターンしていく。

いよいよ実戦に挑む！ 各ボスを徹底攻略だ!!

トドメはモチ、ボスの倒し方だ。『アクトレイザー』の各ボスキャラは、パターンさえ読みきれば案外簡単に倒せるキャラが多い。逆にそれがわからないと、ちょっとやそっとでは倒せない。

アクションモードへ入るにあたっては、とにかく「ほしくずのまほう」を所持しよう。この魔法が消費MPの割には、ボスに対して最も大きなダメージを与えられるのだ。しかも、ブラッドプールの発展中に手に入るので、早くから使うことができるぞ。

エリア1 フィルモア

まずは小手調べ。セントールは間合いをとって攻撃すればOK。ミノタウロスは、左右に移動しつつ、投げてくるオノをジャンプでよけ、斬りつければいい。

セントール



↑ヤリが光ると稲妻を出してくるので後ろへ下がろう

↑ヤリを突いてきたら、しゃがみ斬りで攻撃しつつかわせるぞ

ミノタウロス



↑一方向に移動し間合いを取る

↑ジャンプして斬りつけられる場所でふり返り、オノを飛びこす！

↑そのまま2、3度斬りつけて、反対側に移動。これをくり返す！

エリア2 ブラッドプール

凶暴そうなマンティコアは、どうしても倒せない時は安全地帯を利用すればノーダメージで倒せる。逆にあとは、ムダなく下の方法でダメージを与えるタイミングをつかめるかがカギ。

ウルフツェッペリンも同様に安全地帯がある。この敵はライフが半分になると狼男に変身するので、わざと半分ギリギリで攻撃を止め、次のチャンスに一気に6〜7のダメージで攻めるのが手。あとは変身しても、すぐ倒せる。

マンティコア

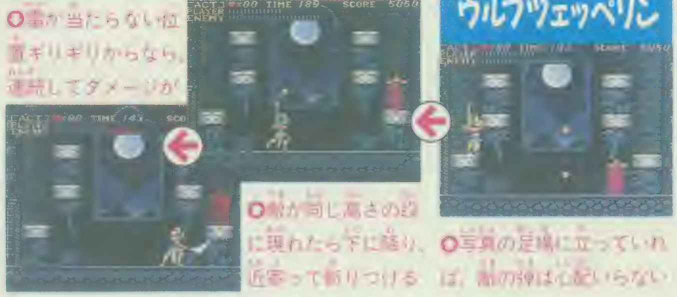


↑ボス地点まで来たら、右端に立って待っていること

↓ジャンプでよけつつ1回、着地してもう1回斬りつけよう

↑吐いてくる炎は、ジャンプで簡単によけることができるぞ

ウルフツェッペリン



↑写真の足場に立っていれば、雷の弾は心配いらない

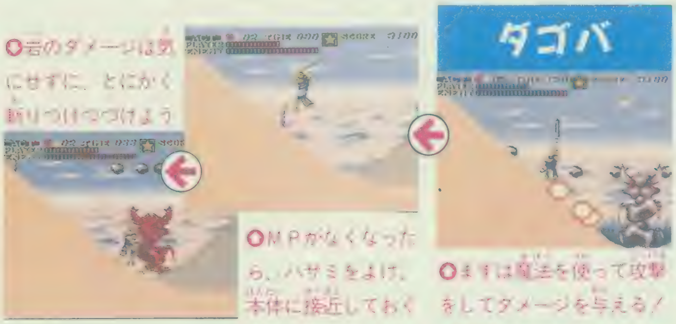
↓雷が当たらない位置ギリギリからなら、連続してダメージが

↑敵が同じ高さの段に現れたら下に降り、近寄って斬りつける

エリア3 カサンドラ

このあたりからボスも強くなってくる。特にこのエリアのボスは、アクションモードでの泣きどころだが、そのためにも忘れずに魔法で対処して欲しい。ダゴバはまず、姿が見えている時に魔法でダメージを与え、あとはひたすら斬りつけよう。ファラオもその辺は同様だ。ボスとの戦いで「ほしくずのまほう」を使う時は、MPを惜しまないのと、できるだけ近づいて使うのがコツ。その方が敵に大きくダメージを与えられる。

ダゴバ

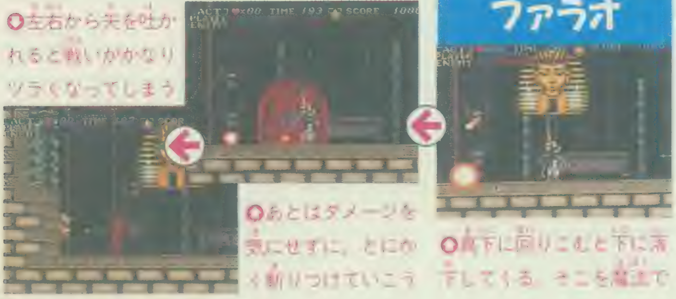


↑まずは魔法を使って攻撃をしてダメージを与える！

↓岩のダメージは気にせずに、とにかく斬りつけつづけよう

↑MPがなくなったら、ハサミをよけ、本体に接近しておく

ファラオ



↑真下に回りこむと下に落下してくる。そこを魔法で

↓左右から矢を吐かれると戦いがかなりツラくなってしまう

↑あとはダメージを気にせずに、とにかく斬りつけていこう

エリア4 アイトス

エリア3より楽なボスが登場。蒼龍は、手前で刀気を取っておけば、遠くを飛んでいても攻撃可。頭部のみ当たり判定のあるキャラだ。
　火炎車は、下をころがってくる時に、上段に上がりジャンプで避け、はねて中央で5方向に弾を発射しているところを斬る。自信のない人は、魔法を使っておくといい。

蒼龍

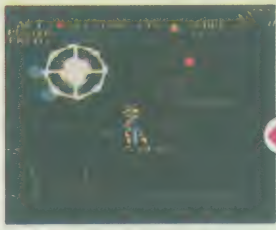


○この足場を使うのがラクだぞ

火炎車



○ここで避け、動きに合わせて



○上段へ移動中、弾を撃っている最中が攻撃を仕掛ける時だ！

エリア5 マラーナ

このエリアは、ACT1のラフレシアがとにかくやっかいだ。吐きだす触手の玉を斬りつつ、1~2ダメージを与え、下を左右に移動する触手をやりすごす行程を繰り返していくしかない。とにかく根気よくいかなければ、倒すことは不可能なので、失敗してもアセらないこと。音などで見えない動きを判断しよう。

ラフレシア



○まずは玉を斬り、本体近くへ



○足場でジャンプしつつ攻撃をし、ダメージを



○触手が来たら飛びこえて左の足場へと移動だ



○また触手を飛びこえて右へ、このパターンをひたすら続ける

カーリア

カーリアはパターン攻撃で倒せる。トゲつきの足場にうまく乗り、天井に着く前に攻撃を仕掛け、飛び降りる。これを繰り返すのだ。



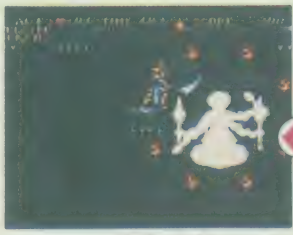
○基本はこの位置に立つことだ！



○首を振ったら本体より攻撃。少し下がってジャンプでよけるんだ



○手を振ったら頭上のトゲが下りてくるので少し下がって飛び乗る



○2ダメージ程度しか与えられないので無理は禁物。トゲに注意だ

エリア6 ノースウォール

このエリアは、ボスより途中の経路に苦しめられる。特にACT2は長い上にムズかしい。窮地に追い込まれたら、魔法も使うべきだ。
　マーマンフライは、落としてくる弾と、水柱をよけ、高い足場に上がり2~3ダメージを与えるパターンを繰り返せば倒せる。

マーマンフライ



○落下する弾はよけやすいが…



○その後発生する水柱でもダメージを受けるので注意が必要となる



○高台に立って降下してきた敵を斬りつけ、ダメージを与えよう！

フロートワイヴァーン

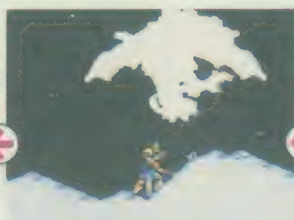
フロートワイヴァーンも、氷塊を避け、舞い降りるところを斬りつければ勝てる。どちらも心配なら、まず魔法で先制攻撃しておこう。



○心配な場合はまず魔法を使おう



○吐いてくる氷塊は遠くまではね飛んでくるので注意しておくこと



○うまく飛翔コースに入りこみ、斬りつけてダメージを与えていく



○これを繰り返せば、割合と楽に倒すことができる。クリアも目前

日ソ交流新時代へ向けて

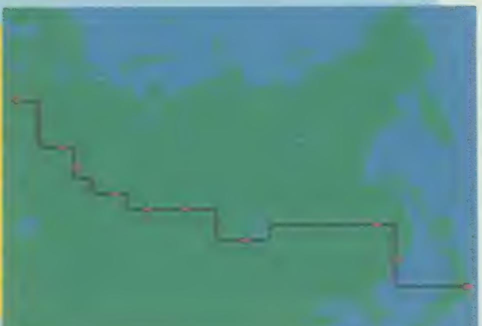
東京⇔モスクワ間パイプライン着工!



ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうというビッグプロジェクトが動きだした。落ちてくるパイプブロックを組み合わせ、東京からモスクワまでシベリア鉄道に沿ったパイプラインを造るのだ！





パイプラインをのばしていく！

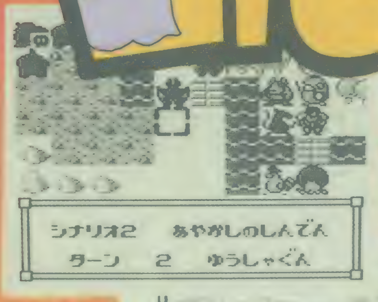



GAME BOY
おちゃめなモンスターが
ひょうきんに攻(せ)めてくる!!
GAME PROJECT 2
4月(がつ)19日(にち)
発売予定
ゲームボーイ シミュレーションゲーム
価格未定
発売 株式会社徳間書店
制作 徳間書店インターメディア株式会社
ゲームボーイは任天堂の商標です。
© 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC. ツェナワークス

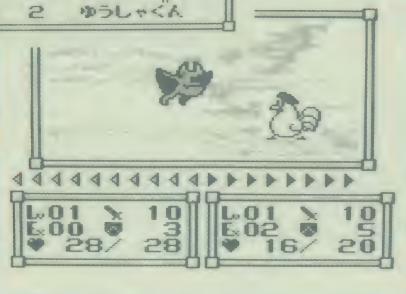
Little Master

リトルマスター





○こんなMAPが全部で15面あるんだ



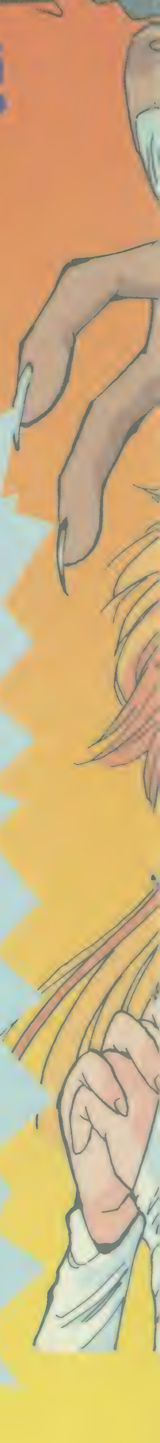
○迫力満点の戦闘シーン!!

ライクバーンの伝説

ゲームボーイ初のシミュレーションRPGゲームの登場!! 君は主人公『勇者リイム』となって勇者軍を結成し『ライム姫』を救いにいこう。ファンタジーワールドで闇の司祭『ゲザガイン』率いるモンスターたちを打ち破っていくんだ!!

バッキバキの戦闘シーンだ!!







おちゃめなパズル
パズルゲーム初の3Dウインドウ！
RPGのフィールドとダンジョンがいっしょになったような画面でサイコロを転がすパズルゲーム。ばらばらに置かれたサイコロの1の目が上を向くように考えながら転がし全部のサイコロが1にできたら面クリア。経験値なし。全50面！
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム


オール1
ワン
ファミマガDisk
第3弾!
3D感覚の
2月下旬書き換え開始予定
A面500円(税込)
ファミマガディスク大賞の大賞作品です!
ファミマガディスク大賞は読者からレポート用紙などに書いたゲームアイデア募集する企画で、読者の新鮮なアイデアを市販ゲーム化するのが目的。ファミマガディスク第3弾『オール1』は第1回ファミマガディスク大賞の大賞授賞作品のひとつだ。いままでにない3D感覚のパズルは読者のアイデアなのだ。作者は写真の片石悟クン。応募時は大学生だった。
片石悟くん 23歳
「サイコロをいじっていて思いついた」
株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋1-10-1

MONTHLY PC Engine FAN ピーシーエンジンファン 2月号

490円(税込)好評発売中



メルヘンメイズ

特別付録

メルヘンメイズ・マップ&
1991カレンダー
UL-TECH Wonder Land
Perfect Collection Ⅲ 214

新作

マイトアンドマジック／スペースファンタジーゾーン
ヘルファイアー／スーパー大旋風／エグザイル
ダウンロード2／コズミックファンタジー2
ワンダラーズフロムイース　ソーサリアン
S.C.I.　マンホール　パチ夫くん幻の伝説　ほか


ワンダラーズフロムイース


パチ夫くん幻の伝説

メガドライブFAN 2月号

490円(税込)好評発売中

特別付録

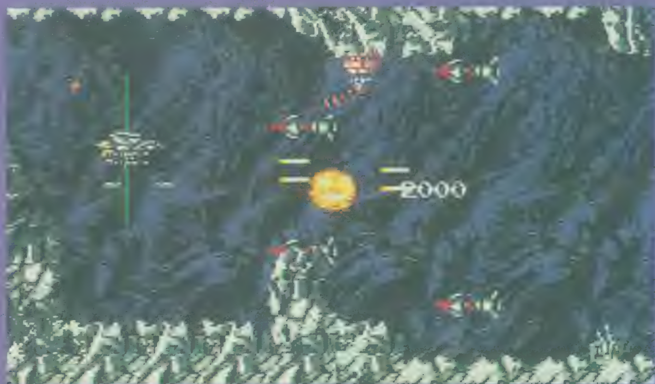
ダライアスⅡ最終ゾーン攻略
メガドライブソフトオールカタログ&
メガドライブFAN特製'91年カレンダー

攻略

エアロブラスターズ

新作

シャイニング&ザ・ダクネス　ジノーグ
バハムート戦記　ジョー・モンタナフットボール
レッスルボール　ミッドナイトレジスタンス
新～夜叉円舞曲　ヴォルフィード　ほか



ダライアスⅡ


エアロブラスターズ



シャイニング&ザ・ダクネス

©NAMCO LTD. • HUDSON SOFT・日本ファルコム • COCONUTS JAPAN • C-DREAM • TAITO CORP. • KANEKO • SEGA

徳間書店



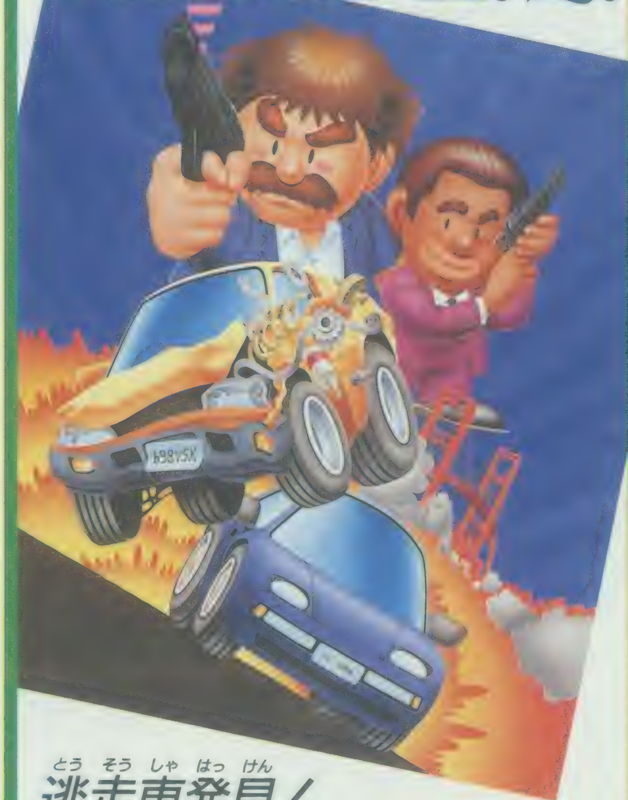
～ジャングルウォーズ計画
急展開!?
JUNGLE WARS
みなさんごめんなさい。
ゲームボーイの制作進行がパワーアップのおかげで遅れてしまったのだっ!!
ジャングルウォーズ延期 1メガ→2メガ!
ゲームより先にジャングルウォーズを楽しもう!
かわりに…
2/21発売
アニメ「ジャングルウォーズ」ビデオレンタル開始だっ!!
CDがゲームをするCD付ボードゲーム発売だっ!!
ゲームも楽しめるし、テーマソングも聴ける!
「CD付ボードゲーム ジャングルウォーズ」
キリトリ線
レンタルビデオの中には、ヒミツがかくされているゾ!!
早くレンタル店で予約しよう!
2/21発売「ジャングルウォーズ」を予約します
●制作 日本アニメーション ●発売元 株ポニーキャニオン ●販売元 株ポニーキャニオン販売
品番PCVP-70458 POSコード627574 カラー40分ステレオ
名前
住所
TEL
全国のおもちゃ屋さんでオリジナルJ.W.(ジャングルウォーズ)ステッカー無料配布中!
ポニーキャニオン・新作テレフォンサービス TEL 03-3236-2000
PONY CANYON
PONY CANYON INC.
販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部 03-3221-313
札幌支店/011-232-5151
東京支店/03-3464-9201
大阪支店/06-541-1971
福岡支店/092-751-9635
仙台支店/022-261-1741
名古屋支店/052-562-0111
広島支店/082-243-2916
ニッパンポニー/03-667-3741

面白さが、いま君の目の前に展開するぞ…。

GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

愛車スーパーカーと逃走車とのカーチェイス展開!!

タイトー チェイスH.Q.
TAITO CHASE H.Q.



逃走車発見！
緊急スクランブル！
凶悪犯人を逮捕せよ…。

1月11日発売
価格3,600円
※消費税が含まれております。



逃走車発見！現場に急行せよ！



犯人車にアタックしてダメージを与えろ！

9回裏、ツーアウト満塁。君のバットがうなりをあげる!!





さらにパワーアップして登場
勝負はきみの頭脳とヒラメキ！

シリーズ第3弾!!

3月1日発売予定
価格6,900円
※消費税は含まれておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0878(33)6340

ひさびさの超ド級、スリル・迫力満点、快感バツグン…！

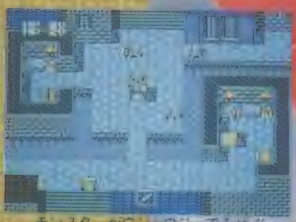


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
'91年最新バージョンの登場だ！ かつてない
ついに新領域へ、驚異のカーチェイス+シューティング！
SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION
エス・シー・アイ
緊急スクランブル、犯人を追え！
犯人は最強のプロだ！
人質救出は君の腕しだい!!
1月25日発売
価格7,200円
※消費税は含まれておりません。
※画面は開発中のものです。
やった、犯人の車が火をふいたゾ！
PC Engine
臨場感あふれる高度なアクションRPG
カダッシュ
CADASH
バトルソードで攻撃力2倍で強力に！
1月18日発売
価格6,600円
※消費税は含まれておりません。
プリンセスを救うために
怪物バーログに立ち向え
戦士達！
※画面は開発中のものです。
モンスターを倒して娘を救え！
パラソルに乗っけて、まわして、クルクルクルクルクルクル
ゲチョリンパ!!
パラソルスター
PARASOL STARS
THE STORY OF BUBBLE BOBBLE Ⅲ
魔法のカサでクルクル回してやっつけろ！
この世が、悪の神話世界に化すピンチだ!!
バブルとボブルは、魔王を追いつめることが出来るか……。
2月15日発売
価格6,600円
※消費税は含まれておりません。
※画面は開発中のものです。
敵をパラソルにのせて投げつけろ！

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



地上最強の剣士(グランドマスター) ここに現る!!



モンスターがウジャウジャでるぜ!!



かなり手強いボス。君の[illegible]

グランドマスターには いくつもの物語が隠されている。

剣王(グランドマスター)を目指し、戦い続ける一人の若者。しかし、彼の行く手に待ち受ける者は最悪最強の支配者、地の底から再び甦った魔王ダンテ。戦いは勝ち進むたびに激しさをましてゆく。剣士にとって頼みのつなは各所に散らばる宝箱にあるパワーアップアイテム。3段階パワーアップ&特殊攻撃に君は思わず胸が熱くなる!さらに、こいつは君のゲーム感次第で変化するマルチストーリー、マルチエンドのスグレモノ、アニメーション多用のヴィジュアルシーンで激しく迫るゼ!!

アクションゲーム 3M ROMカセット

¥6,500(税別)

2月下旬発売予定

バリエ・ファミコン情報局 ☎03-5272-3660

VARIE VARIE CORPORATION

発売元:株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
TEL.03-5272-3535(代)
製作:科学技研株式会社



任天堂 ファミリーコンピュータ
猜謎的遊戯
パズルゲーム
果てなく続く迷宮の450画面!!
キョンシー・忍者・騎士の3キャラクターで中・和・洋が味わえる。
進めば進む程、深みにハマる"面クリヤー"パズル!!
紫禁城
SHI KIN JYO
画面一杯に配置された牌 この牌で出来た迷路をキャラクターを動かし
牌を消しながら通路を開きゴールにたどり着けばOK!!
だか途中には、隠し牌や落とし穴等、仕掛けがいっぱい!!あなたの行く手をはばみます。
一見簡単そうで、なかなかたどり着けないもどかしさ、そして解けた時、
あなたはすでに「紫禁城」の虜です!!
東映動画より1991年2月発売予定
TDF-96
5,900円 1M+64KSRAM
Toei Animation Co., Ltd.
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。


SUPER FAMICOM
SUPER FAMICOM
Final Fight
ファイナルファイト
TM

CAPCOM

SUPER REAL FIGHTING ACTION

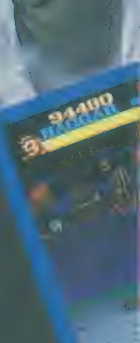




戦慄のバイオレンスに世界が震えた。

ここは、暴力集団マッドギアの悪業に荒廃を続けるメトロシティ。
街を救うため、そして人質に捕らわれたジェシカを取り戻すため、
最強の男が立ち上がった。斬れ者のコーディー、
怪力のハガー。2人の力をもって奴らを叩きつぶせ！
目にも止まらぬジャンプ技と連続技、息をも
止める必殺技。限界を超えた正義の怒りが、
スーパーファミコンならではの
超リアルアクションで
縦横無尽に炸裂する。





'91 F3000☆F-3全戦参戦！カプコンは全開フルパワーだ!!

SUPER Famicom

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™



遂に、スーパーファミコンで登場！

16ビットCPUを持つスーパーファミコンの機能を徹底追及。パソコン版の高機能をそのままに、スーパーファミコンで実現。
既存のゴルフゲームとはレベルが違う。進化を極めた、世界最高水準の3Dゴルフシミュレーション。
遥かなるオーガスタ
91年3月、いよいよ登場!!

ウルトラテクニックも使い放題。本物のテクニックを駆使することが勝利への近道。



バックスピンでカップイン、バンカーからのミラクルショット、実際のゴルフ同様ここぞと言うときに奇跡のドラマが生まれる。グリーンの微妙な起伏を十分に読んでからパッティング。ピンの跳ね返り、カップの蹴られまでも妥協を許さずシミュレート。マンガの主人公になった気分で旗包みもOK！

18ホールしかない理由がわかります。どれだけ臨場感があるかが問題です。



世界でもっとも美しいコースの１つと言われるオーガスタ・ナショナルを完全再現。オーガスタ・ナショナルのコース設計図をもとにコースの起伏、木の位置、種類までも可能な限り忠実に3Dデータを作成。この膨大なコースデータが、より現実に近い臨場感を創りだす。
（POLYSYS-CADによるコースデータ作成画面）

マスターズで優勝するには、実際のプロ同様の戦いが待っています。



オーガスタ・ナショナル専属キャディーが直接キミにアドバイス。4人の中から気の合うキャディーを選択。各種個人データ等は自動保存され、上達具合をいつでも見ることができる。世界のプロ達が出場するマスターズトーナメントでキミはどこまで戦えるか。
ゲームモードは、ストローク、マッチ、トーナメントモードの3種類。最大4人まで同時プレイ可能。

※画面写真はパソコン版のものです。

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト 〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地

本物だから自由自在。



今まで数十万円もする
高価なパソコンでしかプレイできなかった
羨望の本格3Dシミュレーションゲーム

※スーパーファミコン開発画面



Masters

LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

マスターズ・トーナメントの開催地
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約

T&E SOFTは"NEW 3D GOLF SIMULATION"におけるコースの使用権等につきまして、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと世界で唯一正式契約を締結いたしました。

POLYSYS™
Integrated 3D Processor

このマークはT&E SOFTの商標です。
※POLYSYS搭載の3Dソフトには、このマークが表示されます。

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェイス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dでアニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。

本物だけが可能にした、究極のリアリズム!パソコン版で証明された、これが究極の3D映像だ。

コースの凸凹が手に取るようにわかります!



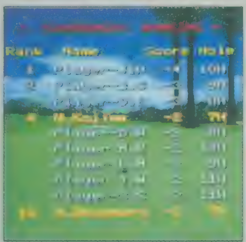
コースすべてに起伏(アンジュレーション)がついているため、ボールの落下地点の状態によってバウンド、転がり等が実物同様に変化する。起伏をグラフィックで見せるだけでは本物のゴルフゲームとは言えない。コースすべてに凸凹があるのは実際のゴルフ場と同じで、状況を細かく分析し、戦略を練る楽しさがたまらない。

ぐるっと見渡せる風景が気持ちいい。広々としたフェアウェイで思いっきりプレイできます。



どの地点においても360度、あなたの目で見たままの映像が得られ、視点の高さも自由自在。気が向いたら鳥のように上空からコースを眺めるのも気持ちいい。18ホールをじっくり歩いて、見てまわるだけでも楽しめる本格3D。

すべての人が体験できる「マスターズ」の興奮。



出場選手は名立たる名プレーヤー揃い。様々なドラマが繰り広げられてきた栄光の歴史をもつマスターズトーナメント。プロ中のプロたちが胸をときめかせて挑む憧れの地。ショットの映像はテレビ中継さながらで、ボールの動きを追うように表示される。自分がマスターズトーナメントに出場しているかと錯覚するほどのリアリティー。

わざと木なんかにボールを当てて、楽しんでいる人もいるようですが、驚く事はまだまだあります。



ボールの動きは木、バンカー、クリーク、池等によって現実そのままに変化。ボールが当たれば、実物同様に跳ね返る。木の葉一枚の接触さえも見逃さない。POLYSYSが可能にしたスーパーリアリズム。


Nintendo
GAME BOY™
株式会社バンプレスト
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO


GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
ゴジラくん
怪獣大行進
対戦型
1人でも遊べます
希望小売価格 ¥3,500 (消費税込)
この"わんぱく坊主"が、けっこうやってくれます!
絶賛発売中
64面マトリックス迷路を舞台に、ゴジラくん、超難解アクションを展開!
'91.2 発売予定
怖さなんて知らない!
パリ万博、古代遺跡そしてアトランティスへ……
待ちうける50の危機に、負けるなナディア!!
ファミリーコンピュータ用カセット
ふしぎの海のナディア
マルチボード・RPG/バッテリーバックアップ付
予価 ¥6,500 (消費税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
© 1990 TOHO COMPANY. LTD.

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

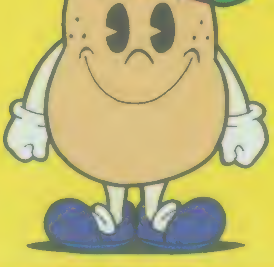
対戦型
1人でも遊べます

突撃(とつげき)ばれいしょんず™

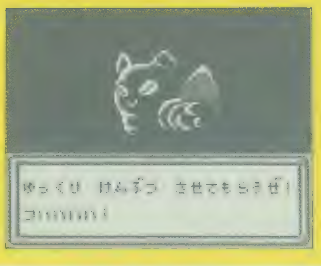


1月25日発売!!
3,300円(税別)

©ATLUS, 1991



いろんなマップトラップが、次(つぎ)から次(つぎ)へとやって来(く)る。涙(なみだ)あり、笑(わら)いあり、感動(かんどう)あり、RPG的要素(てきようそ)がタップリの、臨場感(りんじょうかん)あふれるストーリー。進(すす)むルートはひとつじゃない。キミの意志(いし)で道(みち)を選(えら)ぼう。





ATLUS
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区神楽坂3-1 シャトービル2F


Human Hudson
協力：HK TVB INTERNATIONAL LTD.
成龍
ジャッキーチェン
1月18日発売6,500円（税別）
©1991 HUDSON SOFT
あのジャッキーチェンが
PCエンジンとファミコンで
大暴れ！
PC Engine
どっちもジャッキー!!
成龍
ジャッキーチェン
任天堂 ファミリーコンピュータ
1月25日発売5,800円（税別）
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1990 HUDSON SOFT
あのDiGimation次々と登場！
第1弾「珍説桃太郎伝説」￥3,800（税込）
PCエンジンの愛と勇気と感動が今ビデオでよみがえる！ゲーム体験ワールドのはじまりはじまり。
好評発売中!!
第2弾「凡！／ボンバーマン」
あのPCエンジン版「ボンバーマン」が、まったく新しいオリジナルストーリーでビデオに登場。
出演：悪役商会
好評発売中!! ￥3,800（税込）
第3弾「戦士たちの6年／スーパーキャラバン」
ハドソン恒例、夏のキャラバン6年の記録。スーパードキュメントビデオ。
©1991 HUDSON SOFT
発売元：株式会社ファンハウス
テレホンPCランド
東京 03-3260-9901 大阪 06-251-9900
名古屋 052-586-9900 広島 082-814-9900
福岡 092-713-9900 札幌 011-814-9900
一番近い場所に電話してくれ!!
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンヒル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンヒル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡

電子工作 通信講座

青春エレクトロニクス

21世紀ボーイ

新電子人たちへ

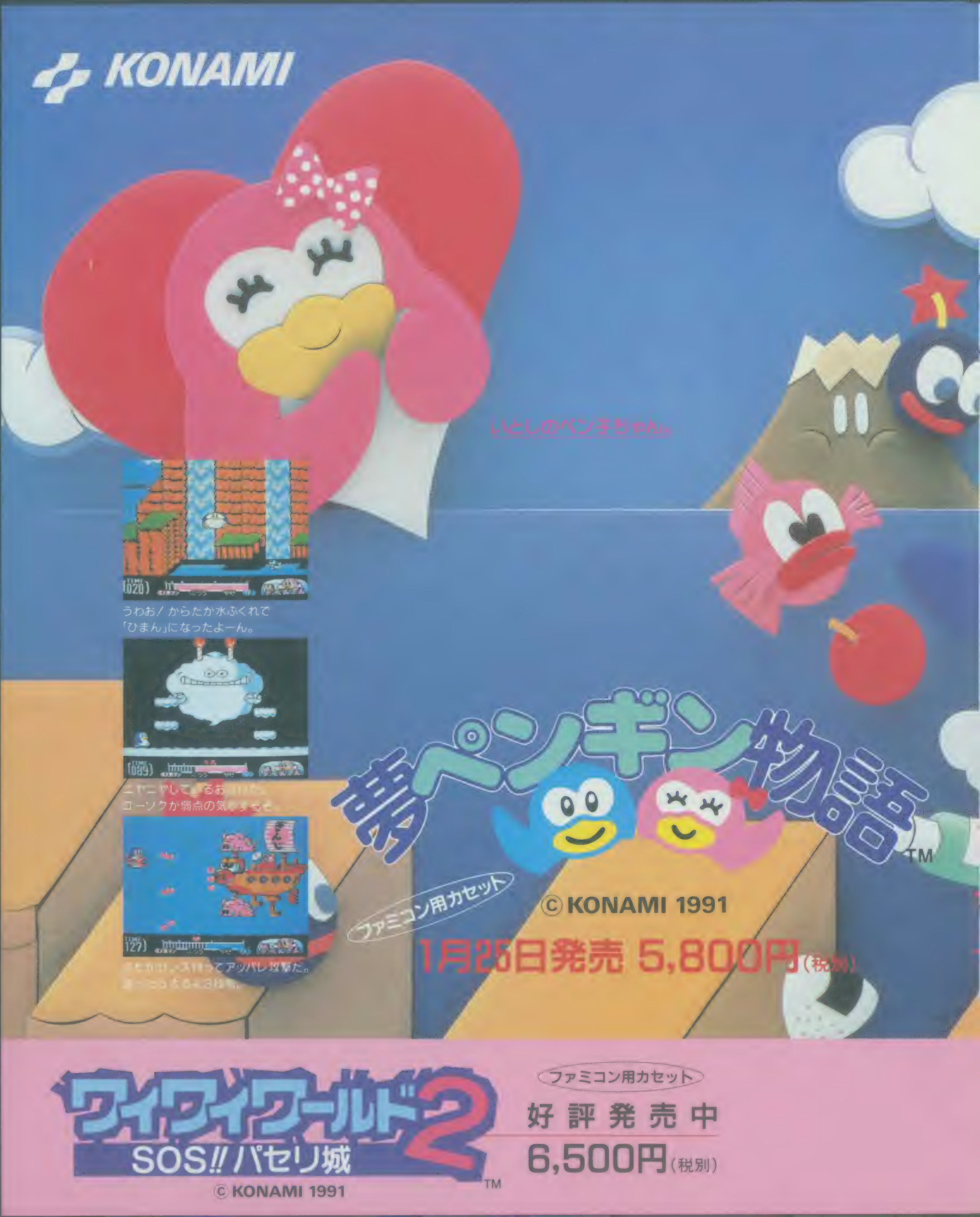
夢は自分でつくるんだ!!



ICを使った自分だけのコンピューターロボットを作ろう!

IC(集積回路)や光センサーと言っても、チンプンカンプンの人は、まだ多いはずだよね。だけどそんなのは、当り前の事!誰だって最初は、何も知らないんだ。でも、この講座なら初歩からていねいに教えてくれる。しかも**完全キットつき!** だから、届いたその日のうちから制作OK!あとは、キミのアイデアしだいで、どんなメカだって作れるはず!まさに「夢は、自分でつくるんだ」だね!ともかく、いまなら電子工作の案内書が無料でもらえるからそれを手にしてジックリ考えてみようよ!


恋するペン太は、ついに
ダイエットを決意した。
〜愛しい愛しいペン子ちゃんへ〜
ペンギンだから飛べないけれど、ぼくの心には羽がある。
きっとダイエットに成功して、君を迎えにいくからね。
恋する純情男、ペン太。
ダイエット・アクションの決定版!



KONAMI
いとしのペン子ちゃん。
うわお！からだが水ぶくれで
「ひまん」になったよーん。
夢ペンギン物語
TM
ファミコン用カセット
© KONAMI 1991
1月26日発売 5,800円（税別）
ワイワイワールド2
SOS!!パセリ城
TM
© KONAMI 1991
ファミコン用カセット
好評発売中
6,500円（税別）

ついに誕生!!

1か月の訓練で0.2から1.0も夢ではない!

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED ★アメリカ視力回復協会編

視力回復 トレーニング講座



●器具や薬は使いません。視力回復の理論を築いたベイツ式訓練法によりあなたの眼は救えます!!



強度の近視でも、あきらめるな! 遠視、乱視も訓練しだいで、視野はアザヤカ!!

視力でお困りのあなたに朗報です。自宅にいながら、訓練ができる視力回復の最新プログラムがアメリカから上陸し、今全国で大変な評判となっています。もともと近・遠・乱視・老眼などは眼の病気ではなく、網膜の像の焦点が合わないために起る視覚的な現象です。当講座は全米で絶賛された《トレーナーシステム》を採用し、眼の自然回復力を強化しながら、短期間に効果を上げ、あなたの眼をよみがえらせます。



アメリカから上陸。全米で利用され大評判となる!!最新理論に基づいた画期的なトレーニング方法。全25パターンを遂に公開!!

ラクラク安心トレーニング。わずらわしいメガネ・コンタクトはサヨーナラ!

視力の衰えの原因は緊張やストレスです。当講座ならそれらをときほぐし、視力を強化する25のトレーニングメニューに従い、『朝晩20分、1か月』続けるだけでムリなく楽しく、目標を達成できます。

特に小・中・高の10代の近視には高い効果をしめし、早急の実行があなたの眼を救います。メガネやコンタクトは何かと不便なもの。

あきらめる前にあなたも体験してみませんか!

●当プログラムの開発者のご略歴



ユージンクォーリー博士

●ユージンクォーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。●ベレスフォード博士 レスター大学の理学・哲学博士号をもつ英国の科学者。現在アメリカの科学発展協会会員で、米国検眼振興協会でご活躍中。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

案内書無料急送

●ハガキの書きかた

41円 〒166 東京都杉並局 私書箱44号 日本視力回復協会 A278係

〒166 東京都杉並区成田東4-36-15 日本視力回復協会

「案内書送れ」 ●〒住所 ●氏名 ●年令 ●電話番号

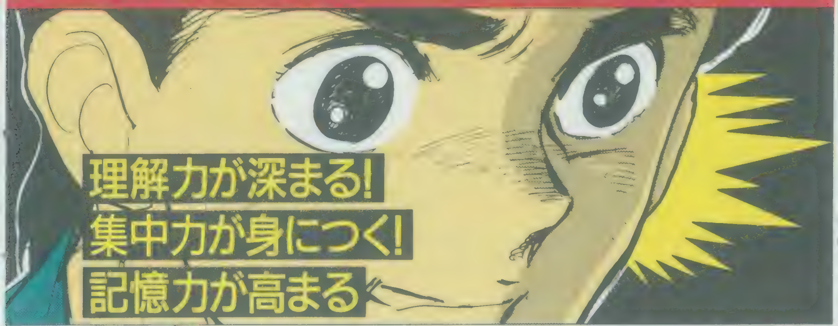
お急ぎの方はお電話でどうぞ!!

☎東京03-3318-6111(代表)

●受付:朝9時30分～夜9時(年中無休)

完全にマスターすれば、読書速度が3倍➡10倍に!!

新・速読法



★秘められた潜在能力を一気に開発!!

右脳開発でパワー全開！ ライバルに差をつけろ!!

★最低でも3倍アップは確実！明日からの読書・学習・受験・ビジネスに大きく役立ちます。あなたも1日も早くお確かめください。



もう受験勉強にムダな努力はいらない。

話題の新・速読法

受験を勝ち抜く 学習・受験に大きな効果が!!

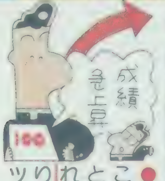
●ダラダラ学習から集中学習へ！教科書や参考書を読むスピードがグーンと速くなります。

●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績急上昇。

●速く読める分、勉強時間が短かくてすみます。余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあてて、存分にエンジョイ!!

●入学試験や資格試験をめざしている人にも"新・速読法"は強力な武器になります。

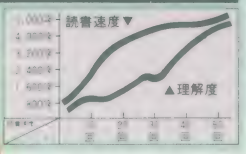
●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります。——など速読のメリットに大きく期待できます。





わずか2ヵ月であなたもマスターできる

自宅にいながら1日わずか30－40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2－3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。



成功者続出！

効果実証の声が続々殺到!!



宮中 修さん（学生22才）

速読こそ知的現代人の必須アイテムだ!!

●速読を始めて1－2ヵ月、フッと気がつくと新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分位で全部読めてしまいました。おまけに内容も理解できて速読は、現代人必須の知的アイテムですね。

（学生16歳）

一分間に2万字以上。学校の成績も向上!!

●日頃、私たちは脳の一割位しか使っていないのだと実感していただけに、自分の可能性に挑戦…速読を始めました。今では1分間に2万字以上、学校の成績も目に見えて向上!!速読に感謝しています。

和田美奈さん（高校生16歳）

6回のレッスンで1分間に5,000字も!!

●最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけで5,000字も読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。

★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中

『新・速読法』の案内書をご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(3232)8232(代)

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

86

差出有効期間
平成5年1月
10日まで

★切手不要★

169-00

（受取人）　105

東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
（東京都新宿区百人町2-1-11）

日本カルチャースクール
速習・速読講座
ファミリーコンピュータS①係



最新版の案内資料
無料送呈券

▼下に必要事項をご記入になり大至急お出しください（切手不要）

住所	□□□-□□　都道府県　市区郡				
氏名	フリガナ	電話番号	市外局番　市内局番　番　号		
		年齢	歳	性別	男 1　女 2

（ご注意）ご住所は番地まで正確にお書きください

NE	M485SA1111

（きりとり線）


新・速読法の
案内資料を無料送呈
〔裏面〕に必要事項をご記入になり今すぐポストへ!!
"速読"で受験・ビジネスに勝つ!!
新・速読法

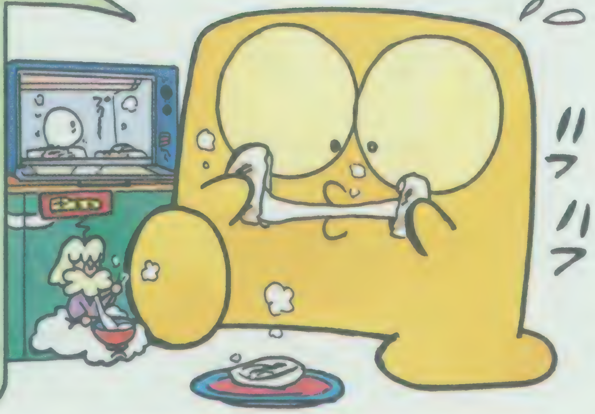
ディスくんのマンガトピックス

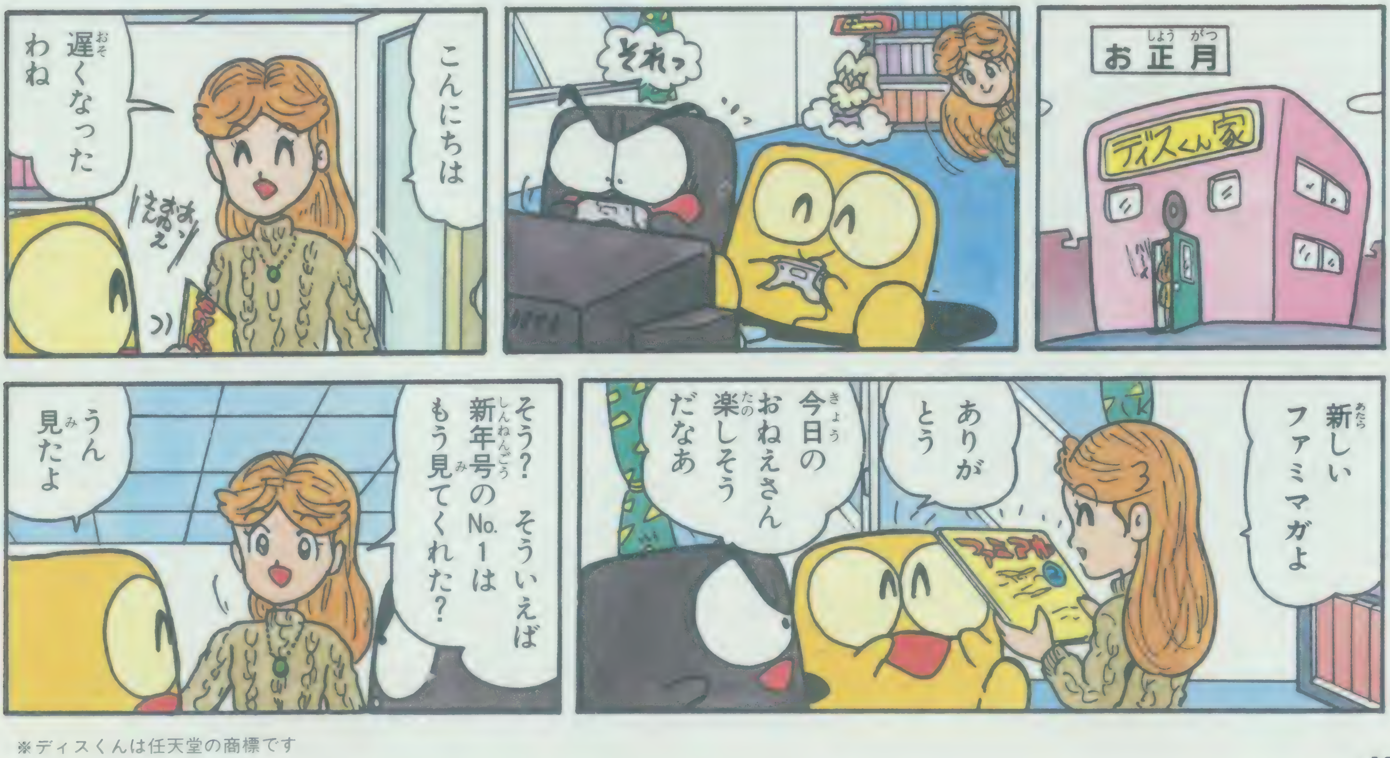
★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう！

まんが／高瀬ひろし

最近のゲームはグラフィックはきれいでマップも広がったりとどんどん複雑化しているよね。昔と違って、いろいろできるようになったのはゲームが進化しているからなんだね。ゲームの中身は今、どんな傾向にあるか調べてみたよ。

ゲームソフトの中身を考える





※ディスくんは任天堂の商標です


実は　新年号から改正された部分があるのよ
？
わかった！週間ファミマガヒットスタジオが始まったことだ
そうよ　でももうひとつあるの
ええ！
う～ん　わかんないなあ
C-さん
ゲームソフトの表記法が変わったのよ
表記って　ゲームの記事のタイトルに入っているスペックのこと？
そうよ　ディスくん　去年のNo.24持ってきて
オッケイ
はい
ファミマガ
24
ここの表記の意味はわかるわね
カセット
1M
＋
2M
バッテリーバックアップ
シミュレーション
うん　こうだね
カセットかディスクかソフトの媒体
プログラム容量
キャラクタ容量
セーブの方法
ジャンル
そう
それが今度から…
パラ
パラ
こんなかんじになるのよ
じゃーん
カセット
4M
＋
128K
RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング
じゃーんて…
どこも変わってないじゃないか
??
うふふ
この容量の表記の意味が変わったのよ
4M
＋
128K
RAM
イ？
ミ？



そう これからは
ROM容量
+
RAM容量
上がROMの容量で下がRAMの容量という意味になるの
ほよ〜
ROMとかRAMとかって以前おしえてもらったよね
ああ 知ってるぞ
でも どういうものか忘れちゃった
おねえさん おしえてくれ
あらら
ROMとは
Read Only Memory
リード オンリー メモリー
(読み取り)(専用の)(メモリ)
の略でね
はじめから固定された情報が入っているメモリで
ゲームのプログラムとか
マップや絵のデータが入っているのよ
モンスター
ROMのデータは電源を切っても消えないのよ
おぼえてる
RAMはね
Random (自由に)
ランダム
Access (読み書きできる)
アクセス
Memory (メモリ)
メモリー
の略で
自由にデータを読み書きできるから いわば ノート みたいなものね
メモして…
よめる!
でも電源が切れるとすべて白紙になっちゃうノートだけどね
RAM
白紙
RAMの一種
バッテリーバックアップ
でんち
おもいだした!
バッテリーバックアップはRAMに電池で電気を流しっ放しにして記録したものを忘れなくしたものなんだよね



今までのゲームはこのRAMに書きこむデータが少なかったんだけど
最近ではデータがものすごい量になってきてね
セーブする時パスワードにして数えきれない文字になるくらいのものばっかりなの
パスワード
ひえぇ
それに画面処理なんかにも使われているのよ
画面処理？
11月21日にスーパーファミコンが発売されたでしょ
はは
ふん
かえなかった人
かった人
パイロットウイングスなんかみてみるとすごい立体画面よね
うん回転縮小拡大いろいろすごいリアルだよね
そうそう
スーパーファミコンはこういった画面をつくるためにたくさんの計算をすばやくやっているの
マリオのモザイク
F—ZEROの3D
スゴイよね！
今までのゲーム機以上にものすごい計算をしてるってことは何となくわかる
この計算はスーパーファミコン内の数値演算プロセッサーというのがしているんだけどこれを手助けしてるのがRAMなのよ
RAMは画面効果にもかかせないものなのね
キャアア…


パイロットウイングスは　特殊チップも内蔵していて本体の処理速度を向上させているの
また
ファミコンの信長の野望は大名の数を50人しか設定できなかったけど
うんうん
おやつの時間か
三國志になると255人に増えたわけ　これもRAMの活用によるのね
へえ
ゲームボーイではSa・Gaはコンティニューだけど　Sa・Ga2では3つもセーブできるようになったわ
ゲームが進歩したのは　RAMのおかげなんだね
シミュレーションゲームや　RPGはゲームが進むとキャラやユニットのデータが常に変化するので
その数を増やすとなるとRAMの強力な手助けが必要なのね
今後は　RPGやシミュレーションゲームにRAMが多く使われるんじゃないかしら
ふ～ん
おしるこ
ぷっ
最近は　あまりプログラムとキャラクタのメモリを分けないソフトが出てきて
カセット
2M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング
コレとか…
そのかわりRAMの方が重要視されてきてね
2M
+
64KRAM
テリーバックアップ
ロールプレイング
コレね
メモリの表記がいっぱいあって複雑でしょ
2M
+
2M
1M
2M
+
256KRAM
たしかに
だから統一させるために今一番使われそうな
ROM
+
RAMにしたんだね
ナルホド!
おしるこ
ようし　ぼくは将来1MRAMのゲームをつくるぞ
なにっ

ディスくんのマンガトピックス



アンケートに答えて
ゲームをもらおう

120本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各15名様

①ガデュリン(スーパーファミコン) …30
②スーパーチャイニーズ3(ファミコン) …36
③ウィザードリィ・外伝Ⅰ(ゲームボーイ)…40
④R-TYPE(ゲームボーイ) ……44
⑤マックス・ウォリアー(ゲームボーイ) …48
⑥ガンサイト(ファミコン) …………50
⑦パラソルヘンベえ(ファミコン) …………52
⑧チャンピオンシップボウリング(ファミコン) …54

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑧)を書き、アンケートの答えを記入したら、62円切手をはってポストまで。しめ切りは1月24日(必着)。発表は2月8日発売のNo.4です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①―1というふうに記入してください)。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで答えてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「ウル技大技林'91年度版」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第2付録「スーパーマリオワールド完全攻略本Vol.2」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

ハガキの注意

この号ではアンケートハガキのサイズが大きくなっています。このため、応募は62円切手が必要になります。41円切手では料金不足のため無効になってしまいますので、くれぐれもご注意ください。

※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No	ゲーム名
1	アクトレイザー
2	ウィザードリィV
3	ウルトラマン
4	SDザ・グレイトバトル
5	SDバトルドッジボール
6	F-ZERO
7	エリア88
8	ガデュリン
9	がんばれゴエモン
10	グラディウスIII
11	シェラザード2
12	ジェリービーン
13	シムシティ
14	ジャンボ尾崎のホールインワン
15	新・ゼルダの伝説
16	スーパーマリオワールド
17	スーパーノバ
18	スーパーR-TYPE（仮称）
19	スーパープロフェッショナルベースボール（仮称）
20	ソングマスター（仮称）
21	ダライアス・ツイン
22	ダンジョンマスター
23	ドラゴンクエストV
24	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
25	ドラッケン
26	パイロットウイングス
27	遥かなるオーガスタ
28	BIG RUN
29	飛龍の拳IV
30	ファイナルファンタジーV
31	ファイナルファイト
32	北斗の拳5（仮称）
33	ポッパーズ（仮称）
34	ポピュラス
35	ボンバザル
36	超魔界村
37	森田将棋（仮称）
38	ラグーン
39	ワンダラーズ フロム イース

2 ファミコン

No	ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アドベンチャーズ オブ ロロ2
3	暴れん坊天狗
4	えるてん・らるてん
5	アルマジロ
6	イースIII
7	石道
8	いただきストリート
9	井出洋介名人の実戦麻雀II
10	ウエスタンキッズ（仮称）
11	AD&Dプール オブ レイディアンス
12	AD&Dヒーローオブランス
13	AD&Dヒルスファー
14	A列車で行こう
15	SDガンダム3
16	大いなる完
17	オーバーホライゾン
18	オール1
19	おたくの星座
20	オフザーケン
21	おぼっちゃまくん
22	怪盗シュガー（仮称）
23	株式道場パートII
24	カオスワールド（仮称）
25	ガンサイト
26	GUN-DEC
27	究極ハリキリスタジアムIII
28	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
29	恐竜伝説
30	くにおくんの時代劇だよ全員集合
31	クラックス
32	クラックバスター
33	グランドマスター
34	グレムリン2
35	ゲオポリティク島における国家興亡論
36	幻獣皇世記
37	甲子園2
38	コルビーのパイプライン大作戦
39	ゴルフ グランドスラム
40	コンバットゾーン
41	ZARK LEGEND
42	西遊記ワールドII
43	サンリオカーニバル
44	GTコネクション
45	シートック（仮称）
46	紫禁城
47	地獄 極楽丸
48	じゃじゃ丸銀河大作戦（仮称）
49	ジャストブリード
50	ジャッキーチェン
51	シャドウブレイン
52	ジャングル大帝
53	ジャンピン・キッド
54	じゅうべえくえすと
55	重力装甲メタルストーム
56	シルヴァ・サーガ
57	白い[illegible]
58	神界
59	スーパーチャイニーズ3
60	すごろクエスト
61	スター・ウォーズ
62	スペースオペラ
63	ゾイド黙示録
64	ソードマスター
65	ソロモンの鍵
66	ダークロード
67	大怪獣デブラス
68	大航海時代
69	TIMES OF LORE
70	高橋名人の冒険島II
71	双截龍III
72	チャンピオンシップボウリング
73	千代の富士の大銀杏
74	地理制覇大冒険
75	ツインイーグル（仮称）
76	つっぱりウォーズ（仮称）
77	T.M.N.T.
78	帝都大戦
79	テクモボウル
80	デ・ジャヴII
81	テトラスター
82	天地を喰らうII
83	トップマネジメント
84	ドラゴンウォーズ
85	ドラゴンズレア
86	ドラドラドラ
87	トリトーン・ブラッディ
88	ナムコットマージャンIII
89	虹のシルクロード
90	NEWゴーストバスターズ2
91	N・Yニャンキース
92	忍者クルセイダーズ
93	バーズテイル
94	バーマン
95	爆笑！人生劇場2
96	爆笑！愛の劇場
97	パンチマンヒーロー
98	パズニック
99	パズルボーイズ
100	バトルスタジアム
101	バトルホール
102	パラソルヘンべえ
103	パラメデスII
104	パロディウスだ！
105	必殺仕事人
106	百の世界の物語
107	ファイティングウォーズ
108	ファイアーエムブレム外伝
109	ファジカルファイター
110	ファミコン将棋 竜王戦
111	ファミコンジャンプII（仮称）
112	ファミスタ'91
113	ファミリーサーキット'91
114	ふしぎなブロビー
115	ふしぎの海のナディア
116	ベースボールファイター
117	ペーパーボーイ
118	ベストプレープロ野球'90
119	北斗の拳4
120	ホワイトカード
121	ボンバーマンII
122	麻雀倶楽部永田町
123	マイライフ・マイラブ
124	まじかるどろぴー
125	まじかる☆タルるートくん
126	マックス・ウォリアー
127	ミニパット
128	マジック・ダーツ
129	ムサシの冒険
130	メタルスレイダーグローリー
131	メタルマックス
132	メタルフレーム・サイバスター
133	役満天国
134	夢ペンギン物語
135	ラグランジュポイント
136	RUSH UP
137	ランペルール
138	ルーンマスター
139	歴史大冒険
140	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
141	ロービー（仮称）
142	ワールドカップサッカー
143	ワイワイワールド2
144	ワギャンランド2

3 ゲームボーイ

No	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	怒りの要塞
7	ヴァトルギウス
8	ウィザードリィ・外伝I
9	ウルティマ外伝（仮称）
10	SDコマンドガンダムワールド（仮称）
11	F-1スピリット
12	エモやんの20倍プロ野球
13	鬼ヶ島パチンコ店
14	CAVE NOIRE
15	元祖ヤンチャ丸
16	キッチンパニック
17	鬼忍降魔録〜ONI
18	キャデラックII
19	銀河
20	クラックス
21	グレムリン2
22	ゲームボーイウォーズ
23	GO/GO/TANK
24	ゴジラくん
25	ころダイス
26	コントラ
27	Sa・Ga2
28	サンリオカーニバル
29	ジェムジェム
30	ジャングルウォーズ
31	スーパー桃太郎電鉄
32	スーパーロボット大戦
33	スコットランドヤード
34	スノーブラザーズ
35	スパルタンX
36	相撲ファイター（仮称）
37	セレクションII
38	戦国忍者くん
39	ソロモンズ倶楽部
40	ダンジョンランド
41	チェイスH.Q.
42	ちびまる子ちゃん
43	茶々丸パニック
44	TWIN
45	詰碁パラダイス
46	鉄道王II
47	天下布武
48	天神怪戦2
48	トーピドー・レンジ
49	突撃 ぱれいしょんず
50	突撃!!ポンコツタンク
51	ドラえもん
52	ドラゴンズレア
53	ドラゴンテール
54	トリックル
55	ドルアーガの塔
56	NAVYBLUE'90
57	ネコジャラ物語
58	熱血硬派くにおくん
59	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
60	バーガータイムデラックス
61	パックマン
62	ハットリス
63	ハテナ?の大冒険
64	バトル・ブル
65	バトルユニットZEOTH
66	バブルゴースト
67	バブルボブル
68	パラソルヘンべえ
69	パロディウス（仮称）
70	飛龍の拳外伝
71	ファーステスト・ラップ
72	FINAL REVERSE
73	ファミリー・ジョッキー
74	フリートコマンダーVS.
75	プリプリ
76	プロ野球スタジアム'91
77	フワフワランド（仮称）
78	ペインターモモピー
79	ヘッド・オン
80	ポケットスタジアム
81	ポン太とヒナ子の珍道中
82	三毛猫ホームズの騎士道
83	Mr.珍の食通天国
84	ミッキーマウスII
85	ミニパット
86	メガリット
87	モンスターメーカー
88	ライサンダー
89	ラッキーモンキー
90	ラブルセイバー
91	リトルマスター
92	ループス
93	レインボーチップス
94	レジェンド
95	LOST CITY
96	ロボコップ
97	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル
	PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2
	MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	記事
1	〈スーパーファミコン〉がんばれゴエモン
2	〈スーパーファミコン〉ドラゴンクエストV
3	〈スーパーファミコン〉ダライアス・ツイン
4	〈ファミコン〉じゅうべえくえすと
5	〈ファミコン〉ワイワイワールド2
6	〈スーパーファミコン〉ガデュリン
7	〈ファミコン〉スーパーチャイニーズ3
8	〈ゲームボーイ〉ウィザードリィ・外伝I
9	〈ゲームボーイ〉R-TYPE
10	〈ファミコン〉マックス・ウォリアー
11	〈ファミコン〉ガンサイト
12	〈ファミコン〉パラソルへんべえ
13	〈ファミコン〉チャンピオンシップボウリング
14	〈スーパーファミコン〉パイロットウイングス
15	〈スーパーファミコン〉アクトレイザー
16	ディスくんのまんがトピックス
17	超ウルトラ技＋1
18	30秒Q速解答
19	週間ファミマガHit Studio／
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー
22	〈第1付録〉ウル技大技林'91年度版
23	〈第2付録〉スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.2

表3 雑誌名

No	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	(勝)ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	GBプレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	PC-Engine FAN
10	月刊PCエンジン
11	(勝)PCエンジン
12	メガドライブ FAN
13	Beep／メガドライブ
14	テクノポリス
15	LOGIN
16	コンプティーク
17	POP・COM
18	MSX・FAN
19	MSXマガジン
20	ゲーメスト
21	コロコロコミック
22	コミックボンボン
23	週刊少年ジャンプ
24	週刊少年サンデー
25	週刊少年マガジン
26	週刊少年チャンピオン
27	その他

超(ちょう)ウルテ技(テクニック)+(プラス)1

ゲームをたくさん買いすぎてお正月に貰ったお年玉がもうなくなってしまった君も、そのとき買ったゲームで、今度はウル技を探してみよう。ゲームを2倍以上楽しめるよ。

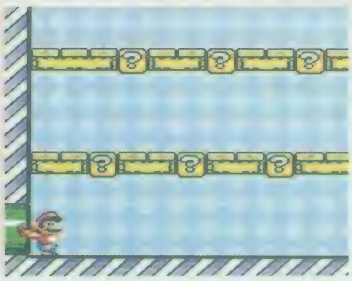


ボーナス面での必勝法

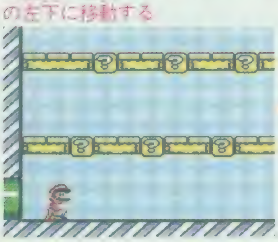
スーパーファミコン
優勝技
スーパーマリオワールド
福岡県／井上茂クン

ボーナス面で、簡単に□を出せるウル技が見つかったぞ!!

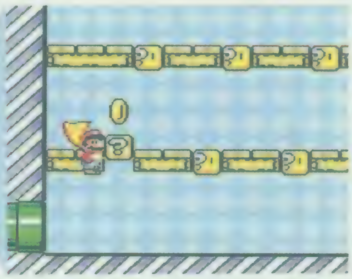
やり方は、まずマントマリオで、ボーナス面へ行こう。そして、写真Aのように?ブロックの左下にマリオを移動する。このときマリオは、ジャンプして、?ブロックに当たらないくらいのところに移動させよう。その位置からジャンプし、回転ジャンプで?ブロックの左側の真横をたたこう。すると必ず□が出るんだ。このウル技を使って?ブロックをたたけば、□が出るので、簡単に1UPキノコを出せるぞ。



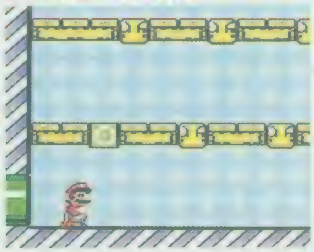
○まずはマントマリオで、どのエリアのボーナス面でもいいから行こう



○写真A。マリオを?ブロックの左下に移動する



○ジャンプして、マントを回転させながら、?ブロックの左側の真横をたたこう



○すると□が出るんだ

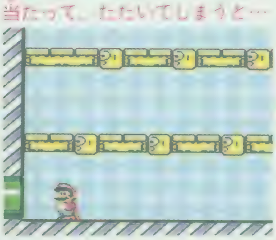


○この技を何回もやれば…



○簡単に1UPキノコを出せるぞ

じゃんじゃん1UPだ!!



○でも、マリオが?ブロックに当たって、たたいてしまうと…



○□は出にくくなるんだ



この技の醍醐味(だいごみ)

スーパーマリオワールド「ボーナス面での必勝法」

ボーナス面で、1つ目で○が出て2つ目がはずれになってしまい、「ここで○が出てくれれば、1UPキノコが出たのに！」と悔しい思いを何回もした人は、たくさんいると思います。しかし、このウル技を使えばかならず○が出ますので、これで安心してボーナス面が楽しめますね。それに○が3つそろうと1UPキノコが出ますので、この技を繰り返して1UPキノコを取れば、マリオをたくさん増やすことができます。



3つの隠しコマンド発見!!



ファミコン

大関技 T.M.N.T.

宮城県／伊藤賢クン

キャラが10人に増える、面セレクトができる、この2つを同時にできる、3つのウル技が見つかったぞ。

やり方は、タイトル画面で、それぞれ下にある自分のやりたいコマンドを入力させてから、ゲームをスタートさせればOK。これでそれぞれのウル技ができる。



○この画面で次のコマンドを入力

キャラが10人

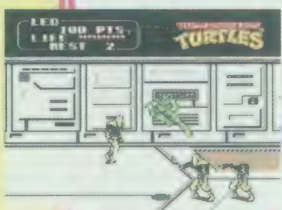
十字の右を3回、Ⓑを3回、Ⓐを3回押す



○こんなにキャラがいれば安心だね

面セレクト

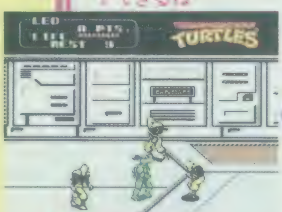
十字の左を3回、Ⓑを3回、Ⓐを3回押す



○これで、いきなり最終面にも行けるぞ

キャラが10人と面セレクト

十字の左、右、右、Ⓑを3回、Ⓐを3回押す



○これなら簡単にクリアできるね

サウンドテスト発見!



ファミコン

大関技 必殺仕事人

愛知県／流れ者の銀次クン

このゲームにサウンドテストがあったぞ。

やり方は、タイトル画面で必殺仕事人と文字が出ているときに、十字ボタンの右を32回押してみよう。すると、「さうんど　てすと」という文字と数字が出ている画面になる。ここで十字ボタンの上下で数字を換えて、計50種類の曲と効果音を選びⒶボタンで聴ける。

この中には、テレビでお馴染みの曲をはじめ、楽しいものがたくさんあるぞ。



○この必殺仕事人の文字が出ているタイトル画面で、左下のコマンドを間違いなく入力すればいいんだ

十字ボタンの右を32回押す



○この数字だと仕事人が悪人を始末するときの曲が聴ける



この技の醍醐味

T.M.N.T.「3つの隠しコマンド発見!!」

キャラが10人と面セレクトのようなウル技は、これまでもいろいろなゲームで見られました。しかし、2つの技が合体できるというのは、それぞれの技を2倍も3倍も楽しめるということです。この3つの技で、自分が苦手な面や場所をイヤというほど練習して、自信がついたところで改めて通常プレイに挑戦してはどうでしょうか。通常プレイでクリアしてこそ、本当にゲームを制覇したといえるのですからね。

イラスト／宮本えつよし

きみよハガキだ!!

ダウンタウン熱血行進曲 その① このゲームは本当にいいゲームです。プレイしていると、心の痛みを忘れます（愛知県／浅井誠太クン・16歳）。その② このシリーズは、なにかと暴力シーンが多い。でも、そんなところが好き…（岐阜県／山内滋樹クン・18歳）。三国志II ゲームが進むたびに画面写真を撮って、それを壁にはって楽しんでいます。だんだん年表のようになってきてとても美しいです。こんなわたしは、このあいだ25歳になりました（宮城県／祝とめきちクン・25歳）。アレサ ゲームボーイマガジンのVOL5の付録のコミックストーリーブックを読んで本当にこんなゲームなのかと思った（茨城県／石井功一クン・13歳）。

連打でスタート

スーパーファミコン　小ネタ技

F-ZERO　島根県／ダッシュ野郎クン

スタート直後のマシンのスピードを落とすことなく、そのまま加速させることができる技が発見された。

やり方は、スタートのシグナルが鳴ってからスタートするまでの間、Bボタンを連打していればいいんだ。これなら、Bボタンを押しっぱなしにしてスタートしたときとは違って、スタート後のスピードにかなり伸びがあるぞ。

Bボタンを(アクセル)連打する



❍Bボタンを連打していれば、スタート直後にスピードが落ちない



❍スピードの伸びがいいんだ



❍Bボタンを押しっぱなしだとスピードの伸びが悪い

ハードモード発見

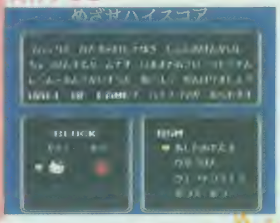
ファミコン　小ネタ技

サンリオカーニバル　東京都／チャーリー石田クン

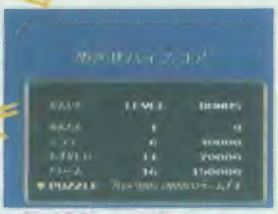
このゲームに、ハードモードがあったぞ。

やり方は、まず「めざせハイスコア」を選ぶ。そして、BGMとブロックを選ぶ画面で、IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押すだけでいいんだ。すると、ゲームシステムが変わって、ラインを消してもブロックが下がらないハードモードになる。これはかなり難しいぞ。

IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押す



❍この画面で、左のコマンドを実行すると…



❍選択画面に、「落下のないゲーム」という文章が加わる



❍ブロックは画面に浮いたままだ

マスタークラスで走れる

スーパーファミコン　大ネタ技

F-ZERO　鳥取県／金居直樹クン

このゲームにマスタークラスが発見された。

このマスタークラスへのいき方は、まずグランプリモードで適当にリーグを選び、そのエキスパートクラスの全5コースを3位以内で入賞する。そのあと、メッセージが出ている画面で、スタートを押せばOK。つぎに同じリーグを選ぶとマスタークラスで走れるぞ。

エキスパートクラスで

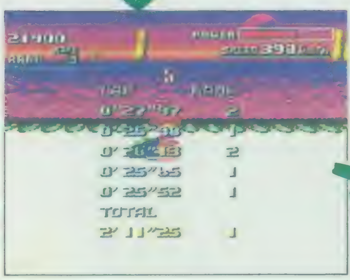


❍グランプリモードで適当にリーグを選び、このクラスで

全5コース3位以内で入賞させる



❍自機のストックがなくならないうちに全コース入賞



❍とうとう全5レース入賞だ



❍このメッセージが出たらスタートボタンを押すと…

マスタークラスで遊べるぞ!!



❍グランプリモードの同じリーグを選ぶとこのクラスが出る

この技の醍醐味



F-ZERO「マスタークラスで走れる」

このウル技は、エキスパートクラスより難易度が高い、マスタークラスで走れるようにするものです。つまり、マスタークラスになるとほかのクラスよりも、他車からの妨害が多くなります。しかし、マスタークラスにいくことができる腕を持った人は、そんなことも関係なく走れるでしょうね。わたしは今回ナイトリーグのマスタークラスを走りましたが、今度はキングリーグのマスタークラスに挑戦してみたいです。

いきなりエンディング

ファミコン

大関技

必殺仕事人

佐賀県／センベイクン

このゲームで、いきなりエンディングが見られるウル技が見つかった。

やり方は、まずタイトル画面のときに十字ボタンの左を19回押してスタートする。あとは、このあとに流れるデモ画面が終わるまで待っていればOK。このデモ画面が終わると、いきなり「完」という文字とともにエンディングが始まるぞ。このエンディングでは、メインキャラが総出演する。

タイトル画面のときに、十字ボタンの左を19回押してスタートする



○この画面で左のコマンドを入力


○デモ画面がいつもと同じく始まるが…



○いきなり「完」の文字が出てエンディングが始まる


○スタッフロールといっしょに仕事人たちが出てくる

プキの門の壁からワープ

ゲームボーイ

十両技

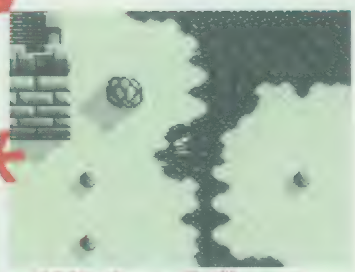
アレサ

岩手県／しんぼうクン

ハロハロの町を囲んでいる壁を、プキの門を通らずに抜けられるウル技だ。

やり方は、まず町の出入口から東に進んで壁の端まで行く。そして、壁の端にキャラを重ねて東に進むと、効果音とともにキャラがその先の海を越えてしまうんだ。ただし、マプーテを倒すか、ハロハロの羽を使わないと町に帰ることはできないよ。


○ハロハロの町から東に進み、壁の端まで行く。この先は海なので進めないはずだが


○効果音が鳴って、海を渡っていく


○ここまでワープしてしまった

文字になるキャラ

ゲームボーイ

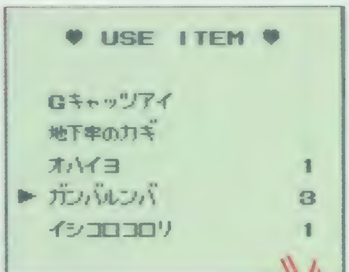
十両技

アレサ

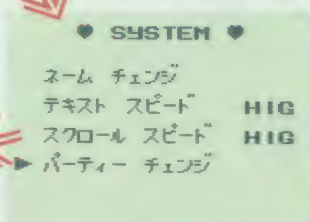
新潟県／梁取寛クン

パーティチエンジのキャラが文字になるウル技だ。

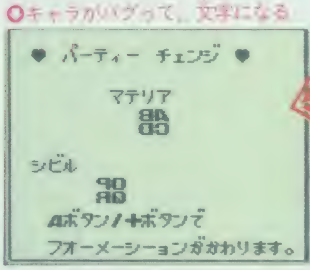
やり方は、誰も呪いが掛けられていない状態で「オハイヨ」や「ガンバルバ」などの呪いを解く薬を使えばOKだ。あとは、MAIN MENUの画面に戻し、システムの項目のパーティチエンジを選べば、パーティチエンジのキャラが文字になっているぞ。



○呪いを解く薬ならば、何でもOK。誰かに使おう



○システムの項目から、パーティチェンジを選ぶと…



○キャラがバグって、文字になる

次号の発売日は1月25日(第4金曜)です。

この技の醍醐味

必殺仕事人「いきなりエンディング」

このウル技を使えば、ゲームをクリアしなくてもエンディングを見ることができます。そのとき、デモ画面はいつもの通りに見られますが、終わった途端に「完」の文字が大きく出てくるのです。これにはおどろきました。そして、エンディングが始まると、テレビで観ていた懐かしい仕事人たちの顔が次々と見られるのでうれしいですね。そこで、このエンディングに出てくる仕事人を、みなさんは全員知っていましたか? 私は全員知っていますよ。

きみのハガキだ!!

スーパーファミコン　その① ファイナルファイトで2人同時プレイができないということを知ったとき、スーファミの限界を見たような気がした（群馬県／北村明児クン・？歳）。その② マリオで、ヨッシーに乗ったマリオの姿が、デパートの屋上によくある200円マシンに乗ったヒゲのオヤジに見えるのはボクだけか？（静岡県／多田昭雄クン・19歳）。その③ マリオにでてくるマグナムキラーに苦しめられている。うわああっ、マグナムキラーがやってくるー！（岡山県／目黒正哉クン・16歳）。その④ F-ZEROを他人がプレイしているところを、うしろからずっと見てると気分が悪くなる（大阪府／飯野勝男クン・13歳）。

秘密基地発見!!



ファミコン

横綱技　パロディウスだ！

岩手県／藤村大輪クン

このゲームの秘密基地の場所がわかった。

秘密基地は、1面、5面、6面の写真の場所にある。1面は写真Aの場所で上の壁をミサイルで破壊し、その穴に入れれば行ける。でも、ある程度先にスクロールさせると入れなくなる。5面は戦艦の艦首にあるモアイの口を破壊し、その中に入れれば行ける。6面は写真Bの場所の4つ星の中に入れれば行ける。

1面



写真A。上の壁をミサイルで破壊すると穴が開く



その穴に入れれば秘密基地に行くことができる



秘密基地には、青・赤点滅のエネルギーカプセルがある

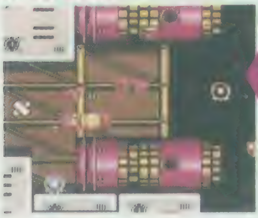
5面



まず戦艦の艦首にあるモアイの口を破壊する



破壊したモアイの口の中にゆっくり入る



すると秘密基地に行くことができるんだ

6面



写真B。4つ星が付いているブロックに入れれば…



秘密基地に行ける



ここにも青・赤点滅のエネルギーカプセルがある。取ると…



好きなプレイヤーに変身できる

変身だぁ!!

ビジュアルシーンをもう一度



ファミコン

大関技　大怪獣デブラス

徳島県／鼻からポンジュースクン

ビジュアルシーンが、まとめて見られるウル技が見つかった。

やり方は、まずゲームをクリアしよう。そして、エンディングがいつものように始まる。このエンディングの音楽が終わったら、ボタンを押さず何もしないで1分5秒待つ。すると突然ビジュアルシーンが出てくるんだ。このゲームの一番最初から順番に、ビジュアルシーンを見ることができる。あのすばらしいビジュアルシーンが、続けて見られるなんて感激だよね。



まずゲームをクリアして、エンディングを見よう

エンディングの音楽が終わってから、1分5秒待つ



さり気ない。パート2の予告まで入っている



かわもとももこさんが解説する



するとビジュアルシーンが突然始まるぞ

この技の醍醐味



大怪獣デブラス「ビジュアルシーンをもう一度」

このウル技は、ゲームのさまざまなイベントを、ゲームクリア直後にもう一度思い出させてくれる。そんな、サービス精神にあふれたウル技です。それにしても、ゲーム終了直後といえば、何か隠されているのではないかと、ボタンをいろいろ押してしまうものです。しかし、この技はそんな人間心理を巧みに突いて、逆に何もしないということがキーになっているワケです。果報は寝て待てとは、まさにこのことですね。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月18日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

いきなり決勝戦へ行ける

ファミコン

小結技 バックギャモン

東京都／高橋一浩クン

このゲームのトーナメントで、いきなり決勝戦へ行けるウル技が見つかった。

やり方は、ゲームの選択画面でトーナメントにカーソルを合わせて、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、ⅠコンのⒶを押す。すると、いきなり決勝戦から始まるんだ。左の表のコマンドを使えば、同じように2回戦と準決勝も選択できるぞ。バックギャモンは、1回のプレイに結構時間がかかるので、このコマンドがあると便利になるね。

	コマンド
2回戦	ⅡコンのⒶ、Ⓑと右
準決勝	ⅡコンのⒶ、Ⓑと下
決勝	ⅡコンのⒶ、Ⓑと左

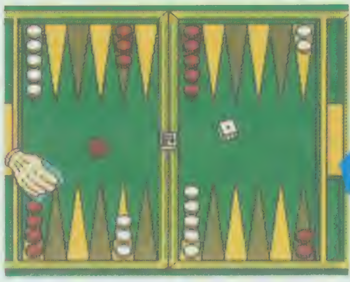


ゲームの選択画面で、左のコマンドを入力する

ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、ⅠコンのⒶを押す



すると、1回戦が始まるはずなのにすぐ決勝だ



これに勝てば、優勝になるぞ

ジャンプ台が土管にハマる

スーパーファミコン

十両技 スーパーマリオワールド

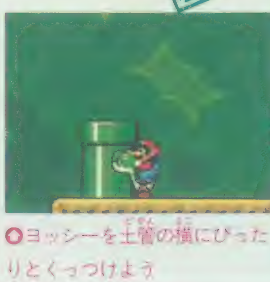
宮城県／ミスター・敬一クン

バネが土管にハマるウル技が見つかった。

やり方は、まずヨッシーに乗ろう。そして、ジャンプ台をヨッシーに食べさせて、そのまま土管まで移動する。土管の横にヨッシーをぴったりくっつけ、ジャンプ台を吐かせる。するとジャンプ台が土管にハマるんだ。この技は、Pスイッチやカメの甲らでもできるよ。



まずヨッシーに乗る。そしてジャンプ台をヨッシーに食べさせ、くわえたまま土管まで移動



ヨッシーを土管の横にぴったりとくっつけよう



ジャンプ台を吐かせると土管にハマるんだ

塔の中でドラミちゃんを呼べる

ファミコン

十両技 ドラえもん

鹿児島県／晴樹見てるか〜クン

クロマニヨンの塔で、ドラミちゃんを呼べるぞ。

やり方は、まず地底編のクロマニヨンの塔の16階に行こう。そして、写真Cの場所のブロックの上で、コマンドのドラえもんを選ぶ。すると、ドラミちゃんが現れるんだ。このドラミちゃんと話をすれば、ゲームをセーブできたり、元気を回復できるんだ。



写真C クロマニヨンの塔で16階にあるこのブロックの上

ドラミちゃんを呼べば



ドラミちゃんが呼べて、元気を回復してくれるし



セーブまでできるんだ。ここで一息つけるね



この技の醍醐味

ドラえもん「塔の中でドラミちゃんを呼べる」

クロマニヨンの塔のこの場所の近くで、敵と戦って元気がなくなってきても、ドラミちゃんを呼べば元気を回復してくれるので、安心して経験値かせぎができます。それにゲームを終わらせたいときにも、わざわざ町に戻らないとセーブができませんでしたが、この場所ではドラミちゃんを呼ぶことができるので、簡単にセーブすることができます。このブロックの上でドラミちゃんを呼べるなんてわたしも知りませんでした。

きみよハガキだ!!

ドラゴンクエストシリーズ　その①　ファミマガヒットチャートを見ると、いまだにドラクエⅠが売れているみたいだけど一体どういう人が買っているのだろう。まさか、ドラクエⅣとまちがって買ってるんじゃないよな（埼玉県　木島俊彦クン・14歳）。**その②**　いよいよドラクエⅤがでるね。これを機会にスーパーファミコンでドラクエⅠからⅣまでのリバイバルバージョンを出したらどうかな。ソフトの容量も大きいから、ⅠからⅣまでならいっきにひとつのソフトに納まるんじゃない？（千葉県／大山豊クン・21歳）。**その③**　エニックスで、ドラクエⅠからⅤまで全部そろえた人になんかくれないかな（山形県／大野正徳クン・13歳）。

隠しコマンド発見!!

ゲームボーイ　大関技

GO!GO!TANK

鳥取県／ジロウ金クン

このゲームに、面セレクト、残機が7、無敵と、どれもすごいものばかりができる3つの隠しコマンドが発見された。

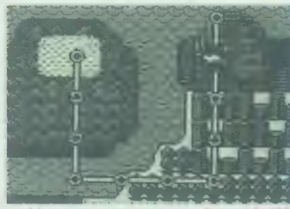
まず、タイトル画面で十字を左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上の順番に押す。そのあとで、下にあるようにコマンドを入力し、ゲームをスタートさせればいいんだ。これは、かなり使えるぞ。

十字を左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上の順番に押す



○タイトル画面で、右のようにコマンドを入力し、そのあとで下にあるコマンドを入力する

Ⓑを押す



○面セレクトだ。Ⓑを押した回数だけ、先の面に進められるぞ

十字の右を押す



○残機が7になるぞ。これだけあれば、思いっきりプレイできる

十字の左を押す



○無敵だ。壁にぶつかろうが敵の攻撃をくらおうが死なないぞ

一気に高得点が取れる

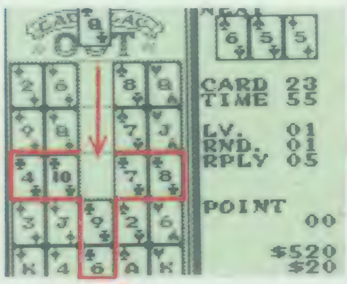
ゲームボーイ　小結技

キャデラックⅡ

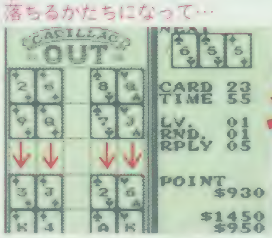
東京都／あめりかクン

このゲームで一気に高得点を取れる技が見つかった。

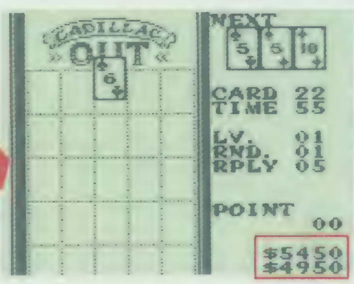
やり方は、まずカードの並びを写真Aのようにする。つまり、この写真の線で囲んである部分のカードを同じマークにし、他のカードも同じマーク、もしくは1、2、3、4などの続き数字のカードで縦に並べればいいんだ。あとは、線で囲んである部分と同じマークのカードを、矢印のように落とせば一気に高得点だ。



○写真A。縦で囲んである部分は同じマーク。他は、同じマークか続き数字にして縦に並べる



○成功すると、上の2段が下に落ちるかたちになって…



○一気に5千点近くの高得点を取ることができる

メガホン攻撃ができるパロディウスだ!

ファミコン　小結技

山形県／原田クン

このゲームで、メガホン攻撃ができるようになる特殊アイテムが発見された。

そのアイテムは、ステージ1の写真Bの場所にある、ヤシの木を攻撃すれば現れる。アイテムを取ると、約10秒間「女王サマとおよびっ!」という文字などで敵を攻撃できるぞ。ファミコン版でもメガホン攻撃ができるなんて、夢のようだね。



○写真B。このヤシの木を攻撃すると…



○いきなりこのアイテムが出現する。アイテムを取ると…



○メガホン攻撃ができるぞ

この技の醍醐味

GO!GO!TANK「隠しコマンド発見!!」

この技でできる面セレクトなどは、それ1つだけでもかなりすごい技なのですが、実はこのコマンドは、合わせて使うこともできるのです。ですから、例えば面セレクトで先の面に進み、さらに無敵でプレイしたいという場合は、タイトル画面で十字を左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上の順に押したあと、Ⓑボタンと十字の左を押してゲームをスタートさせればできるようになります。

次号の発売日は1月25日（第4金曜）です。

宝石が吹き出す

ゲームボーイ

十両技

ダックテールス

愛知県／平松誠史クン

このゲームのエンディングに出てくる宝石箱の中から、宝石を吹き出させる方法が見つかった。

やり方は、隠された秘宝やダイヤを取りまくり、とにかく1千万ドル以上稼いでゲームをクリアすればいいんだ。1千万ドルに満たない状態でクリアしたときの寂しいエンディングに比べると、かなり派手なエンディングになるぞ。



◯隠された秘宝やダイヤを取りまくり、とにかく1千万ドル以上稼いで…



◯最後のボスを倒し、ゲームをクリアする



◯すると、宝石箱の中からどんどん宝石が吹き出す

敵や門を素通りできる

ファミコン

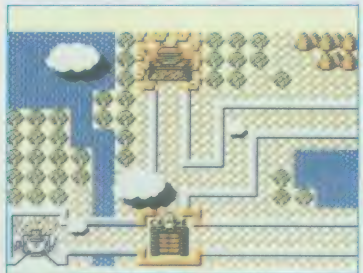
十両技

まじゃべんちゃー

宮崎県／福寿崇久クン

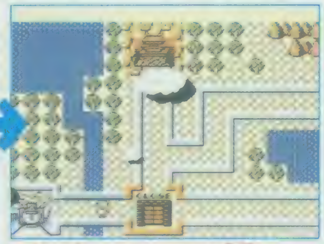
敵や門のパネルを、素通りしてしまうウル技だ。

やり方は、フィールド上でⅡコンの右とⒷを押しながら、敵や門のパネルを通過するだけだ。こうすると、パネルにいる敵が出てこないし、カギがなくても門を自由に通ることができるんだ。ただし、このウル技は、司令官がいる「とりで」だとできないよ。



◯門を通過するには、カギで門を開ける必要があるのだが…

Ⅱコンの右とⒷを押しながら、敵や門を通過する



◯門は閉じたままなのに素通りした

いきなり地下へ行ける

ファミコン

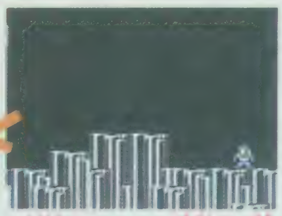
十両技

ロックマン3

東京都／井口正のりクン

ジェミニマンステージで、ブルースの助けをかりずに地下へ行けるウル技だ。

やり方は、まずこのステージの写真Cの場所へ行く。そして、その場所から右にスライディングし、画面が切り替わったら、すぐにジャンプする。すると、普通はブルースが壊さなければ通れない地下への入口を通り抜けて、地下へ行ってしまうんだ。そのまま進んでいくとペンペンメーカーがバグっていたりするぞ。



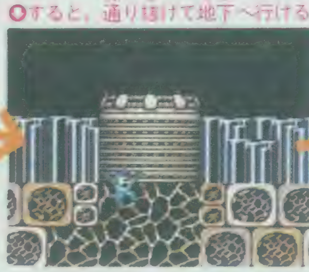
◯写真C。スタート地点から右に進んだところにあるここから



◯右にスライディングして…



◯地下への入口目がけてジャンプだ



◯すると、通り抜けて地下へ行ける



◯そのまま進んでいくと、ペンペンメーカーがバグっているんだ。でもゴールは[illegible]れるよ



この技の醍醐味

ロックマン3「いきなり地下へ行ける」

このウル技は、本当ならブルースが出てきて壊してくれるはずの地下への入口を、壊してくれる前に通り抜けてしまおうという技です。スライディングのあと、画面が切り替わったらジャンプするわけですが、このジャンプは、ファミマガNo21に載ったⅡコンの右を押しながらジャンプする、というハイジャンプ技を使うといいでしょう。この技を使えば、かなり楽に地下へと入れるようになりますよ。

キミのハガキだ!!

序ノ口技

みんなのご意見　その1　友達で人に貸すためにソフトを買っているヤツがいる(千葉県／高山直樹クン・12歳)。その2　ファミコン目当てで毎日のようにボクの家に来る友達がいる。いやだなー(富山県／宮崎文義クン・12歳)。その3　ドラクエIIIのCDを鴻上尚史が出したことはわりと知られているが、ある国会議員がドラクエIIのエンディングに歌詞をつけて歌っていたことはあまり知られていない(宮城県／南多香織クン・11歳)。その4　父にファミマガを買ってきてと頼んだら、父にはどれがファミマガだかわからなかったらしく、本屋に並べてあったゲーム雑誌を全部買ってきた。こんな父をもったボクは幸せだ(神奈川県／宇都隆弘クン・14歳)。

追突でスピードUP

スーパーファミコン

F-ZERO

鳥取県／金居直樹クン

スタートのときに、いきなり加速をつけさせるウル技があったぞ。
やり方は、スタートでBボタンを押しっぱなしにして、一時的にほかのマシンの前に抜き出る。つぎにL、Rボタンを使いほかのマシンの前に動かそう。すると、後ろから追突されて加速がつくんだ。ただし、バランスを崩しやすいので注意。



○スタートで前に抜き出たらほかのマシンの前に移動



○後ろから追突されて自分のマシンに加速がついたぞ

テレサが笑う

スーパーファミコン

スーパーマリオワールド

神奈川県／市村ひひひクン

あの恥ずかしがりやのテレサが笑うぞ。やり方は、まず、どこのお化け屋敷でもいいから行こう。そして、テレサの正面にマリオを向けて、そのまままじっとしていよう。するとテレサがケタケタ笑うんだ。テレサを3匹くらい集めて、この技をやればすごくおもしろいぞ。



○まずはお化け屋敷に行き、テレサを出そう



○じっとしていると、時々テレサが笑うんだ

900km/h以上で走る

スーパーファミコン

F-ZERO

愛知県／ねぎをねぎったクン

短時間だけ900km/h以上で走れるウル技だ。
やり方は、ダッシュゾーンがあるコースで走り、ダッシュゾーンに乗る瞬間にスーパージェットを使う。するとスピードが900km/hも出るぞ。



○ぶつからずに走り、ダッシュゾーンに乗る瞬間にスーパージェットを使うんだ

スキップする

ゲームボーイ

SDガンダム外伝

栃木県／山本武史クン

ホワイトベースがスキップするウル技だ。やり方は、ホワイトベースに乗り海の上に行く。そして、Aボタンを押しながらどこでもいいから十字ボタンを押せばできるぞ。



○海の上でAボタンを押しながら…



○どこでもいいので十字ボタンを押すんだ

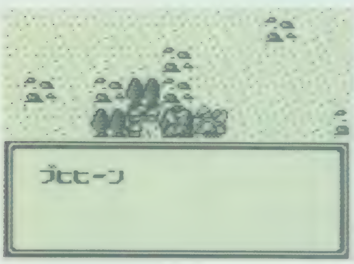
返事をする

ゲームボーイ

SDガンダム外伝

新潟県／長谷川孝樹クン

ホワイトベースが返事をしてくれる技だ。
やり方は、どこでもいいからホワイトベースから降りて、ホワイトベースに話しかけよう。すると、返事をしてくれるぞ。



○ホワイトベースが「プピピーン」と返事してくれる

引き寄せられない

ファミコン

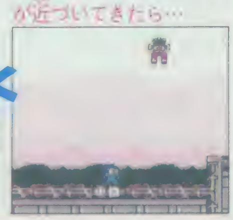
ロックマン3

静岡県／金太郎クン

マグフライの磁石に引き寄せられない技が発見された。やり方は、マグフライが近づいてきたら、すかさずスライディングするだけでOKだ。これなら、ここのポイントも一気に突破できるね。



○このようにマグフライが近づいてきたら…



○スライディングすれば引き寄せられないぞ

飲み過ぎは毒だ

ファミコン

マイト・アンド・マジック

福岡県／田中秀幸クン

町にある酒場で、酒を飲めば酒場で情報が聞けるからといって、酒を飲み続けたりすると、キャラが毒の状態になってしまうんだ。酒の飲み過ぎには注意しよう。



○どこでもいいので町にある酒場に入り、酒を飲み続けると…



○キャラが毒の状態になる。酒の飲み過ぎは体に毒だね

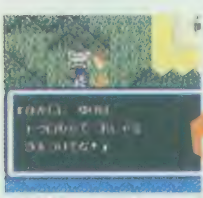
濁点が変だ

ファミコン

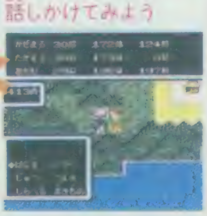
忍者らホイ!

長野県／田中良クン

ドクロの村3の手前にある、お地蔵様に右側から話しかけてみよう。お地蔵様のメッセージについている濁点の位置がずれて変なメッセージになっているんだ。



○右側からお地蔵様に話しかけてみよう



○濁点がずれて変なメッセージになっている

超ウルトラ技大募集

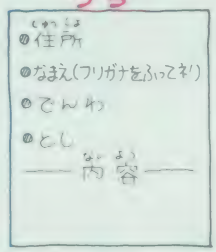
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

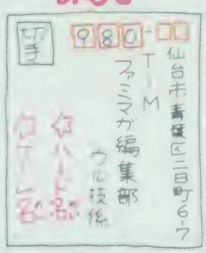
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『グラディウスIII』がねらいどころだよ。

うら



おもて



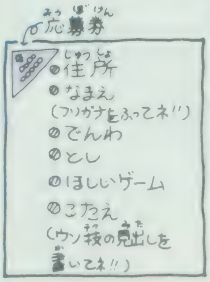
FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り1月17日（消印有効）。正解はNo.3で、当選者はNo.5誌上で発表します。



No.1の答

正解は『水島新司の大甲子園』の十両技、「男・岩鬼に花が咲く」でした。原作で岩鬼が特大ホームランを打ったとき、口にくわえているハッパに花が咲くことがありました。それを参考に考えたウソ技でした。

正解率は84%でした。



No.23の当選者

北海道＝佐藤圭吾／宮城県＝加納禎浩、茨城県＝立浪明雄、瀬古沢範晃／栃木県＝木村光一／埼玉県＝小針晃、工藤賢一／千葉県＝堀切信幸、植村陽介／東京都＝銭谷郁子／神奈川県＝北野英樹、左古悠志、西脇耕一、瀬古裕樹／新潟県＝本田竜司／京都府＝中町香織、山田裕也、横山睦／大阪府＝野口昌、吉村由宇

以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月18日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

金田一技彦のウル技歳時記



女神ちゃんの最後の問題

『ぼくドラキュラくん』で5ステージの後半だけ、ドラキュラくんがライフ0でもダメージを受けないという技がありました。この技を使ってボスの女神ちゃんがどんな問題を出すのかを調べてみることにしました。

まず、ドラキュラくんのライフを0にして、5ステージの地下鉄に行きます。そして、ぶつかるとダメージを受ける天井に、コウモリになってぶつかります。するとダメージを受けても死ななくなります。そして、女神ちゃんのクイズ勝負に挑みます。問題は一般知識を問うものから、自由の女神に関するもの、コナミのゲームのキャラを答えるものなど、全部で14問ありました。最後の問題は「1ステージのボスは何ですか」というものでした。



⊙これが最後の問題です。1ステージのボスってどんなやつだったでしょうかね？

⊙数ある問題のなかには、こんな問題も出題されます。これはひっかけ問題ですから気をつけてくださいね





⊙ダメージを受けてもやられないウル技のおかげで、いくら間違っても次の問題に行けるのです



怪獣みたいな難問も解決だ

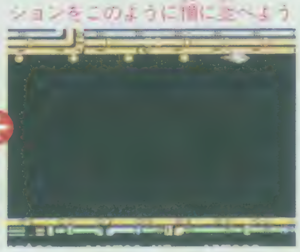
30秒 Q速解答

ファミコン パロディウスだ！

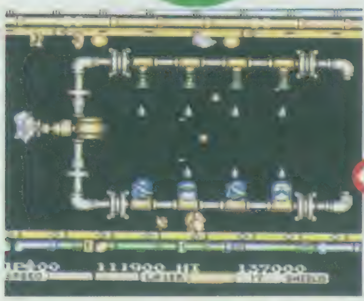
最終面の中ボスでやられてしまい先に進めません。

愛知県／オレノクン

A まず、上の壁にカするくらいすれすれのところまで移動し、オプションを写真Aのように並べる。中ボスのジャワラン・ビューティが出てきたら、自機を動かさずそのまま攻撃し続けよう。後ろからくる敵もオプションで倒すことができるので、クリアできるぞ。



○写真A。まず上に移動し、オプションをこのように横に並べよう



○中ボスのジャワラン・ビューティが出てきたら、そのまま動かず攻撃し続ける。これでクリアだ

ファミコン ぼくドラキュラくん

8ステージのボスの倒し方を教えてください。

東京都／阿部渉クン

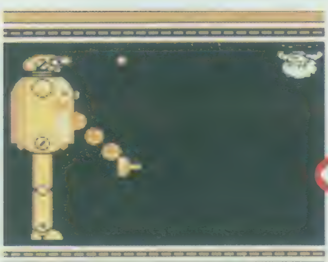
A ここのボスと戦うときは、反転化の妖気弾を使い、天井にはりつこう。そして、十字の上を押してしゃがみ、そこからノーマル妖気弾で攻撃していれば、楽に倒せる。



○だいたいこのあたりで反転化の妖気弾を使い、天井にはりつこう。そして…



○十字の上を押してしゃがむんだ。これでボスの攻撃は受けないぞ



○あとは、ノーマル妖気弾で攻撃だ

9ステージの最初に出てくる中ボスが倒せません。

岩手県／本名満クン…

A この中ボスには、冷凍妖気弾しか効かない。そこで倒し方だが、まずこの中ボスに背を向けて立ち、こいつが突進してきたら振り向いてジャンプでかわす。あとは、上に飛んでいくところを狙って、冷凍妖気弾で攻撃すれば倒せる。



○まず中ボスが現れたら、すかさずこのように背を向けて立つ



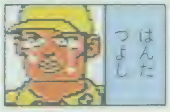
○突進してきたら、振り向いてジャンプでかわし…



○冷凍妖気弾で攻撃だ

ちんかんQ&A ふしぎなブロビー

Q・地下にある湖に入ると死んでしまうのですが。(鳥取県／ボークン) A・コーラキャンディーをブロビーに食べさせて「ふうせん」にしよう。「ふうせん」の中に入れば水の中でも死なないぞ。







今号のキャラクタ
大怪獣デブラス



このゲームは、どこかで見たようなキャラがチョット変わったドラマを演じるぞ。

ニューソフト300秒緊急調理メモ



ファミコン

大怪獣デブラス

倒せ大怪獣「たま2丁目」の大撃戦

このゲームの8つ目のシーンである「たま2丁目」には、サイコロンが登場しない。つまり、シーンクリアの条件は、タマゴ輸送車がゴールに到着することではないのだ。また、初登場のユニットもあるので、役割分担を良く考えて、効果的な攻撃法を組み立てよう。さまざまなユニットをどちらのデブラスに向かわせるかがポイントだ。

クイーンデブラを倒せ!!

シーン開始時に、オペレーターから「競技場にいる人たちが避難するまで、2匹の怪獣を近づけないでください」という指令が出る。しかし、このシーンをクリアするための本当の条件は、クイーンを倒すことだ。ゲームを進めていると、ヒントとして「クイーンは倒せるんやないか?」というメッセージが出るぞ。キングを足止めしているうちに、クイーンを倒そう。クイーンを倒すと、競技場にいる人たちが脱出してシーンクリアになるのだ。



豪快に崩れ落ちるクイーン

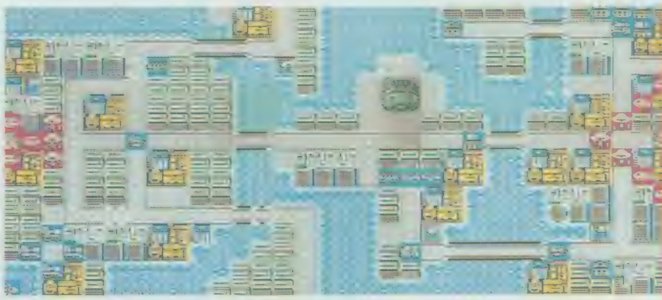


突然出るこのメッセージ。クイーンを倒すのがこのシーンの目的

クイーンに攻撃開始

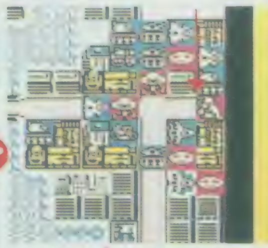
クイーンは街の東側から、UFOとUGOを伴って競技場を目指してくる。ここでの攻撃の主力はカエルとドームだが、航空機やヒバを使って特定のUFOやUGOをつぶせば、1ターン目からクイーンを攻撃することができる。またクイーンにだけ攻撃を集中していると、UFOなどが並んで、クイーンが通れる道を作ってしまう。航空機はUFO攻撃に専念して、ヒバやディーン、そしてテリヤキ砲で邪魔なUGOをつぶそう。

たま2丁目マップ



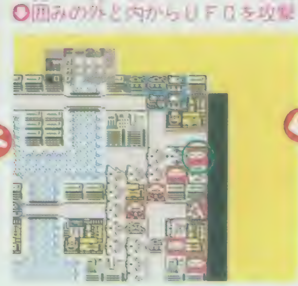


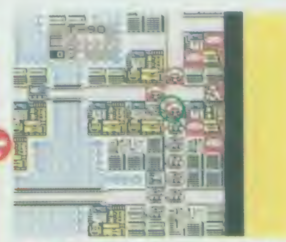
この位置は地形効果も悪くない



そのすき間から、カエルをクイーンに向かわせるのだ

囲みの外と内からUFOを攻撃





まずこのUGOを、ヒバとドームでたたきつぶして囲みを崩す

キングデブラを止める

このシーンでのハイパーXの役目は、キングの足を止めること。ハイパーXとミサイル巡洋艦でキングの移動力を減らし、クルガンでUGOを倒す。またディーン、ヒバなどで、デブラスを攻撃すると、地形効果に気を配っても、簡単に全滅してしまうことがある。貴重なユニットを無駄にしてはならない。

対デブラス用の切り札、ハイパーXもここでは脇役だ





ディーンのイターイミサイルはなかなか強力だ

ミサイル巡洋艦のコロック砲 距離を置いて戦うようにしよう



たった3秒Q速解答



ワールドカップサッカー

Q・ドリブルをしていると簡単にボールを取られてしまいます。(大分県／滝沢秋則クン) A・ボールを持ったらジグザグにドリブルしよう。自動的にフェイントをしている状態になるので、敵にボールを取られにくくなるよ。

イラスト／Apple Art







今号のキャラクタ
大怪獣デブラス



地球の運命をかけて防衛隊と宇宙人の戦いが続く。はたしてデブラスは倒せるか？

ニューソフト 300秒 スペシャル 緊急調理メモ

ゲームボーイ

鬼忍降魔録 ONI



妖怪退治の道のり 四国・九州編



ただの落ちこぼれ少年忍者の天地丸が、隠れ里の一族を全滅させた妖怪を探して旅をする。その旅のなかで今回は、四国地方の後半から九州地方までの妖怪退治旅の道のりをたどってみた。最短ルートのポイントを写真で現してみたぞ。このほかにも知っていて得をする情報があるので人々の話は良く聞いてメモするようにしよう。

四国編へ

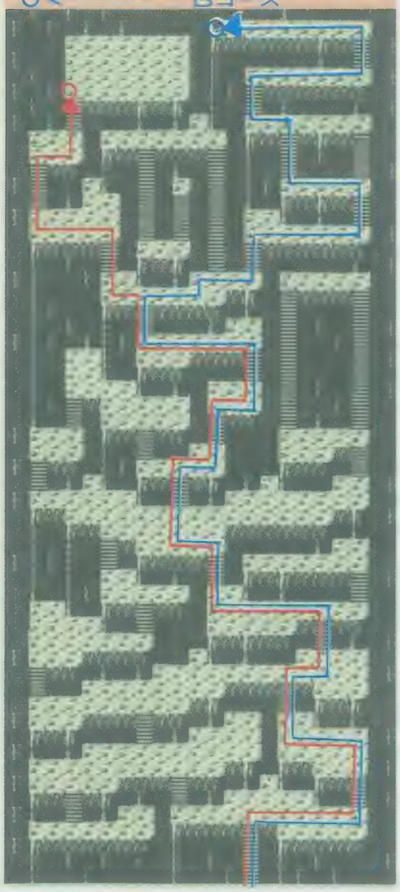
四国地方の石打ち山。ここには人に化けて悪さをする狸の妖怪がいた。その山で天地丸は、鬼神・魔封童子に変身するところを村人に見られ、狸の妖怪に間違えられてしまう。その狸の妖怪を退治して疑いを晴らさなければならない。



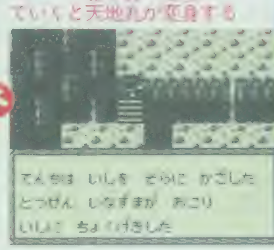
①隠れ里 ②神明村 ③宿命の洞くつ ④上谷村 ⑤千尋村 ⑥石打ち山 ⑦飛来村

⑥石打ち山

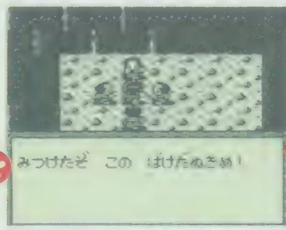
O← Aコース
O← Bコース



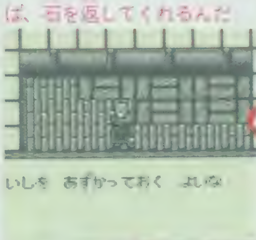
「団三郎」だぬき退治



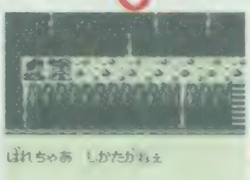
石打ち山のAコースを登っていくと天地丸が変身する



変身するところを見られて、狸の妖怪と勘違いされ捕まる

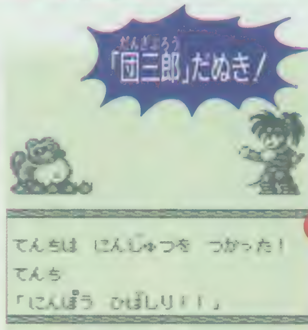


狸の妖怪の首を持ってくれば、石を返してくれるんだ

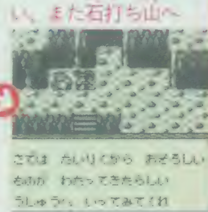


Bコースを登っていくと人がいる。実は狸の妖怪「団三郎」だぬきだ

火術の火走りを何回か使えば退治できて狸ぢょうちんがもらえる



九州編へ



狸ちょうちんと引き換えに石を返してもらい、また石打ち山へ

スーパーファミコン F-ZERO

左右方向強制マグネットでうまく走れません。

東京都／プロスト命クン

A この左右強制マグネットは、左、右、左の順番でマシンを引き寄せるように配置してある。そこでまず、右側よりを走り、強制マグネットが左から右に位置が変わるコーナーをアウトインアウトで抜ければ、1番目と2番目のマグネットには触れないで済む。3番目のマグネットは十字ボタンを右にちょんと押す感じで抜けられる。この走り方に慣れれば400km/h以上でコースを抜けられるぞ。



1番目はコースの右側を走り



次にアウトインアウトでコーナーを抜けよう

たっぷり3秒Q速解答 マイト・アンド・マジック



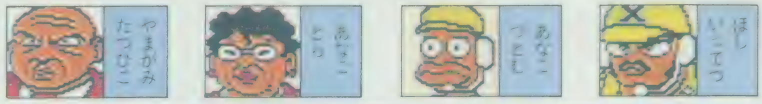
Q・イドの迷宮の謎が分かりません。（広島県 仲吉考二クン）A・まずくまなくマッピングする。次にマップを逆さまに見ると「MY NAME IS ○○○○○○○」と読める。この○○○○○○○の英文字をひらがなに直すんだ。それが謎の答えで入力すれば迷宮から出られる。

ちんげいQ&A ふしぎなブロビー



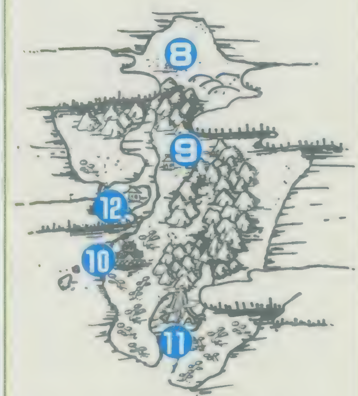
Q・クモの巣があるために先に進めません。（東京都 コンミークン）A・カレーキャンディーをブロビーに食べさせ「ガスバーナー」にしよう。「ガスバーナー」を使うと、クモの巣が焼き切れて先へ進める。

30秒Q速解答



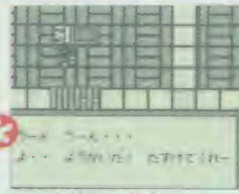
九州編へ

九州地方の久米本城では、殿様が妖怪に襲われて寝込んでいた。この地方で一族を全滅させたのが、本州からきた妖怪かもしれないという情報を得る。殿様を襲った妖怪を退治して、通行手形を手に入れよう。



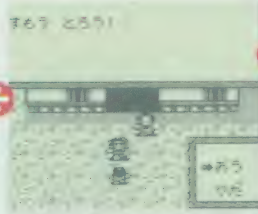
⑧赤池村　⑨杖村　⑩久米本城　⑪河童の洞くつ　⑫小浜村

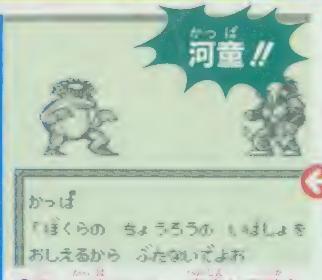
河童退治　その1



⬆久米本城で寝込んでいる殿様を助けないと、通行手形が手に入らない

⬇久米本城を出ると相撲の勝負を挑んでくる奴がいるが…

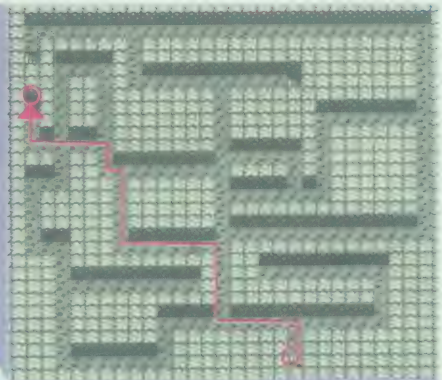




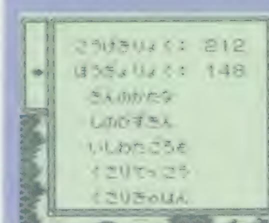
⬆実は河童だった。変身して戦え

その2へ続く

⑪河童の洞くつ　地下1階

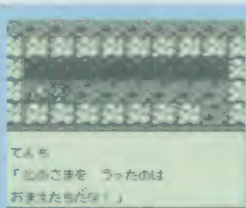


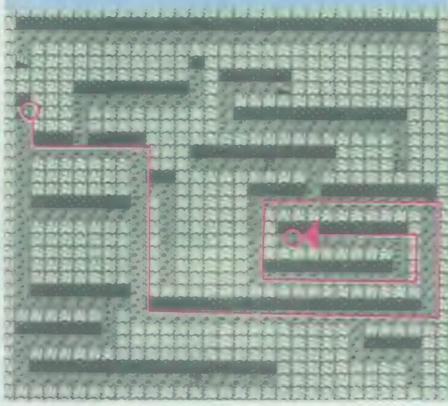
相撲で負かした河童から河童の洞くつの場所を聞く。そこへはこの装備で向かおう



⑪河童の洞くつ　地下2階

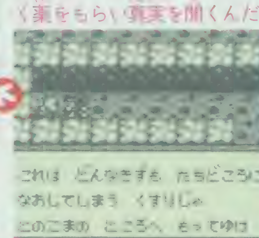
地下1階から地下2階へマップに入れた線の通りに進んで行こう。そこには、河童の長老がいるんだ





その2

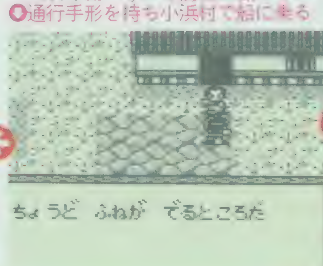
⬇この河童から殿様の病に効く薬をもらい真実を聞くんだ

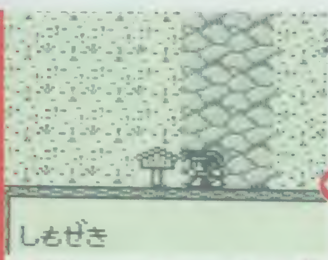




⬆河童からもらった薬を久米本城にいる殿様に使うと、元気になり、通行手形をもらえる。

⬇通行手形を持ち小浜村で船に乗る





⬆本州までやってきた。これから本格的な妖怪退治の旅が待っている

本州へ渡る

もっと3秒Q速解答



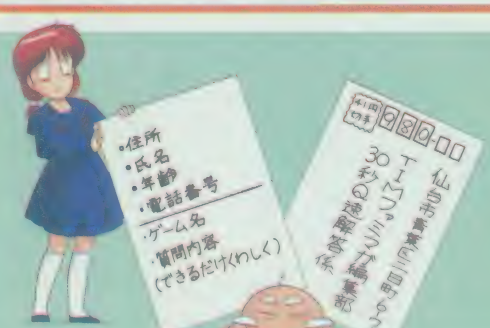
マイト・アンド・マジック

Q・ルビーの笛のある場所が分かりません。（岡山県／黒田晋作クン）A・ザムとゾムの兄弟からメッセージを聞いたなら、パーン地上のC－Iにある黄金の木ゴールデンバウムから同じエリアの（15－15）場所に行こう。その場所でルビーの笛が手に入るよ。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを書いて送ってください。

それから300秒緊急調理メモで、取り上げてほしいゲームについてのハガキも待っています。よろしくね。





⬆最後に右へ少し動かせばOK

最新データとプレゼントがいっぱい!!

Hit Studio!

出るまで待てない Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト

1 ドラゴンクエストV (前週1) **348** NOW MAKING
SFC [illegible]
またまた1位。獲得票数も前回とほぼ同じ。ユーザーの期待は大!

2 ファイナルファンタジーV (前週2) **250** NOW MAKING
SFC [illegible]
今回も1位にはなれず。万年2位になりそうな気配もあったりして

3 新・ゼルダの伝説 (前週8) **76** NOW MAKING
SFC 任天堂/発売日未定/RPG/価格未定
前回の8位からジャンプアップ。でも票は前回とほとんど同じだ

4 くにおくんの時代劇だよ全員集合 (前週11) **70**
FC [illegible]
『ダウンタウンスペシャル♡』からタイトルが変わった

5 天地を喰らうII (前週13) **65**
FC カプコン/3月発売予定/RPG/8500円
前回は13位だったのに、今回はなんと5位まで上昇した

6 爆笑!人生劇場2 (前週23) **47**
FC [illegible]
こちらも一気に17ランクのアップ。期待が持続するか!

7 まじかる☆タルるートくん (新登場) **40**
FC [illegible]
雑誌に連載されている漫画からのゲーム化だ

8 エリア88 (前週32) **37**
SFC [illegible]
32位からの上昇とはすごいの一言。落ちずに行けるか

8 双截龍III (前週15) **37**
FC [illegible]
獲得票数は落ちたものの、6ランクのアップだ

10 ファミコンジャンプII(仮称) (前週16) **35**
FC [illegible]
ランクアップ組の1つ。でも票数は減少した

総合ベスト20

ゲームボーイの『Sa・Ga2』が発売されたため、今回総合ベスト20にはゲームボーイソフトが1作も含まれていない。スーパーファミコンソフトが8作とファミコンソフト12作である。前回は接戦だったが、今回はファミコンソフトが4本多くなっている。とは言え、上位2作、『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーV』への期待は圧倒的だ。

11 超魔界村 (前週7) **30**
SFC カプコン
発売日未定
アクション/[illegible]

11 ファイアーエムブレム外伝 (前週20) **30**
FC 任天堂
発売日未定
シミュレーション/価格未定

13 カデュリン (前週18) **29**
SFC セタ
3月発売予定
RPG/8800円(込)

14 イースIII (前週29) **27**
FC ビクター音楽産業
3月発売予定
[illegible]RPG/[illegible]

15 シムシティ (前週35) **25**
SFC 任天堂
4月2日発売予定
シミュレーション/8000円(込)

15 スーパーR-TYPE(仮称) (前週21) **25**
[illegible]

17 北斗の拳4 (新登場) **24**
FC [illegible]

18 ラグランジュポイント **22**
FC コナミ
[illegible]

18 ジャストブリード (前週22) **22**
FC [illegible]
発売日未定
RPG/価格未定

20 ルーンマスター (前週94) **20**
[illegible]

12月は、クリスマス商戦ということで、発売されたソフトの数も相当のものになる。そのため、1月11日以降に発売されるソフトの購入希望の方も前回とは顔ぶれがガラッと変わってしまった。実際この集計は、昨年12月14日発売のファミマガNo.1のハガキが基になっているので、発売日の関係で除かれたソフトも多かった。そのため、このようになった訳だ。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10　投票率 48.07%

『ドラゴンクエストV』、『ファイナルファンタジーV』とも獲得票こそ前回より少なくなっているが、スーパーファミコンソフトの購入を希望しているユーザーの中で、この2作を買おうと思っている人の割合は前回よりも上昇している。ハード別ベスト10の中で、このチャートの上位だけは不動のようだ。

前週	今週	ゲーム名	ポイント
1	1	ドラゴンクエストV	348 (24.1%)
2	2	ファイナルファンタジーV	250 (17.3%)
7	3	新・ゼルダの伝説	76 (5.3%)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
15	4	エリア88	カプコン	37 (2.6%)
6	5	超魔界村	カプコン	30 (2.1%)
10	6	ガデュリン	セタ	29 (2.0%)
17	7	シムシティ	任天堂	25 (1.7%)
11	7	スーパーR-TYPE（仮称）	アイレム	25 (1.7%)
22	9	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	17 (1.2%)
12	10	ウルトラマン	バンダイ	15 (1.0%)

ゲームボーイベスト10　投票率 9.20%

常に他を大きく引き離して、1位を守っていた『Sa・Ga2』は、ついに1位から転落することなしに発売日を迎えた。今回の1位は前回3位の『熱血高校サッカー部　ワールドカップ編』である。しかし、獲得票数が19票しかない。今後、伸び悩むと順位が下がるかもしれない。

前週	今週	ゲーム名	ポイント
3	1	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	19 (6.9%)
5	2	スーパー桃太郎電鉄	16 (5.8%)
4	3	R-TYPE	15 (5.4%)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	4	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	9 (3.3%)
5	5	アレサII	やのまん	8 (2.9%)
13	5	パロディウス（仮称）	コナミ	8 (2.9%)
11	7	F-1スピリット	コナミ	4 (1.4%)
12	7	スーパーロボット大戦	バンプレスト	4 (1.4%)
31	7	戦国忍者くん	UPL	4 (1.4%)
15	10	ファミリー・ジョッキー	ナムコ	3 (1.1%)

ファミコンベスト10　投票率 41.03%

前回1位の『ファミスタ'91』と2位の『SDガンダム3』が発売されたため、前回3位の『くにおくんの時代劇だよ全員集合』が1位となっている。2位の『天地を喰らうII』とは、わずか5票差だった。この2作が、これからのファミコンチャートのトップ争いをするのだろう。

前週	今週	ゲーム名	メーカー・発売日・ジャンル	ポイント
3	1	くにおくんの時代劇だよ全員集合	テクノスジャパン 5月12日発売予定 アクション／価格未定	70 (5.7%)
4	2	天地を喰らうII		65 (5.3%)
11	3	爆笑！人生劇場2	タイトー 発売日未定 ボードゲーム／価格未定	47 (3.8%)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	4	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	40 (3.2%)
5	5	双截龍III	テクノスジャパン	37 (3.0%)
5	6	ファミコンジャンプII（仮称）	バンダイ	35 (2.8%)
9	7	ファイアーエムブレム外伝	任天堂	30 (2.4%)
13	8	イースIII	ビクター音楽産業	27 (2.2%)
—	9	北斗の拳4	東映動画	24 (1.9%)
29	10	ラグランジュポイント	コナミ	22 (1.8%)

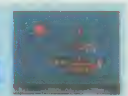
＊リーダーズリクエストは本誌No.[illegible]のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン Weekly Best 20

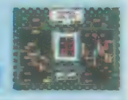
ウィークリーベスト

12/3～12/9

前週3 **1** パロディウスだ！ 108
コナミ／'90年11月30日発売
シューティング／5800円



前週1 **2** Dr.MARIO 79
任天堂／'90年7月27日発売
アクションパズル／4900円(込)



前週2 **3** ぼくドラキュラくん 73
コナミ／'90年10月19日発売
アクション／5800円



前週6 **4** スーパーマリオブラザーズ3 61
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

新登場 **5** T.M.N.T. 52
コナミ／'90年12月7日発売／アクション／7000円

前週4 **6** SDガンダム外伝 32
バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円

前週5 **7** サンリオカーニバル 30
キャラクターソフト／'90年11月22日発売／アクションパズル／3980円

前週12 **8** ドラえもん 23
エポック社／'90年9月14日発売／RPG／6800円

前週7 **9** ドラゴンボールZ 17
バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円

前週20 **10** 三國志II 16
光栄／'90年11月2日発売／シミュレーション／1万4800円

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
10	11	ロックマン3	カプコン	15
18	12	テクモボウル	テクモ	15
9	13	ドラゴンクエストIV	エニックス	15
—	14	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	アスミック	15
—	15	ワールドカップサッカー	テクモ	13
8	16	テトリス	BPS	12
11	17	キャプテン翼II	テクモ	11
24	18	SDヒーロー総決戦	バンプレスト	9
13	19	ドラゴンクエストIII	エニックス	9
—	20	パジャマヒーロー	カプコン	8

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1★ワールドカップサッカー
2★T.M.N.T.
3★ぎゅわんぶらあ自己中心派2
4 テクモボウル
5 パロディウスだ！
6★TIMES OF LORE
7 三國志II
8 まじゃべんちゃー
9★パジャマヒーロー
10★西遊記ワールドII
11↓サンリオカーニバル
12 烈火のごとく天下を盗れ！
13↓ぼくドラキュラくん
14↓大迷路
15★RUSH UP
16 水島新司の大甲子園
17★千代の富士の大銀杏
18 ダンジョンキッド
19↓ラストハルマゲドン
20↑ふしぎなブロビー

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

12/7金	D	石道
12/7(金)	⑳	パジャマヒーロー
12/7(金)	⑭	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
12/7(金)	81	TIMES OF LORE
12/7(金)	⑮	ワールドカップサッカー
12/7(金)	38	RUSH UP
12/7(金)	83	西遊記ワールドII
12/7(金)	⑤	T.M.N.T.
12/7(金)	㉚	千代の富士の大銀杏

今回の新作は、ディスク書換1作を含めて9作だ。その中でベスト20入りが4作で、全体的に売り上げは好調のようだ。しかし、『TIMES OF LORE』と『西遊記ワールドII』は不安なスタートとなった。

前週と同様に、チャート全体が高いポイントとなっている。『パロディウスだ！』も前週より20ポイントも上昇していて、発売2週目で1位になっている。今回新作が4作ベスト20入りしたことで、11位以下の顔ぶれに変化がみられる。

ゲームボーイ Weekly Best 10

ウィークリーベスト

12/3～12/9

前週2 **1** スーパーマリオランド 62
任天堂／'89年4月21日発売
アクション／2600円(込)



新登場 **2** ちびまる子ちゃん 50
タカラ／'90年12月7日発売／RPG／3400円(込)

前週1 **3** Dr.MARIO 50
任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)

新登場 **4** 熱血硬派くにおくん 40
テクノスジャパン／'90年12月7日発売／アクション／3500円(込)

前週4 **5** テトリス 39
任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)

前週3 **6** F1レース 38
任天堂／'90年11月9日発売／レース／2600円(込)

前週50 **7** ファミスタ 16
ナムコ／'90年9月14日発売／野球／3500円(込)

前週5 **8** パックマン 15
ナムコ／'90年11月16日発売／アクション／3500円(込)

前週6 **9** ツインビーだ!! 11
コナミ／'90年10月12日発売／シューティング／3500円(込)

新登場 **10** バブルボブル 7
タイトー／'90年12月7日発売／アクション／3600円(込)

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

12/7(金)	②	ちびまる子ちゃん
12/7(金)	97	ころダイス
12/7(金)	93	スコットランドヤード
12/7(金)	44	ペインターモモピー
12/7(金)	④	熱血硬派くにおくん
12/7(金)	⑩	バブルボブル
12/7(金)	45	NAVY BLUE '90
12/7(金)	61	ヘッド・オン
12/8(土)	⑰	鬼忍降魔録～ONI

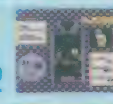
FC同様、新作は9作。しかし数の割には、上位にランクされた数は少なかったようだ。

ゲームボーイの売り上げチャートも、それぞれの獲得ポイントが高くなり、チャート全体が活況を呈してる。前週までほぼ1位をキープしていた『Dr.MARIO』が3位に落ち『スーパーマリオランド』が久しぶりのトップとなっている。新作の『ちびまる子ちゃん』が2位になっているも目を引くところだ。

ファミコン Weekly Best 20 ウィークリーベスト

12/10〜12/16

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
新登場	1	ワギャンランド2	ナムコ/'90年12月14日発売 アクション/5800円	154
前週2	2	Dr.MARIO（ドクターマリオ）	任天堂/'90年10月19日発売 アクションパズル/4900円(込)	122
前週1	3	パロディウスだ!	コナミ/'90年11月30日発売 シューティング/5800円	102
前週4	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円	83
前週5	5	T.M.N.T.	コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円	81
前週8	6	ドラえもん	エポック社/'90年9月14日発売/RPG/6800円	44
前週3	7	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円	44
前週21	8	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン/'90年10月12日発売/アクション/6200円	40
前週7	9	サンリオカーニバル	キャラクターソフト/'90年11月22日発売/アクションパズル/3980円	39
新登場	10	クラックス	ハドソン/'90年12月14日発売/パズル/5800円	26


前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
13	11	ドラゴンクエストIV	エニックス	25
6	12	SDガンダム外伝	バンダイ	25
—	13	グレムリン2	サン電子	24
45	14	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	24
83	15	西遊記ワールドII	ジャレコ	24
9	16	ドラゴンボールZ	バンダイ	17
16	17	テトリス	BPS	17
25	18	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	15
20	19	パジャマヒーロー	カプコン	13
—	20	ベストプレープロ野球'90	アスキー	12

Discount Shop Ranking ディスカウントショップランキング

池袋・ビックカメラ調べ

1★ワギャンランド2
2 ぎゅわんぶらあ自己中心派2
3 ワールドカップサッカー
4 テクモボウル
5 T.M.N.T.
6 パロディウスだ!
7 TIMES OF LORE
8★グレムリン2
9★トップマネジメント
10 三國志II
11 サンリオカーニバル
12★まじかるどろぴー
13 西遊記ワールドII
14★暴れん坊天狗
15★メタルフレーム・サイバスター
16★クラックス
17 千代の富士の大銀杏
18✪パジャマヒーロー
19★必殺仕事人
20★忍者クルセイダーズ

Weekly Data ウィークリーデータ

この週発売の新作

12/12(水)	㊸	トップマネジメント
12/13(木)	⑳	ベストプレープロ野球'90
12/14(金)	①	ワギャンランド2
12/14(金)	⑬	グレムリン2
12/14(金)	64	パーマン
12/14(金)	⑩	クラックス
12/14(金)	㊽	まじかるどろぴー
12/14(金)	68	メタルフレーム・サイバスター
12/14(金)	㉗	忍者クルセイダーズ
12/14(金)	㊿	暴れん坊天狗
12/15(土)	㉘	必殺仕事人

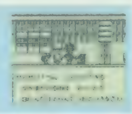
前週にも増してソフトが発売された。しかし、ベスト20にランクインできたのは11作中の4作。常連の強さには、なかなか迫れなかったようだ。

購入希望チャートでは、10位前後をうろうろしていて、決して高い期待を得ていた訳ではない『ワギャンランド2』が、『パロディウスだ!』や『Dr.MARIO』といった人気ソフトを尻目に、トップに立った。ポイントもかなり高い。

ゲームボーイ Weekly Best 10 ウィークリーベスト

12/10〜12/16

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
新登場	1	Sa・Ga2（サガ2）	スクウェア/'90年12月14日発売 RPG/4800円(込)	131
前週1	2	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	90
前週3	3	Dr.MARIO（ドクターマリオ）	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	56
前週5	4	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	51
前週6	5	F1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	47
前週2	6	ちびまる子ちゃん	タカラ/'90年12月7日発売/RPG/3400円(込)	43
前週4	7	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	43
前週7	8	ファミスタ	ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	16
前週10	9	バブルボブル	タイトー/'90年12月7日発売/アクション/3600円(込)	13
前週8	10	パックマン	ナムコ/'90年11月16日発売/アクション/3500円(込)	12



Weekly Data ウィークリーデータ

この週発売の新作

12/11(火)	⑬	スパルタンX
12/12(水)	㊷	プリプリ
12/13(木)	76	ドラゴンテール
12/14(金)	①	Sa・Ga2
12/14(金)	㉙	ポケットスタジアム
12/14(金)	㊱	ネコジャラ物語
12/14(金)	73	クラックス
12/14(金)	65	銀河

この週チャートに登場できたのは、『Sa・Ga2』のみ。今後、この中で浮上できるものがあるだろうか。

ゲームボーイソフトを買おうと思っている人の中の、実に3割が、『Sa・Ga2』の購入を考えていただけあって、発売されたとたんの1位は十分に納得できる結果である。しかも、売り上げポイントを3桁台に乗せたのがこれだけであるので、その勢いも大変なものだ。『Sa・Ga2』以外の登場ゲームは、前週に比べてもほとんど変化は見られない。

スーパーファミコン

ソフト数が少ないために、どのソフトでも、集中豪雨的な売れ行き

12/10～12/16

スーパーマリオワールド 任天堂／'90年11月21日発売 アクション／8000円(込)	497
ポピュラス イマジニア／'90年12月16日発売 シミュレーション／8800円	231
アクトレイザー エニックス／'90年12月16日発売 アクションRPG／8000円	165
F-ZERO 任天堂／'90年11月21日発売 レース／7000円(込)	154
ボンバザル ケムコ／'90年12月1日発売 アクションパズル／6500円(込)	23

12/3～12/9

スーパーマリオワールド 任天堂／'90年11月21日発売 アクション／8000円(込)	409
F-ZERO 任天堂／'90年11月21日発売 レース／7000円(込)	131
ボンバザル ケムコ／'90年12月1日発売 アクションパズル／6500円(込)	13

今回の新作


「ポピュラス」



「アクトレイザー」

やっぱり、マリオは強い!!

『スーパーマリオワールド』は、発売以来、大変な売り上げを続けている。

発売直後の1500ポイントは別としても、それ以後、400から500台のポイントをキープしている。品切れという店舗もあまりないのが現状なので、このような売り上げは、今後も続くと思われるし、年末年始には、さらに増加してくるだろう。

今回発表の2週間では、後半の週に、新作が2本、『ポピュラス』と『アクトレイザー』が発売された。これらも3桁ポイントとなり、滑り出しは好調のようだ。もう既に、品切れの店もちらほら見受けられる勢いである。

12月には、あと3本の新作の発売が予定されている。ポイント発表は次号になるが、これらもかなり高ポイントになることが予想される。

他ソフトの好調な売り上げをよそに、我が道を行くがごとくの『ボンバザル』であるが、とうとう、30ポイント台から20ポイント台へと、発売以来、落ちこみが激しい。ファミコンやゲームボーイのソフトの方が、もうこの時期では多く売れているようだ。

スーパーファミコンソフト累積売り上げ

1	スーパーマリオワールド	3006
2	F-ZERO	1159
3	ポピュラス	231
4	アクトレイザー	165
5	ボンバザル	131

この売れ行きでまだ1ヵ月未満

スーパーファミコン発売から今回発表分までの売り上げを合計したのが左の表である。

『スーパーマリオワールド』が3000ポイントを越えている。これがどのくらいスゴイ数字かというと、少し古いデータで申し訳ないが、ファミコンの'88年12月から'89年11月までの1年間で1番売れたのが『スーパーマリオブラザーズ3』で、その時の累積ポイントが約4700。また、'89年12月から'90年10月までに発売されたゲームボーイソフトのトップは、『テトリス』の約2700ということを考えると、『スーパーマリオワールド』は、通常だったら、既に1年分を売ったことになる。新しいハードの発売という特殊な状況はあったにしても飛び抜けている。

『F-ZERO』も1000ポイントを4週間で越えてしまったので、『ポピュラス』や『アクトレイザー』も、4桁ポイントになるのは時間の問題と思われる。とは言え、品切れ期間が長ければ、それだけ先送りされることは当然だが、年末年始が控えているので、どうなるか。


1週平均750ポイントだ!!『スーパーマリオワールド』

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

※ファミコンとゲームボーイの順位の中で、＊の付いたものは、'89年12月以降発売の、ファミコン163本、ゲームボーイ89本についてのものです。その他は、'90年12月以降発売の、ファミコン11本、ゲームボーイ12本について、スーパーファミコンは90年11月21日以降発売の3本についてのものです。また、各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

ファミコン

売り上げが好調の『パロディウスだ！』はベスト10に少し届かず14位に終った。'91年度分の11本の中でのトップになったのは『T・M・N・T』だが、総合点が21点台なので、'90年度の通信簿を参考にすると、20位台後半というところでしかない。量の割には低い評価ばかりのようだ。

今回のゲーム通信簿は、'90年度の最後に評価されたゲームと、'91年度の最初に評価されたゲームの結果をお送りする。'90年度の通信簿に含まれるのは、ファミコンでは『テクモボウル』と『パロディウスだ！』、『大迷路』の3本、ゲームボーイでは『キャデラックII』と『GO！GO！TANK』、『バトル・ブル』の3本だ。それ以外はすべて'91年度分の対象ゲームだ。

11月30日発売 大迷路
[illegible]

7つの3D迷路に隠されている秘宝を集めて、迷路を脱出するというもの。迷路内にはアイテムが落ちていたり、スロットマシン、アミダ、カードなどのサブゲームもある。難易度の設定もできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.03([illegible])	3.03([illegible])	2.90([illegible])	＊18.07 ([illegible]位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.00([illegible])	2.90([illegible])	3.16(96)	

11月30日発売 パロディウスだ！
コナミ/シューティング/[illegible]円

業務用の移植。**★巨大ショーガールが服を着ていたため、くやし泣きした友人がいた**(大阪／本地晴彦クン)**★操作性が悪い**(新潟／鴨井博昭クン)**★SFCに移植して欲しかった**(神奈川／小寺佳保里さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.38⑥	3.78⑭	3.63⑯	＊23.10 (14位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.73⑯	3.89㉒	3.70⑲	

11月30日発売 テクモボウル
テクモ/アメリカンフットボール/[illegible]円

実際にプレイしている選手が実名で登録されているアメリカンフットボールのゲーム。1人用と対戦プレイ、さらに監督の立場からもプレイすることができる。すでにアメリカで発売されている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.94([illegible])	2.87([illegible])	2.94([illegible])	＊17.56 (148位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.77([illegible])	2.93([illegible])	3.11([illegible])	

12月7日発売 TIMES OF LORE
東宝/RPG/[illegible]円

経験値をなくしたRPG。失われたメダリオンという石を取り戻すのが目的。冒険を始める前に、自分のキャラを3人の中から1人選択する。**★2日でクリアしてた。つまらない**(東京／一ノ関勲　)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.17⑧	2.85⑩	2.92⑨	18.04 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98⑨	3.12⑨	3.00⑪	

12月7日発売 ぎゅわんぶらあ自己中心派2
アスミック/麻雀/[illegible]円

片山まさゆきの漫画のキャラ24人を使った麻雀。モードはフリー対戦、勝ち抜き戦、タコ合戦の3つ。**★バックアップがあって良かったし、操作も簡単でとてもやりやすかった**(神奈川／小島利幸　)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.46④	3.17⑥	3.25④	19.46 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.27⑤	3.25⑥	3.08⑦	

12月7日発売 パジャマヒーロー
カプコン/アクション/[illegible]円

夢の世界を舞台にしたアクション。キャンディーを使うと主人公が動物に乗り移れる。**★キャラクタのかわいさやオリジナリティはまあよいが操作性や内容がイマイチだった**(大阪／新牧健二クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.52③	3.25②	3.20⑤	19.69 (5位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.14⑥	3.18⑧	3.40②	

12月7日書換開始 石道
Dヒロ/パズル/500円(込)

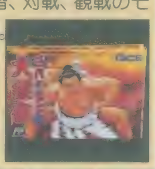
72個ある石を、12×8のマスにすべて並べる。石の色と形は各6種類ずつあり、同じものが2つずつ含まれている。石を置けるのは、置こうとする場所の隣にその石と色や形が同じものがある場所だけ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.55⑪	2.73⑪	2.84⑩	16.89 (11位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08⑦	2.66⑪	3.03⑧	

12月7日発売 千代の富士の大銀杏
フェイス/相撲/5800円

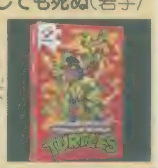
本場所で相撲を取り番付を上げ横綱を目指す。ゲーム開始時の自分の力士の顔と名前を選び、前頭14枚目からスタートする。練習、対戦、観戦のモードもある。**★つまらんかった**(愛知／名越博明クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34⑥	3.00⑧	3.15⑦	18.86 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.07⑧	3.28⑤	3.02⑨	

12月7日発売 T.M.N.T.
コナミ/アクション/7000円

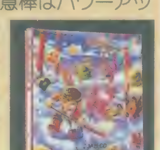
業務用やGBで既に発売中。**★敵が弱すぎる**(東京／望月孝直クン)**★なかなかクリアできない**(東京／高瀬真義クン)**★7面でどうしても死ぬ**(岩手／小島隼人クン)**★1日でクリアした**(大阪／岡田博之クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.85①	3.48①	3.43①	21.71 (1位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.66①	3.76①	3.53①	

12月7日発売 西遊記ワールドII
ジャレコ/アクション/5500円

「I」では、剣と魔法が使えたが、「II」では、如意棒のみで戦う。如意棒で攻撃したり防御したり、さらに、7種類の法力により如意棒はパワーアップする。6つのステージのどこからでも始められる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.68②	3.23④	3.28③	19.97 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.33④	3.35④	3.10⑥	

12月7日発売 RUSH UP
ビスコ/ボクシング/[illegible]円

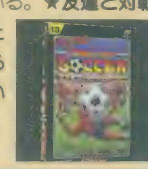
ランキング、対戦、トーナメントの3つのモードでボクシングができる。選手の能力には、スピード、スタミナ、ディフェンス、パンチの4種類があり、トレーニングと公式戦によって上げることができる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.92⑨	3.02⑦	3.02⑧	17.89 (10位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.93⑩	2.98⑩	3.02⑩	

12月7日発売 ワールドカップサッカー
テクモ/サッカー/5800円

業務用『テクモワールドカップサッカー』の移植。ゲーム設定は'90年に行われたワールドカップイタリア大会をモデルとしている。**★友達と対戦して遊ぶと1人でやるより面白い**(埼玉／及川勇樹クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.37⑤	3.25③	3.29②	20.01 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.37③	3.52③	3.21⑤	

'90年度ゲーム通信簿 ～ファミコン最終結果

今回のゲーム通信簿で、'90年度のゲームがすべて評価された。そこで、最終的な結果を見てみよう。

昨年2月に発売された『ドラゴンクエストⅣ』が、結局最後まで1位を守り通してしまった。『ファイナルファンタジーⅢ』もあと一歩というところで追い付けなかった。『ドラゴンクエストⅣ』はお買い得度でベスト5に入っていないが、4項目1位となっている点で強さを感じさせる。

'91年度の通信簿は、何が1位になるだろうか。

'90年度ゲーム通信簿総合ベスト10

1	ドラゴンクエストⅣ	26.20
2	ファイナルファンタジーⅢ	26.12
3	がんばれゴエモン外伝	25.17
4	キャプテン翼II	24.86
5	ドラゴンボールZ	24.53
6	ロックマン3	23.86
7	ダウンタウン熱血行進曲	23.81
8	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66
9	ファイアーエムブレム	23.53
10	悪魔城伝説	23.48

熱中度

1	ドラゴンクエストⅣ	4.74(1位)
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.53(2位)
3	キャプテン翼II	4.39(4位)
4	ドラゴンボールZ	4.37(5位)
5	がんばれゴエモン外伝	4.29(3位)

お買い得度

1	がんばれゴエモン外伝	3.98(3位)
2	キャプテン翼II	3.92(4位)
3	ファイナルファンタジーⅢ	3.91(2位)
4	Dr.MARIO	3.89(18位)
5	ファイアーエムブレム	3.85(9位)

キャラクタ

1	がんばれゴエモン外伝	4.61(3位)
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.58(2位)
3	ドラゴンクエストⅣ	4.50(1位)
4	ドラゴンボールZ	4.42(5位)
5	SDヒーロー総決戦	4.40(19位)

オリジナリティ

1	ドラゴンクエストⅣ	4.38(1位)
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.35(2位)
3	ドラゴンボールZ	4.22(5位)
4	キャプテン翼II	4.13(4位)
5	がんばれゴエモン外伝	4.07(3位)

操作性

1	ドラゴンクエストⅣ	4.39(1位)
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.28(2位)
3	ファミスタ'90	4.13(13位)
4	がんばれゴエモン外伝	4.13(3位)
5	キャプテン翼II	4.06(4位)

音楽・効果音

1	ドラゴンクエストⅣ	4.52(1位)
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.48(2位)
3	悪魔城伝説	4.17(10位)
4	がんばれゴエモン外伝	4.09(3位)
5	キャプテン翼II	4.03(4位)

※表中のカッコ内の数字は、総合順位を示しています。

12月12日発売 トップマネジメント

光栄/シミュレーション/9800円

5社あるパソコンハードウェアメーカーから1社選び社長となり、自社の各部門に指示を与えて、業界のトップを目指す。★**自分が社長になるのはちょっと難しかったが面白かった**(東京/矢萩龍輔クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.91⑩	3.00⑧	2.73⑪	18.04 (8位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.90⑪	3.22⑦	3.28④	

12月13日発売 ベストプレープロ野球'90

アスキー/野球シミュレーション/[illegible]円

'90年9月時点のデータが使われている。★**内容が変わってないので面白くない**(神奈川/戸高秀和クン)★**実名なので面白かった**(大阪/馬場茂雄クン)★**阪神とダイエーが弱すぎる**(兵庫/西原徳久クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29⑦	3.20⑤	3.17⑥	19.99 (3位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.41②	3.59②	3.33③	

12月7日発売 ちびまる子ちゃん

タカラ/RPG/3400円(込)

コミックやアニメで超人気。お金を貯めて、デパートで売っている5種類の品物を買うのが目的。町の人とじゃんけんをして勝つと、気力ポイントがアップする。気力があるとミニゲームを行える。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.60③	3.29④	3.29③	19.70 (4位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.18⑥	2.98⑩	3.36④	

11月30日発売 バトル・ブル

セタ/アクション/3500円(込)

ブルドーザーのサンダーワンを操作して画面のブロックを押し、敵をつぶして倒すというアクションゲーム。規定数の敵を倒すとステージクリア。サンダーワンはブロックを押す他に、壊すこともできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.117[illegible]	[illegible]	3.058[illegible]	* 17.408 (66位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.627⑧⑨	2.862⑦②	3.039④⑦	

11月30日発売 GO!GO!TANK

コピアシステム/アクション/3400円(込)

空飛ぶプレーンを操作して、地上にあるブロックを積んだり取り除いたりして、タンク(操作できない)をうまくゴールインさせる。タンクは、自分より低い段なら進めるが、高い段はのぼれない。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.966⑥②	2.915⑤⑤	3.016④③	* 17.777 (59位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.881⑦⑤	3.152④①	2.847⑥⑥	

11月30日発売 キャデラックII

ヘクト/アクションパズル/3300円(込)

上から落ちてくるカードをたてか横にポーカーの役を作って消すというもの。作れる役は、ロイヤルストレートフラッシュ、フォーカード、ストレート、スリーカードなどを使う。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.719⑦⑥	2.982⑤①	2.789⑧⓪	* 17.138 (71位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.754⑧④	3.035⑤④	2.859⑥⑤	

ゲームボーイ

'90年度分3本と'91年度分12本の計15本の結果である。'90年度分については、低いの一言しかない。'91年度分についても、ゲーム通信簿の平均総合点が20点前後ということを考えると、これを越えたものが3本しかなかったのは、ファミコン同様、量だけの時期だった。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10〜ゲームボーイ

1	魔界塔士Sa・Ga	25.800
2	SDガンダム外伝	25.042
3	レッドアリーマー・魔界村外伝	24.900
4	ツインビーだ!!	23.918
5	ネメシス	23.700
6	Dr.MARIO	23.290
7	信長の野望・ゲームボーイ版	22.689
8	T.M.N.T.	22.654
9	ファミスタ	22.620
10	双截龍	22.308

12月7日発売 ペインターモモピー

シグマ商事／アクション／3300円(込)

魔法使いのモモピーを動かして、お城の床を塗りかえていく。塗りかえる部屋は全部で33。どんどんクリアしていくと使える魔法が増えたりする。せっかく塗った床を汚す敵も、もちろん出現する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.91⑪	2.87⑩	3.15⑦	18.04
操作性	熱中度	オリジナリティ	(10位)
3.20⑤	2.80⑫	3.11⑩	

12月7日発売 スコットランドヤード

東映動画／ボードゲーム／3500円(込)

犯人追跡ボードゲーム。3人の刑事を操作して、24時間以内に大泥棒Mr.Xを捕まえなければならない。ステージは5つで、ニューヨーク、パリ、ロンドンなど世界の都市が舞台となる。対戦もできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.90⑫	2.75⑫	2.71⑫	17.28
操作性	熱中度	オリジナリティ	(12位)
3.00⑪	3.02⑧	2.90⑫	

12月7日発売 ころダイス

キングレコード／アクションパズル／3300円(込)

サイコロを動かして、目が1の時にゴールするようにする。サイコロの進路には、障害物や、落し穴、一方通行、スプリングの3種類のパネルがある。よけたり活用したりして、サイコロをゴールさせる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05⑧	2.97⑨	3.00⑩	18.51
操作性	熱中度	オリジナリティ	(8位)
3.02⑩	3.27⑤	3.20⑤	

12月8日発売 鬼忍降魔録〜ONI

バンプレスト／RPG／3800円(込)

一族を全滅させられた忍者の少年、天地丸の敵討ちRPG。洞くつにある石を手に入れると、魔封童子にいつでも変身できるようになる。この時は忍術が全く使えなくなるが、防御力は格段に上がる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.59④	3.42②	3.23⑤	20.54
操作性	熱中度	オリジナリティ	(3位)
3.47②	3.45③	3.38③	

12月7日発売 ヘッド・オン

テクモ／アクション／3300円(込)

迷路の中を車を操り、敵車をかわしながらドットを取るゲームで、3レベル10ラウンドあるスペシャルモードと、オリジナルモードがある。対戦では、取ったドット数だけ相手のドットが増える。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.94⑨	3.00⑧	2.75⑪	17.58
操作性	熱中度	オリジナリティ	(11位)
2.81⑫	3.04⑦	3.02⑪	

12月7日発売 NAVY BLUE '90

ユース／シミュレーション／3500円(込)

『NAVY BLUE』のバージョンアップ版。前作よりグラフィックが派手になっている。ステージは全部で18、ユニットは6種類ある。対戦モードもある。**★前作より悪いと思う**（福井／杉浦裕士②）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.22⑥	3.26⑤	3.00⑨	18.89
操作性	熱中度	オリジナリティ	(6位)
3.09⑦	3.18⑥	3.14⑨	

12月7日発売 バブルボブル

タイトー／アクション／3600円(込)

業務用からの移植。主人公のバブルンを動かして、画面上のモンスターをすべて倒せばいい。口から吐く泡に敵を閉じ込め、それをバブルンのつのや背びれで割る。25面、50面、75面には中ボスもいる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.72②	3.37③	3.36②	20.77
操作性	熱中度	オリジナリティ	(2位)
3.37③	3.51②	3.44①	

12月7日発売 熱血硬派くにおくん

テクノスジャパン／アクション／3500円(込)

ファミコンのくにおくんシリーズのGB版。**★すごく簡単**（東京／鈴木英和②）**★慣れないうちは親指が痛くなった**（秋田／吉田寛幹②）**★武器がとれないのがとても悲しかった**（宮城／菊地淳一②）

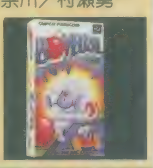


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.93①	3.57①	3.58①	21.85
操作性	熱中度	オリジナリティ	(1位)
3.51①	3.85①	3.41②	

12月1日発売 ボンバザル

ケムコ／アクションパズル／6500円(込)

イギリス産のアクション性の強いパズル。タイルの上を移動して爆弾を破壊する。**★SFCソフトのメリットがまったくない**（神奈川／村瀬勇一②）**★結構ハマッてしまった**（兵庫／植村亮介②）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.64②	3.24③	3.16③	19.87
操作性	熱中度	オリジナリティ	(3位)
3.18③	3.15③	3.50③	

スーパーファミコン

『スーパーマリオワールド』や『F-ZERO』に、売り上げの面で大きく水を開けられてしまった感のある『ボンバザル』であるが、今回の評価を見ると、水を開けられたのが売り上げだけではないことが分かる。総合で『スーパーマリオワールド』とは6点差、『F-ZERO』とは4点差だ。

12月13日発売 ドラゴンテール

アイマックス／アクション／3500円(込)

ドラゴンを封印するため、50種類ある部屋を通過しなければならない。10面ごとにボスとの対決がある。主人公は、クイに乗ってジャンプしたりして、その部屋の出口を捜す。ジャンプは3種類ある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13⑦	3.04⑦	3.23⑥	18.51
操作性	熱中度	オリジナリティ	(7位)
3.04⑧	2.92⑪	3.15⑧	

12月12日発売 プリプリ

サン電子／アクション／3200円(込)

主人公トムを操り、各階にあるクリスタルを手に入れたら、次の階へ通じるはしごを登っていくというゲーム。トムが持っているハンマーで障害物を取り除いていく。ステージは全部で50ある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.94⑨	2.85⑪	3.13⑧	18.09
操作性	熱中度	オリジナリティ	(9位)
3.02⑨	2.98⑨	3.17⑥	

12月11日発売 スパルタンX

アイレム／アクション／3500円(込)

業務用の移植。主人公トーマスを操作して、ザップ・モーガンを倒さなければならない。主人公は、パンチ、キック、回転キック等の攻撃が可能。ステージは全6面で、各ステージ最後にボスと対決する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.46⑤	3.05⑥	3.25④	19.53
操作性	熱中度	オリジナリティ	(5位)
3.23④	3.37④	3.17⑦	

HIT STUDIO JOURNAL
ヒット・スタジオ・ジャーナル

読者のみんなはもう、お年玉をだいぶ
もらったかな？ 何、今イチ？ それ
ではジャーナルからお年玉をあげよう

キャンペーン クイズに答えて ゲームギアをもらおう

みんなは、バブリシャスっていうガムのことを知っているかな？ このガムは発売されて7年たち、新製品の"パイナップル"フレーバーを発表した。発売元のワーナー・ランバート株式会社ではこの新製品の発売を記念してファミマガの読者にゲームギアを1名に、バブリシャス4本入りセットを30名にプレゼントしてくれるぞ。応募方法は、右下のクイズのところに示してあるので、それを参考にしてどんどん送ってね。バブリシャスの置いてある店頭でもらえる応募チラシに記入して送ってもいいよ。ガムを食べればゲームギアがもらえるかもしれないぞ！ どんどん応募せよ。



⬆これが今回新発売となったバブリシャスのパイナップルフレーバー。これはおいしいぞ!!



⬆もらえたらラッキーなんだけど…

クイズ

新発売されたバブリシャスの新しい味は…？ 『パイ○ップル』

応募方法：ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号、好きなチューインガムの名前を明記
あて先：〒100-91 東京都中央郵便局私書箱1700号「バブリシャス・スペシャルプレゼントFM係」
締切：1991年2月28日（当日消印有効） 発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

キャンペーン CDでLDプレーヤー イース印のハーモニカが

No.1で紹介したキングレコードの「ファルコム・スペシャル・ボックス'91」は、もう聴いたかな？ ファルコムの代表作のゲームミュージックが3枚のCDにつめ込まれ、オマケにJ.D.K BANDのビデオシングルディスクと、『イース』に登場する、"レアのハーモニカ"が付いてくる、超豪華CDボックスだ。さらに、中に入っているアンケートに答えた人の中から、抽選で3名にサンヨーのコンバチブル・レーザーディスクプレーヤーLV-P7(GR)が当たっちゃうぞ！ レーザーディスクだけでなく、CDやビデオシングルディスクも再生可能で、カラオケ機能等、最新機能満載の優れモノだ。もう一度いうけど、CD内のアンケートに答えた人が抽選の対象になるので欲しい人はまずCDを聴こう！



⬆6800円で発売中


⬆「イース」のアイテム、"レアのハーモニカ"。ちゃんと吹けるぞ

サンヨー
コンバチブル・レーザーディスクプレーヤー
LV-P7(GR)


⬆最新機能がいっぱいのプレーヤーだ

Video スーパーキャラバン～戦士たちの6年

■ファンハウス／発売中／3800円



▶夏休み恒例となったハドソンの"全国キャラバン"。これまでの6年間の記録をまとめ、さらに「スーパースターソルジャー」の攻略を加えたビデオだ。6年に渡るトッププレイヤー達のウルテクを完全収録。

Music みつばち学園 オリジナル・サウンド・トラック

■ファンハウス／発売中／CD1800円



▶PCエンジンの美少女コンテストゲーム『みつばち学園』のサントラ。CD-ROMのゲームだけに、オリジナルバージョンでも中味の濃いサウンドがギッシリ。ボーカルバージョンも加えてノリのいい全19曲。

Music ボンバーマン名曲集& オリジナル・サウンド・トラック

■ファンハウス／発売中／CD1800円



▶「ボンバーマン」の独特のBGMを、オリジナルバージョンとアレンジバージョンで収録。PCエンジン版とファミコン版からメインの6曲をフルアレンジ。33曲のオリジナルBGMと共に、ファン待望の1枚だ。

プレゼント ジャレコから イカスお年玉だ

新年を迎えてジャレコからイカしたグッズがプレゼントされるぞ！ 左の写真にあるのがプレゼント商品で、西遊記ワールドII、バトルユニットZEOTHのマグカップ&コースターとその2つのゲームの2枚1組となったテレカ、もう1つはバトルユニットZEOTHのポスター、そして先の号で紹介したバトルユニットZEOTHのBGM入りのCD、これらは、各5名様へ計25名にお年玉としてプレゼントしてくれる。お父さん、お田さんにもらったお年玉で送って当たれば得だね。お年玉でゲームを買ったりするのもいいし、少しのお金でちょっとした期待感を買うのも、また1つの楽しみかもしれない。そんな人は希望の賞品を明記の上、左欄外の要領でジャレコお年玉グッズプレゼント係まで送ってね。締切は1月24日（必着）。



◀黒のマグカップは『ゼオス』のもの。金のロゴがシブイ



◀白の方は『西遊記ワールドII』だ。コースターつき



◀パッケージイラストと同じデザインのポスター



◀テレカは『ゼオス』と『西遊記ワールドII』の2枚組

プレゼント アクトレイザーグッズを プレゼントするぞ

ファミマガ本誌や付録などで、たびたび紹介されている、エニックスの『アクトレイザー』。今回はこの『アクトレイザー』のソフト、Tシャツ、ビデオをプレゼント。ソフトは今さら説明不要だね。これは3名に。Tシャツは10名。このTシャツ、サイズはフリーで胸には『アクトレイザー』のロゴが入っているもの。ビデオはプロモーション用の非売品。最後のボス以外は全てのボスの戦闘シーンが収録されているので攻略の糸口がつかめるかも。このビデオは10名にプレゼント。ほしい人は希望商品を明記して左の欄外の『アクトレイザー係』へ。締め切りは1月24日（必着）だ。



◀胸のロゴがカッチョイイね



◀ビデオのジャケットだ

番組紹介 シグマ提供のラジオ番組「アミパラ」とは？

「アミパラ」って何だか知ってるかな？ 実はラジオ番組「アミューズメント・パラダイス」のことなんだ。読者の中には既に聞いているよ、なんて人いるかもね。で、知らない人のために番組の紹介をしよう。

毎週火曜日の深夜0時30分から30分、ラジオ日本でオンエアされているんだ。この番組のスポンサーがゲームセンターの「ゲームファンタジア」をプロデュースしているシグマだ（ちなみに『ムサシの冒険』を先頃発表した「シグマ商事」もここから独立したのだ）。だから番組内でもアーケード版のゲームのランキングや新しいゲームの紹介などのコーナーがある。このランキングは、ファミマガの「たのしいゲーセン天国」の欄外にあるランキングでも紹介させてもらっているんだ。そして新作のアーケード版の方は本誌ではどうしても紹介できない「ゲームの音」やプレイの雰囲気が直接聞けるのが強味。「たのしいゲーセン天国」で画面を見つつ番組で音を聞くのが正しい方法、といったところだね。

でも番組はゲームの話題だけで終わらないのがミソ。パーソナリティの郷田ほづみと岡田麻里菜、坂本和恵の2人のアシスタントが楽しいおしゃべりやちょっとしたコントも聞かせてくれるぞ。

ちょっと放送時間が遅いのが気になるところだけど、タイマーを使って録音してあとで聞く、など工夫して、一度聞いてみよう。なお、ラジオ日本は1422KHzで聞くことができる。



◀この3人が番組をおもしろく進めていく

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイテアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

Video パロディウスだ！

■キングレコード／発売中／4000円



▶ゲームセンターの人気者「パロディウスだ！」を、オープニングからエンディングまで完全攻略。フルにパワーアップしてノーミスで1周目をクリア。そのまま2周目のすべてのボスまで完全に収録されている。

Video グラディウスIII

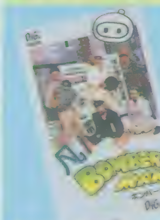
■キングレコード／発売中／6500円



▶コナミ神話「グラディウスIII」完全攻略ビデオ。1周60分以上、10ステージにも及ぶ超難解ゲームをノーミスでクリアするハイテク、美しいグラフィック、そしてあの曲に圧倒される。裏面、2周目も完全に収録。

Video 凡！ボンバーマン

■ファンハウス／発売中／3800円



▶単純な顔つきで愛嬌をふりまく過激な爆弾野郎『ボンバーマン』に、あの"悪役商会"の面々が扮するコメディ。マッチから100円ライターに移行する世の中で、マッチにこだわる凡族と有毒ガスを出す風船族が争う。

※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

新製品

エニックスから ダンジョンゲームの新作

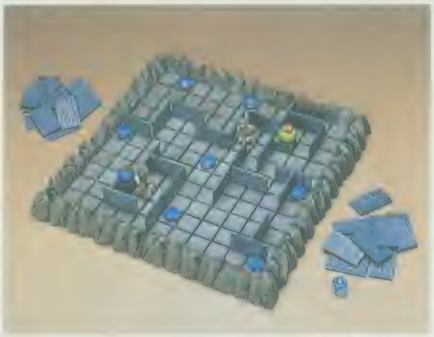
以前、ファミマガのこのコーナーでエニックスから「ドラゴンクエスト・ダンジョン」のゲームを紹介したのを憶えているかな? 今度、あのゲームの「II」が発売されるぞ。「II」では「キングスライムの洞くつ」とサブタイトルがつき、4800円(税別)。

ルールは、「I」とは全く変更されてるんだ。「I」ではプレイヤーの間に仕切りが置かれていて相手の盤やコマが見えなくなっていたが、「II」では1つの盤上でプレイヤーが競うものになっているのがポイント。ゲームの勝利条件はキングスライム1体を倒すか、スライム3体を倒すことなんだ。でも、工夫によって遊び方はさまざまに変更可能。

また、「I」を持っている人にはウレシイお知らせもあるよ。と、言うのも「I」で使用するモンスターが追加発売されたんだ。今回新たに追加されるのは「勇者」「ピースト」「はぐれメタル」を始めとして8種類もある。これが2人分なので、全16体が1セットとなっているぞ。写真を見てわかるように、すごくカッコイイから、ゲームを持ってなくても置きものとして使うのもオツ。価格は1000円(税別)。

これらの2つの製品は下のエニックスプレゼントコーナーでプレゼントするのでほしい人は下の記事を見て応募しよう。

ところで、エニックスのグッズが入手し難かった人に朗報だ。エニックスが通信販売を始めたぞ。方法は商品名を明記して商品代と消費税、そして送料400円を合計した現金を現金書留で〒150 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F (株)エニックス事業開発部まで送ろう。



○自コマを移動させながら洞くつの壁を立てる



○ゲームが進むと洞くつができてくる

○壁の立てかたが勝利のカギを握っているぞ。知恵をしぼろう





○勇者のデザインは、ファミコン版「IV」のものだ

ドラクエグッズ プレゼントコーナーだよ

さて、今回のドラクエグッズプレゼントは、トランプ、ダンジョンII、スライムマーカーを各10名様に、もう1つはジオラマ・フィギアモンスター1セット(8種類が2人分で計16コ)を20名様にプレゼント。ダンジョンIIは前作のドラゴンクエストダンジョンがなくても遊べるから、どんどん送ってね。フィギアはダンジョンゲームに使うモンスターで、あれば数倍楽しめるぞ!! 欲しい人は希望の賞品を明記の上、左欄外の要領で送ってくれよ。締切は1月24日(必着)、遅れるなっ。



10名

○見るだけでも飽きないね



10名

○筆箱が華やかになるマーカー



20名

○フィギアの種類が増えたぞ



10名

○ダンジョンゲームの第2弾

★編集部からのお知らせ

編集部では、ファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。表紙右上のファミマガくんを使って、いいアイデアが浮かんだらハガキに描いて送ってください。あて先は左欄外を参照「表紙のアイデア」係まで。採用者にはファミマガ特製グッズをプレゼントします。よろしくね。

Book RPGカードゲームの作り方

■マイクロデザイン出版局/発売中/1900円



▶大人気カードゲーム「モンスターメーカー」を基に、RPGカードゲームの製作を指南する1冊。九月姫氏によるキャラのサンプルイラストがフロクに付いて、これ1冊でオリジナルカードゲームが作れてしまうぞ。

Video 麻雀バトルスクランブル

■ポリスター/発売中/8800円



▶異次元世界に迷い込んだミキ、カスミ、ショーコが、麻雀に負けていった男達の怨念が生んだ魔王ラビジャンと戦う。新キャラの愛菜、悠、香織を加え、点棒サーベル(笑)を手に、どこまでいくのか…麻雀バトル!!

Video しあわせのかたち③

■メディアリング/2月5日発売/5800円



▶マンガも好評の「しあわせのかたち」第3弾は、2話に渡って"ワンダーオオ"(変身した「べるの」)が活躍。南の海や街の建設現場に現れる悪の秘密結社"にぼにぼ"に立ち向かう、ワンダーオオといつもの面々。

No.23読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ジャーナル内でのプレゼントの当選者の発表は発送をもってかえさせていただきますので、御了承下さい。

[illegible]

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

	CD&VIDEO		BOOK	
1月	15日(火)	■イース第4巻「ダビーの章」 ▶キングレコード 4500円	中旬	テーブルトークRPG入門 ▶マイクロデザイン出版局
	21日(月)	■PC・新桃太郎伝説①② ▶メディアリング 各3500円	未定	三國志II武将FILE ▶光栄
	25日(金)	●キサナ&イルミナ ▶ポリスター ●セガ・メガドライブ・ベスト ▶ポリスター		
2月	1日(金)	●みつめていいよ・バレンタイン・スペシャル ▶ポリスター	未定	信長の野望・武将風雲録ハンドブック ▶光栄
	5日(火)	■しあわせのかたち③ ▶メディアリング 5800円		
	21日(木)	■PC・新桃太郎伝説③④ ▶メディアリング 各3500円		
	未定	■美少女ソフトVol. 1&2(LD) ▶ポリスター		
3月以降	21日(木)	■PC・新桃太郎伝説⑤⑥ ▶メディアリング 各3500円		※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。
	3月下旬	■イース第5巻「メサの章」 ▶キングレコード		
	3月未定	■美少女ソフト・オリジナルカタログVol. 3 ▶ポリスター		
	4月5日	■しあわせのかたち④ ▶メディアリング 5800円		

テレマガ STATION

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

1/11〜1/17	お正月だよ！ リクエスト特集
1/18〜1/26	スーパーファミコン特集
1/27〜2/2	ウル技特集（予定）

03-3459 8000

テレマガの電話番号が変わりました。しっかり覚えてね！

1/11〜1/17 お正月だよ！リクエスト特集

ちょっと遅れたけど、あけましておめでとう！ みんな、お年玉はたくさんもらえたかな？ 年末年始はゲームがたくさん発売されたから、よく考えて買わないとスッカラカンになっちゃうかも!? さて、今回のテレマガでは、お正月に届いたたくさんのリクエストハガキに、いちはやく応えちゃうぞ。題して、「お正月だよ！ リクエスト特集」。お楽しみにネ！

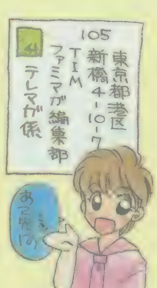


○年末年始の話題作を、どんどん取り上げるから、ぜひ聞いてね！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、テレマガの電話番号が、新しくなりました。間違い電話などのないように、電話をかける際は必ずファミマガを手元に置いておくとベストでしょう。

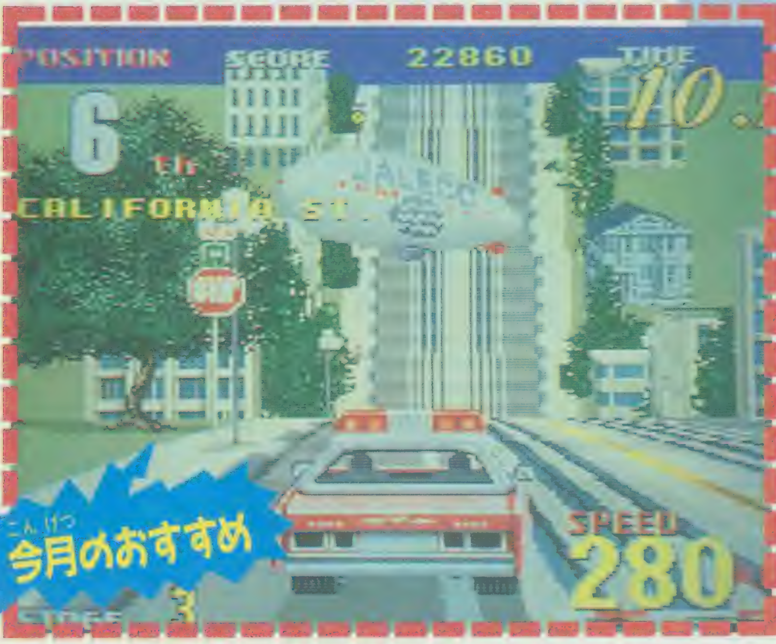


※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

たのしい

ゲーセン天国

ゲームっていいなぁ。たった1枚の100円玉があれば何にでもなれてしまう。パンクだって殿様だって、アメリカンポリスにだって！



今月のおすすめ

サイレン鳴らせば街は俺の専用道路

Cisco Heat

シスコ・ヒート

ジャレコ　好評活躍中

シスコロードをぶっ飛ばせ

今回みんなにおすすめする『シスコヒート』は、サンフランシスコの街なかをアメリカのパトカーで疾走するレースアクション・ゲームだ。海岸通り、中華街、ベイブリッジといった実在する美しい景色のなかを、サイレン鳴らして突っ走るのは、まさにゲームでしか体験できない快感。

このリアルな町並みは、開発スタッフが実際にサンフランシスコへ行って撮影してきたビデオをもとに描かれたとか。ベイブリッジからの夕焼けは、すばらしいのひと言！



◯スタート直後でゲートに激突した！



◯スピードかコーナリングか、車の選択



◯アメリカではひとつの街を過ぎれば、天候も変化する



◯ステージ3には中華街もある



◯思いきり曲がれと言わんばかりの標識

十字路は直角に曲がるんだ!?

これまでのレースゲームは急カーブの連続が面白さを演出していたけど、この『シスコヒート』はさらにひと味ちがう。街なかを走るわけだから、十字路なんかを高速で曲がりまくってしまうんだ。安全運転で、なんて言ってる場合じゃないぞ！



◯坂が壁のようだ！　ウォーッる



◯運転席の上には赤ランプ

ラジオ日本「アミューズメント・パラダイス」(1/8)より

ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5

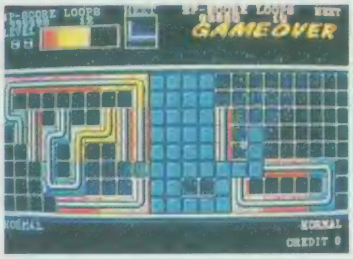
UFOキャッチャー　ついに1位。クリスマスプレゼントにぬいぐるみをどうぞ　セガ　1

おたのしみマークの見方

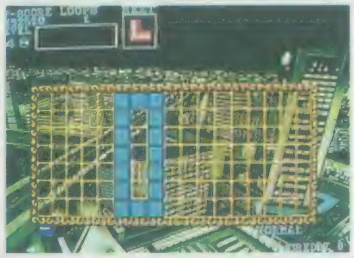
- ビューティフルな絵
- おもわず大爆笑ウハ！
- 可愛いキャラクタ！
- いい汗が流せまーす！
- かっこいいサウンド！
- 頭をひねって考えろ！
- みんなで楽しめるョ！
- きゃわゆい女の子が！
- スピード感たっぷり！
- ムズくて指ピクピク！

新感覚のパズルゲーム
LOOPZ（ループズ）
カプコン
2月登場予定

四角いものブームのパズル業界だが、ここにまたひとつ、ブロックを応用したゲームが登場だ。次つぎに出てくるいろんな形のブロックを、うまく四角に組み合わせてループ（循環した1本の線）を作れば、そのブロックは消える。画面上からすべてのブロックを消せばクリアだ。



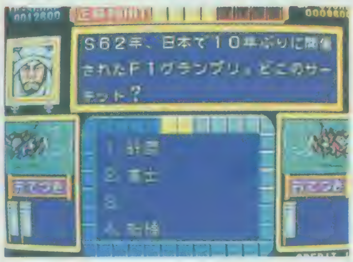
○2人プレイも可能 みんなでループろう


○気が散るほどビューティフルな背景！

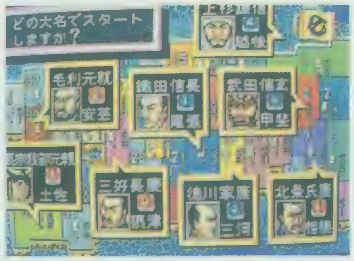
殿はIQいかほどで？
クイズ殿様の野望
カプコン
2月登場予定

『カプコンクイズ』以来、すっかりクイズゲームの老舗となりつつあるカプコンからは、新作『殿様の野望』が登場だ。日本の戦国時代を舞台にして、実在した武将たちがクイズで国盗り合戦を繰り広げる。スピーディな展開がスリリング。

これでまた一歩、野望に近づいたっ！



○上杉謙信はF1なんて知ってるか？



○名前で選ぶか、ヒゲの形で選ぶか？

ルール無用のバスケさ
パンクショット
コナミ
好評活躍中

バスケットボールは試合が白熱してくると、つい乱闘になってしまう熱いスポーツだ。でも、もし殴る蹴るOK、乱闘OKのバスケがあったら…。そんな近未来SFのような想像を現実にしてしまったのが、『パンクショット』だ。体力と技を駆使して6つのチームと激闘しよう！

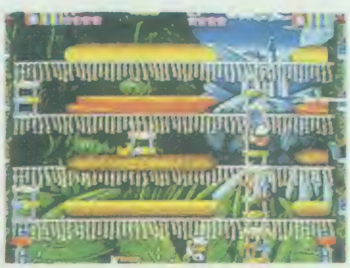

○効果音はアメコミ風に英語で表示する


○ドリブルはバスケットの基本ですよね

ハンバーガーはウマイ
スーパーバーガータイム
データイースト
好評活躍中

きんぴらライスバーガーの影響かどうかは知らないが、約9年前にゲーセンで人気のあった『ハンバーガー』が、新しくなって帰ってきた。ルールはおなじみ、通路にあるハンバーガーの材料を敵の妨害をかわして落としてゆき、完成させるというもの。今度はボスもいるぞ。


○技術の進歩でグラフィックも美しい！


○ハンバーガーは10割も増量されました


○ゲームに欠かせぬ巨大ボスとの対決

ゲーセン豆知識② 筐体

キミたちはゲーム雑誌を読んでいて"筐体"なんていう見慣れない言葉にとまどったことはないだろうか？ これは"きょうたい"と読んで、ゲーセンのゲームを入れる箱、つまりゲーセンにズラリと並んでいるテーブルのことを意味しているんだ。

ゲーセンゲームをプレイするための箱ならすべて筐体と呼ぶことができる。だから、今回紹介した『シスコヒート』のパトカーみたいなコクピットタイプでも、広い意味で筐体と呼ぶことができるんだ。

筐体には大きく分けて、テーブル型、コクピット型、アップライト型（立ったままプレイするタイプ。アメリカではこれが主流）の3種類があるけれど、キミはどれが好みかな？ プレイのしやすさではやっぱりテーブルだろうか。

2 ファイナル・ラップ2 ナムコ
体感モノの注目機として、まだまだ人気持続

3 パラダイスアレイ タイトー
UFOキャッチャー同様、景品モノは安定株

4 シスコヒート ジャレコ
今回の記事で興味を持ったら今すぐプレイ！

5 コスモギャング ナムコ
初登場。かわいいエイリアンが人気の秘密？

  ※画面は開発中のものです。

今号から「ファミマガヒットスタジオ」にお目見えした「ハンディゲームFAN」。お手軽ゲームを紹介していくぞっ！

ニューハード

最後にやって来た(?)ハンディタイプPCエンジンGTが発売された

既に兄弟誌の「PCエンジンFAN」を見た人なら知っていると思うけど、先月にPCエンジンのハンディタイプである「PCエンジンGT」が発売された。果たしてその実体やいかに…？



キャラクタの操作には、別に問題はなさそうだが…

小さい文字に難あり

ハンディタイプといえばゲームボーイを始めとしてリンクスやゲームギアが既に発売されているが、「PCエンジンGT」(以下GTと略す)の最大の特徴といえば、PCエンジンのHuカードのゲームがそのまま使える点だろう。この点が他のハンディタイプと一線を画している。実際、ゲームボーイでドラクエをプレイしたいと思う読者の人も多いので、それを考えればうらやましい限りだ。

で、実際に画面を見てみよう。上の写真をまず見てほしい。これはアクションゲームの『武田信玄』の画面だ。2.6インチのカラー液晶の画面だけに、TVモニターと比較はできないが、まずプレイにはさしつかえなさそうだ。そして右の写真。これは『ダンジョン・エクスプローラー』だ。注目したいのはメッセージ部分。これは印刷上のミスではなく、小さい画面で小さい文字を表示するとやはりキビシイ、というわけ。パスワードのゲームはさけた方が無難。



画面下のメッセージはだいぶ読みづらい。RPG系は難アリ？

LSIゲーム

老若男女を問わず、お茶の間で人気「ちびまる子ちゃん」のゲームが

ちまたで大人気の「ちびまる子ちゃん」のLSIゲームが発売される。以前にも「まる子ちゃん」のLSIゲームが発売されていたが、今回はナムコからだ。タイトルは「ちびまる子ちゃんのおかしでピーヒャララ」。ルールはクラスメイトの投げるお菓子をうまくキャッチすれば1点ずつ得点が加算されるというもの。落とせばミスだ。また、一定得点でボーナスステージもある。ボーナスステージではおなじみの「踊るポンポコリン」が。価格は2480円(税別)で好評発売中。



パッケージも「まる子ちゃん」風だ



本体もまさしくまるいのであった…

ゲームギア

ゲームギアで初のRPGが発売だ。セガの『ドラゴンクリスタル』

今まで発売されていたゲームギアのソフトはシューティングやアクションがほとんどで、RPGファンは不満がたまっていたのでは？　だが、先月ついに初のRPGが発売されたのだ。『ドラゴンクリスタル』がそれ。システムは一

1〜2月発売予定の新作カレンダー

LSIゲーム

- 2月未定　GARMS突撃！　コマンドガンダム　★バンダイ／1800円（別）
- 2月未定　ドラゴンボールZ　スカウターバトル（仮称）★バンダイ／4800円（別）

ゲームギア

- 1月26日　ザ・プロ野球'91対戦　★セガ／未定
- 26日　タロットの館　★セガ／未定
- 29日　パックマン　★ナムコ／3500円
- 未定　ヘッドバスター　★日本コンピュータシステム／未定
- 1月未定　ポップブレイカー　★マイクロキャビン／未定
- 未定　ジャンクション★マイクロネット／未定

LYNX

発売予定なし



○これがTVチューナー。GT本体とこれを接続して使用ってワケ



○決して実物大ではない。さらに大きく縦185ミリ、横108ミリ、高さ46.9ミリある。ボタンに連射機能がついているのはマル

そのハンディ度は?

さて、ハンディタイプだけに持った感じも重要な要素だが、一言で言えば「重い」。単純な重量で比較するとゲームボーイが300g少々にくらべGTは500gを越えている。この差はけっこう大きいようだ。さらに、オプションのTVチューナーを右側につけると、チューナー自体はさして重くないが、左右のバランスが崩れて、かなり重くなった気がしてしまう。手にした感触は決して悪くないのだが、ハンディタイプということを考えると、この重さはなかなかツライところだろう。

最後になってしまったが、気になる価格に触れておこう。まず、本体は税別でなんと4万4800円(!)だ。その他オプションとしてTVチューナーが1万4800円、COMケーブル1800円、カーアダプタ3900円、ACアダプタ2900円(以上全て税別)。周辺機器の充実ぶりはさすがだが、価格合計は決して「ハンディ」とは…。



○取ったコインの数によりコンティニューができるかどうかが決まるのだ



○これが戦闘シーン。敵のいる方に十字キーを押せばOK

言でいえばアクションRPG。ゲームの目的は水晶の世界の最深部になる聖杯を手に入れることだ。特徴はプレイのたびにマップが変わることやアイテムの効果が違う点、などさまざま。これはプレイの価値あり。3500円(税別)。



○マップ上で自キャラクタが通った所が記憶されていく。マッピングは不要になるか?

LYNX

各ハードで発売されている「上海」がリンクスでもプレイできる

業務用のみならず、ファミコンやその他の機種に移植され好評だった「上海」が、ついにリンクスにも移植されて発売されるので紹介しよう。

ルールは今さら説明の必要はないかな? もちろん2枚の同一牌を取り除いていき、全ての牌を取ればクリアだ。ステージは全部で7つ用意されている。また、対戦も可能で3種のモードがあり、友だちとの対決や協力で楽しむことができる。価格と発売日は未定だ。



○牌の表記に注目したい。数牌はともかく字牌がアメリカ的?



○もちろん時間制限もあるのだ



○今や「上海」と龍は切っても切れない関係となった

1/8~1/24に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号のバトルは前号とうって変って、なんと2本(!)。一騎打ちの結果は?



1/8~1/24 ゲームボーイ

1位 突撃!ポンコツタンク

1月8日発売予定 HAL研究所 3300円(込) 対戦型

かわいい戦車を操って、敵をガンガン破壊しよう

丸~い体のかわいいタンクが大活躍する、爽快シューティングゲームだ! きれいなグラフィックでコミカルな敵キャラが大暴れ。マルチゲームでは1人から4人まで参加の生き残りバトルが楽しめるんだよ~ん。(I)



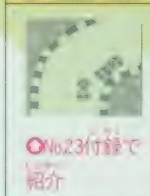
◎No.23付録で紹介



◎ポンコツとはいえカワイイ

F1スピリット

1月中旬発売予定 コナミ 3500円(込) 対戦型



4人でプレイしてちょーだい(S)

◎No.23付録で紹介

どのようにスペースが決まるかというと

各スペースの決定はゲームごとに、メーカーからジャンケンの組み合わせをもらい、無作為に取り組み合わせを決定して対戦する。そして上位から大きいスペースを獲得していく。が、今回はゲームボーイの2本だけなので特別に勝者が1位のスペース、敗者がビリのスペースだ。なお、発売日は12/11現在のものだ。

隠居の目

メーカー自身が出す攻略本

このところ「公式ガイドブック」などと銘打たれた、メーカー自身が編集に深く関与した本が増えている。エニックスを皮切りに、任天堂(発行/小学館)、スクウェア(発行/NTT出版)と、有力メーカーが後に続いている。これらは、その内容を見る限りでは、いわゆる攻略本の一種と言って差し支えない。

出版社任せにせず、自らの手で攻略本を出そうとするメーカーには、大きく2つの動機があるようだ。1つは、攻略本の利益を出版社に渡さず独占しようとすること。そしてもう1つが、開発者サイドが意図した線にそってコントロールされた情報を流そうというものだ。問題は、後者だ。

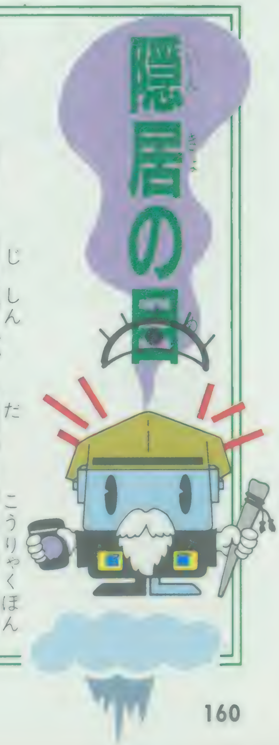
5年半程前に私達が編集した「スーパーマリオブラザーズ完全攻略本」は、今でも重版されているが、実は数カ所の隠れブロックが明かされていないままになっている。重版でも訂正しないことにしたのは、私達がすぐには見つけられなかったブロックだ。開発者に敬意を表して、攻略本の読者にお楽しみで残しておこうかなという、茶目っ気みたいなものが理由だ。

短時間の間にゲームを自分たちの手でプレイしてその結果を本にする以上、いろいろな見落としが生じるのは避けられない。例えば数号前の本誌付録の「スーパーマリオワールド完全攻略本Vol.1」でも、それはある。一方で「任天堂公式ガイドブック」では、多分開発の資料を使っただろうということもあって、その点では正確無比だ。

だが、遊びの世界では、正確さよりも大切なことがある。お仕着せの遊び方を破る、発見や工夫の楽しみだ。ファミコンの世界での、ウル技が人気があり、また本誌のウル技が支持されていることは、その典型だと思う。

その意味で、攻略本で儲けられなくなったやっかみだろうと言われることも覚悟のうえで、あえてメーカーの攻略本に異を唱えておきたい。

(編集人/山森尚)



 イラスト/桑畑浩

超新作ゲーム先取り大作戦

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

沙麻代ちゃんの愛を獲得するのだ

FAMICOM

おぼっちゃまくん

4月上旬発売予定
テクモ
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

ボクががんばるでしゅ

コミックで大人気の『おぼっちゃまくん』がファミコンになったぞ。

内容は、4人まで同時プレイできるボードゲームなのだ。キミは茶魔、びんぼっちゃま、柿野くん、袋小路金満のいずれかになり、サイコロを振りキャラクタを動かしていく。4人のキャラはそれぞれ、金持ち、体力があるなど個性があるのでよく考えて選ぼう。

目的は、クラスのアイドル沙麻代ちゃんの欲しがっている、世界中の珍しい物を探してきて沙麻代ちゃんに贈ること。贈り物を届けることができれば、沙麻代ちゃんの愛がもらえるぞ。これをたくさん集めた人が勝ちになるのだ。



○1人から最高4人まで遊べるのだ



○袋小路金満、茶魔とはりあえるくらいの金持ちだ



○柿野くん、茶魔の親友だけどゲーム中ではライバル

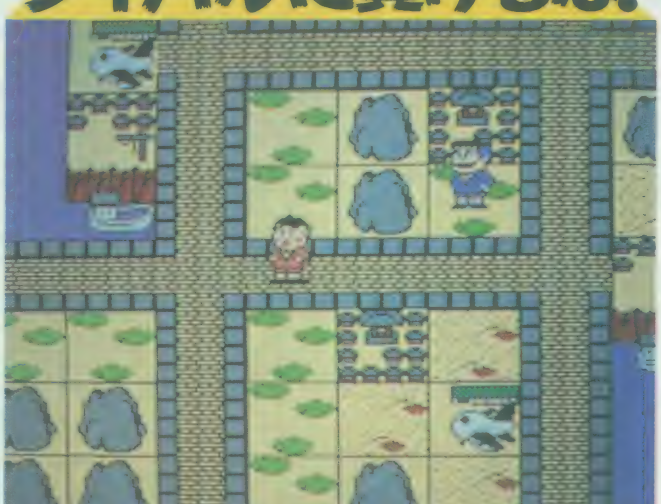


○びんぼっちゃま、お金はないが体力があるのだ



○ごぞんじ茶魔、最初からお金をたくさん持っている

ライバルに負けるな！



○茶魔をつけ狙う袋小路金満！　茶魔よ急げ、沙麻代ちゃんのもとへ！



○キャラクタは、スゴロクのようにサイコロを振って出た目だけ動ける

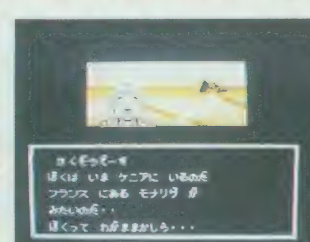


○クラスのアイドル沙麻代ちゃん。彼女に贈り物をして愛を得るのだ！

沙麻代ちゃ〜ん♡



○ライバルたちが世界中をかけまわるのだ！



○世界中に贈り物がちらばっている。場所がわかったらすぐその場へ行け

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

最新の描きおろしイラスト大公開

SUPERFAMICOM

ウィザードリィV

発売日未定
アスキー
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

アスキーのスーパーファミコンソフト第1弾は『ウィザードリィV』に決定した。残念ながら画面写真はまだ紹介できないけれど、ゲーム中で使用される末弥純氏のイラストを紹介しよう。

今回はゲームシステムが大幅に改良されている。一番違うのは、戦闘システム。後衛のキャラが弓で敵を攻撃したり、盗賊や忍者が敵を闇討ちできるようになったのだ。

また、あまり使われない呪文が削られ、新たに26種類の呪文が加わった。モンスターを召還して敵と戦わせたり、パーティを空中に浮かばせて落とし穴を回避したりと、より実用的なものばかりだ。

さらに、今回はノンプレイヤーキャラクタと呼ばれるものが登場する。これらは迷宮の中にいて、いろいろな情報やアイテムを持っている。彼らの機嫌をそこねないように上手に会話するのも、ゲームを解く上で非常に重要だぞ。


○迷宮内のイメージイラスト。今回は各階ごとに風景が変わる予定


○半人半獣モンスター、ミノタウロスだ


○ドラゴン系のモンスターは常に怖い存在だ


○今回のイラストは一部新しく描かれたもの


○こいつはただの壺じゃない。上手に話そう


○女性の姿はしていても、油断は禁物だぞ!


○今回は魔界の住人たちがたくさん登場する

新しい機能が追加

スーパーファミコンへの移植にあたり、新しい機能が2つ追加されることになった。

1つはオートマッピング機能。デュマピックの呪文を唱えると、パーティの現在位置を座標で表示するかわりに、すでに歩いたことがある部分を地図の形で表示するようになるのだ。マロールの呪文でテレポートする際にも地図が表示されるので、行き先の指定が簡単になるぞ。

もう1つはメッセージメモ機能。ゲーム中に見たり聞いたりしたメッセージが自動的に記録され、いつでも読み返せるようになるというものだ。

帝国軍からレーア姫を助け出せ!

FAMICOM

スター・ウォーズ

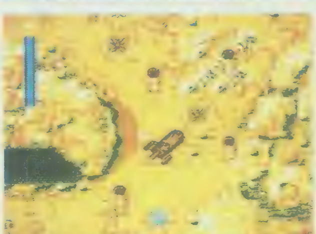
発売日未定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

帝国軍を倒せ!

ビクター音楽産業は、ルーカスフィルム・ゲームズと提携をしてゲームを発売することになった。第1弾は『スター・ウォーズ』シリーズで、全3部作となる予定。今回はNES版の画面写真を入手したのでお見せしよう。

今回発売されるのは、映画の第1作を題材にしたアクション。ルークやハン・ソロなどのキャラクタを操作して帝国軍を倒すのだ。ファルコン号に乗り込んで戦う、3Dシューティングなどもあるぞ。

また、『帝国の逆襲』はファミコン版で、『ジェダイの復讐』はスーパーファミコン版で発売が予定されている。


○おや? こんな所に巨大な洞窟があるぞ。中に入ってみようかな


○ランドスピーダーに乗ってR2D2を捜索中。一体どこにいるの?


○スリル満点のシューティングもあるぞ!


○怪しい場所に来てしまった。敵の動きに注意しながら進んでいこう

超新作ゲーム先取り大作戦

SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM

バイド帝国の野望を阻止するのだ

SUPERFAMICOM

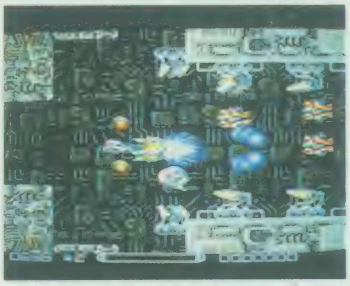
スーパーR-TYPE（仮称）

発売日未定
アイレム
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

業務用『R-TYPEII』をベースにしたシューティング、『スーパーR-TYPE』の新しい画面写真を入手したので、さっそく紹介しよう。

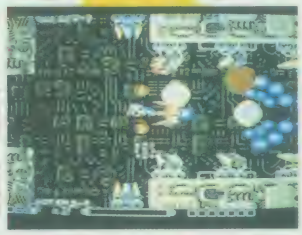
　自機のR-9改の基本攻撃は、ショットと破動砲。さらに、フォースというオプションを装着できる。フォースは壊れないので、自機の前後につけてバリア代わりにしたり、分離させて直接敵にぶつけたり、といった戦法がとれる。

　また、パワーアップアイテムを取ることで、ミサイルや数種類のレーザー、固定型オプションのビットなどを装備できるようになるぞ。



○アイテムキャリアーはのがさず撃て

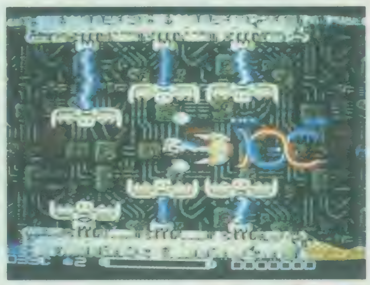
ズドン



○R-9改最大の必殺技 波動砲が炸裂する！



○ボスの姿もさらにボリュームアップ！



○フォースをつければレーザーが撃てるぞ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

4人の力でタコ親父の野望を砕け

GAMEBOY

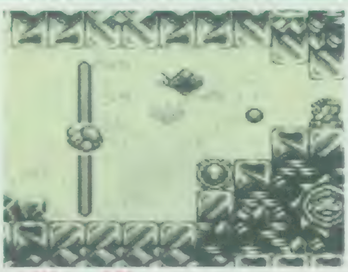
パロディウス（仮称）

発売日未定
コナミ
価格未定
1人用
シューティング
画面は開発中のものです

コナミの最新作は、『パロディウス（仮称）』。紹介できるのはまだ画面写真だけだけれど、写真を見る限りでは、業務用『パロディウスだ！』をかなり忠実に移植したものになりそうだ。

　ゲームの内容は、『グラディウス』シリーズをベースにしたシューティング。目的は宇宙征服をたくらむタコのお父さんを改心させることだ。

　自機はビックバイパー、タコ、ツインビー、ペン太郎のうちどれかを選択できる。これらはそれぞれ装備できる武器が違うぞ。敵を倒すと出現するカプセルでパワーアップしたり、特殊攻撃が使えるベルを駆使しながら進もう。



○白黒でも見劣りしないほどキレイだね



○「けっきょく南極大冒険」のペン太郎。武器はスプレッドガンだ



○「ツインビー」のツインビー。必殺のロケットパンチがうなる



○このゲームの主人公・タコ。乱心した父親を元に戻すのだ



○「グラディウス」のビックバイパー。得意技はレーザー



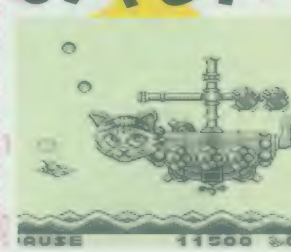
ショーガールだあ〜

○業務用で話題を呼んだショーガールも登場！



○ステージ1の大ボス海賊ペンギン。弱点のデベソをひたすら狙い撃て！

みやあ〜



○ステージ2の中ボスは海賊船。攻撃するといやがる

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

日ソ友交アクションパズルゲーム

FAMICOM

ゴルビーのパイプライン大作戦

4月12日発売予定
徳間書店
4900円（消費税別）
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

日ソ交流の新時代に向けて、東京からモスクワまでパイプラインを引くのが目的のアクションパズルゲーム。

上から落ちてくるパイプブロックを移動、回転させて、画面の右端から左端までつないでいこう。パイプラインが完成すると、その真下にあるすべてのブロックが、1段分消滅する。画面いっぱいにブロックが積み上がってしまうと、ゲームオーバーだ。

ステージごとに決められたノルマの数だけパイプラインを完成させれば、ステージクリアとなる。ステージが進むと、ブロックの落下速度が上がっていき、どんどんクリアしづらくなっていくぞ。



東京—モスクワ間にパイプラインを！



いままでつながっていたパイプと一体になってパイプが延びる！

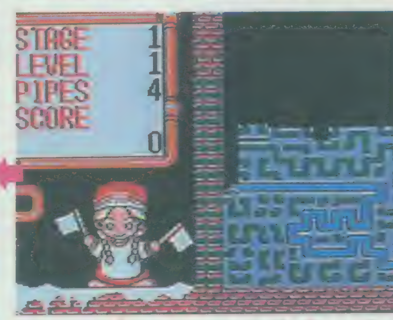


パイプブロックが落ちてきた。これを右回りに回転させると…

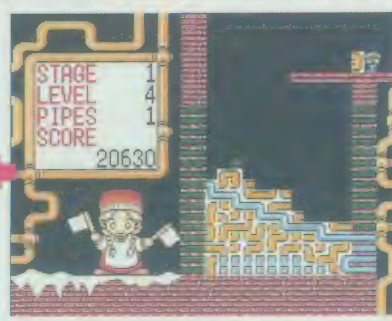


ゲーム画面。女の子の旗振り応援がいい

パイプをつなげ！



パイプを消してノルマ（PIPES）を減らす



ノルマが0になるとステージクリアになる！



東京からナホトカまでつながったぞ！

4種類のアイテムブロックが落ちてくる

ゲーム中、パイプブロックの他にアイテムブロックが落ちてくることがある。

アイテムブロックは、ドリル縦、ドリル横、水滴、ピンの4種類。このうちドリル縦とドリル横は、パイプブロックと同じように操作することができる。

ステージクリアを目指すなら水滴、ハイスコアを狙うならピン、というように、アイテムによって効果がはっきりと分かれている。うまい具合に落ちてきてくればいいのだけれど、タイミングが悪いと自滅のモトになってしまうから要注意。



一番下のブロックまで破壊



縦ブロックはブロックを破壊しながら落ちていくのだ



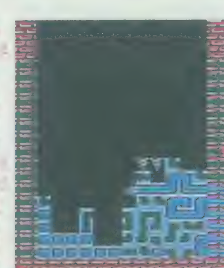
水につけるとブロックを消す



水滴が水についたところから下にあるブロックが消える



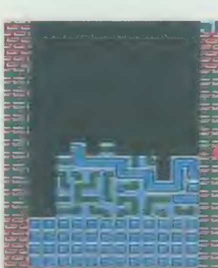
ブロックを4段分破壊する



横ドリルは2列分のブロックを4段分破壊するのだ



ブロックを4段分持ち上げる



下から消したときに得点の高い水色ブロックが湧いてくる

ファミマガディスク第3弾だっ！

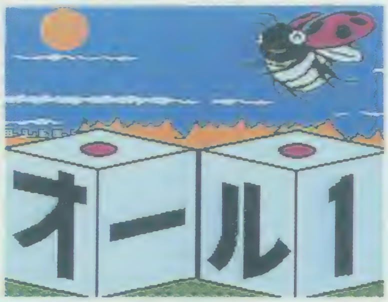
FAMICOM
オール1

2月下旬書き換え開始
徳間書店
500円（消費税込み）
♥ディスク書き換え
パズル
画面は開発中のものです

'90年春にファミマガ誌上で行った、『第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集』に寄せられた読者のアイデアが、ついにディスク書き換え版で発売されることになったぞ！

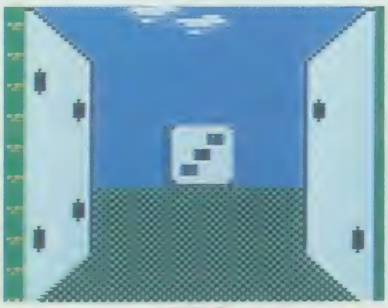
『オール1』は大賞受賞者の1人である、北海道の片石悟サン（22歳）が考えた3D感覚のパズルゲームだ。

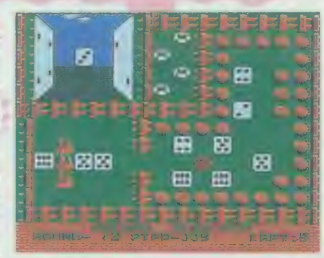
ゲームフィールドに置かれているサイコロを、プレイヤーのてんとう虫がえっつさほいさと転がして、1の面を上にしていく。すべてのサイコロが1になったらステージクリアだ。サイコロの状態が上から見ただけでは完全にはわからないところが3Dしている。サイコロの状態は、画面のどこかにあるてんとう虫の目・3Dウインドウで確認するのだ。2Dのフィールドと3Dウインドウの不思議なマッチングがとてもおちゃめ。



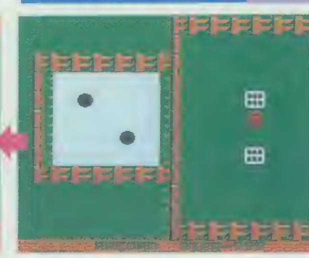
○ド派手画面のゆかいなタイトル

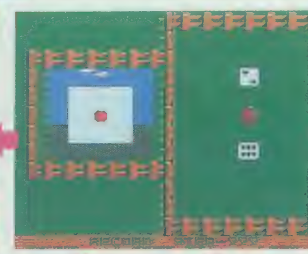
これが3D画面だ

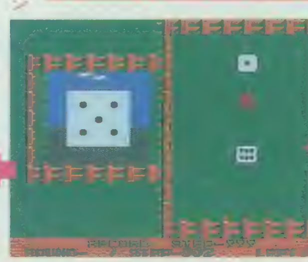

○3Dウインドウの拡大図。RPGみたいだ

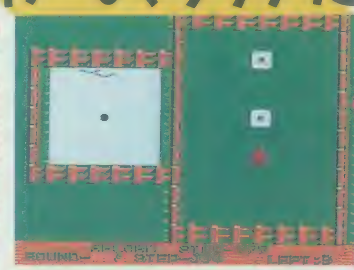

○ゲーム画面。このステージの3Dウインドウは2左上だ

わーい、クリアだ

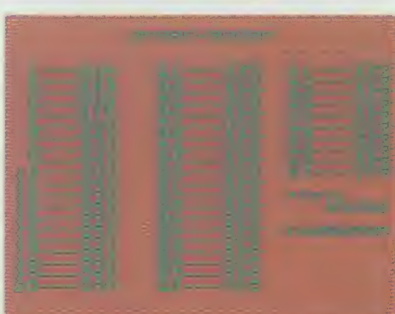

○これはステージ1。どんなふうにしてクリアするのか見てみよう


○すぐ上のサイコロを転がすと、3Dウインドウに1が。もう一度だ！


○3Dウインドウで1が見えているサイコロを転がすと1になるわけだ


○もうひとつのサイコロも2回転して1に。クリアだ！

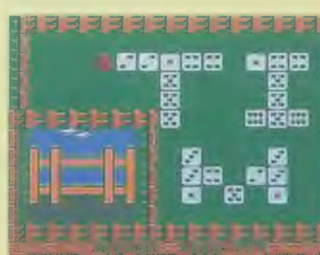
スコアがバッチリ！


○スコアボードがあって、クリアしたステージでかかった手数を一覧できる

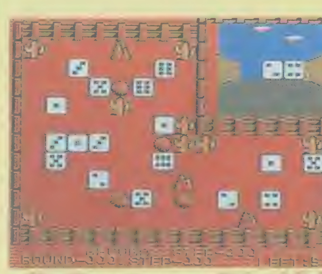
ステージもいろいろ

ステージが進んでいくにつれて、グラフィックも変化していく。はじめは草原でのんきにしているてんとう虫クンも、夜の都会に行ったり、西部の砂漠に行ったりすることになるのだ。ステージの雰囲気がガラッと変わっておもしろいぞ。

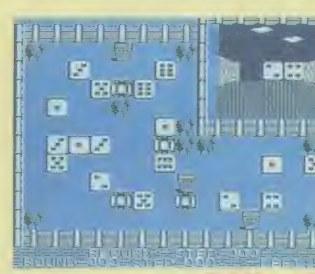
草原


○草と花と岩と山。ほがらかな感じの草原

西部


○山と岩とサボテンの、西部の砂漠地帯

夜の都会


○ビルとゴミバケツと街路樹の、夜の都会


○フィールドにあるサイコロの数が増えるとかなり難しそうに見える

かわいい動物たちが魔物と戦うぞ

GAMEBOY

リトルマスター

4月19日発売予定
徳間書店
3900円(消費税込み)

1人用

シミュレーション

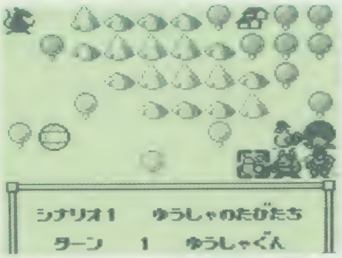
画面は開発中のものです

勇者リイム率いる勇者軍と、数々の魔物を操る魔王ゲザガインの戦いを描く、ファンタジーシミュレーション。

味方と敵が交互にキャラクタを動かしていき、敵キャラクタのそばに移動すれば攻撃可能になる。マップ上の敵キャラを全滅させればシナリオクリアだ。味方のキャラクタたちはみんな動物たちで、空を飛べたり、水に入れたりといった特殊能力を持つキャラクタもいるぞ。

また、マップ上の民家などに移動すると、新たな仲間が加わったり、さまざまな情報が得られたりするのだ。

セーブ機能もあり、いつでも戦況を記録しておけるぞ。



魔王ゲザガインとの戦いが、今始まる

われら勇者軍



勇者リイム。動物と心を通わせる能力を持っている



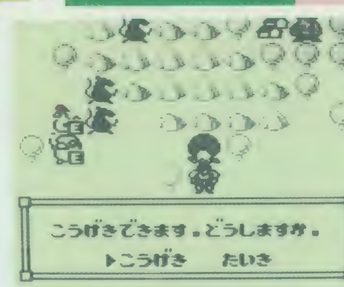
ミノタウロスのモーモー。ひたすらパワフルな奴だ



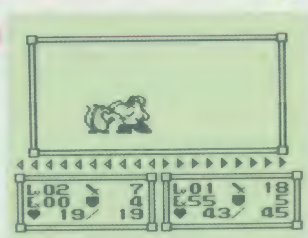
トレントのモック。木の実を飛ばして攻撃するぞ



チキンマンのジョージ。どんな地形にも進入可能だ

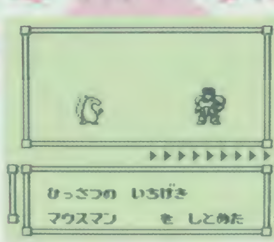


敵のそばまで移動すれば、攻撃できるぞ

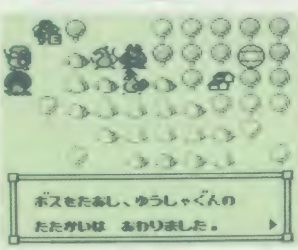


戦闘シーンはすべてアニメーション、どのキャラの攻撃も個性的！

クリティカルヒット



見事にクリティカルヒットが命中！ 敵はイチコロ



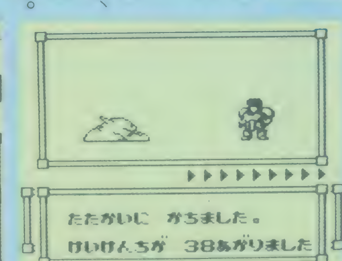
つぎつぎに魔物を倒していこう。敵を全滅させれば、シナリオ終了だ

レベルアップするぞ

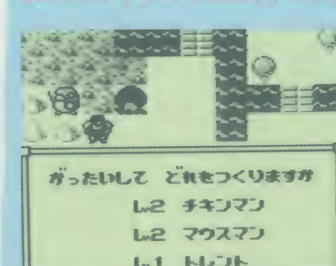
敵を攻撃したり、倒したりするごとに、経験値が得られる。ある程度経験をつむと、レベルが上がるぞ。また、シナリオによっては神殿があり、ここで仲間同士を合体させると、より強いキャラになるぞ。



[illegible]



敵を倒せば一気に大量の経験値が！



仲間を合体させて、強力なキャラに

ライム姫を救い出せ！



シナリオによって目的もいろいろ。でも最終目的は、ライム姫を救うことだ

カギを取って迷路を脱出するのだ

GAMEBOY

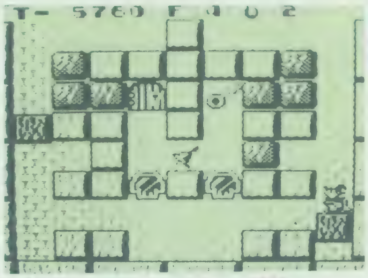
ソロモンズ倶楽部

4月上旬発売予定
テクモ
3500円(消費税込み)
1人用
アクションパズル
画面は開発中のものです

ファミコンでも人気のあったパズルゲームの移植版だ。

キミは魔法使いダーナになって、全50面の迷路に挑むのだ。ブロックを出したり消したりできる魔法を使って進路を作ったり、敵の攻撃を防いだりしていこう。迷路内にあるカギを取って扉へ行けば面クリアになるのだ。

残念ながら、ファミコン版よりもマップサイズが小さくなった。だけど、アイテムショップでアイテムが買えたり、動くブロックがあったりと、パワーアップした部分もある。

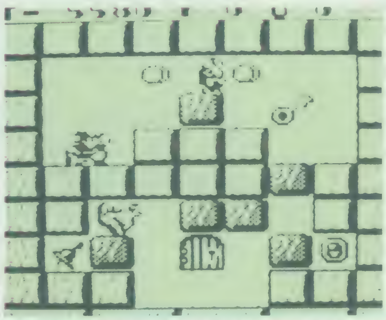


動くブロックなど仕掛けも様々だぞ

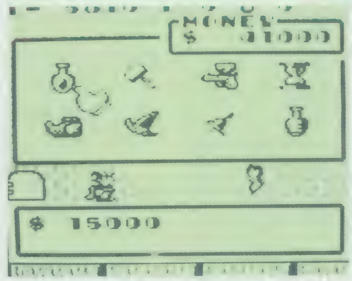
いっきまーす



ブロックを出したり消したりできるのだ！



カギを取ったら、扉へ行って迷路を脱出だ！ 急げ急げ！



アイテムショップでアイテムを購入だ

★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

GARMSたちの熱いバトル！

GAMEBOY

SDコマンドガンダムワールド

GARMSオペレーションガンダム(仮称)

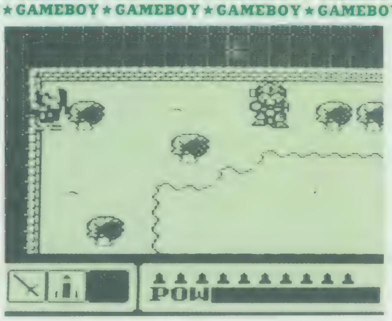
発売日未定
バンダイ
価格未定
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

GARMSオペレーションのSDガンダムキャラたちが活躍するアクション。

ゲームの目的は、全身に武器を装備したコマンドガンダムたちを操作して、ブラッディが率いるザダリオン軍団を壊滅させることだ。

各面のクリア条件は、基地を破壊したり、ボスを倒したりと、さまざま。操作できるキャラは1体のみだけど、ダメージをうけるなどした場合、基地でキャラを乗り換えることも可能だ。

友達と協力してプレイすることもできるよ。

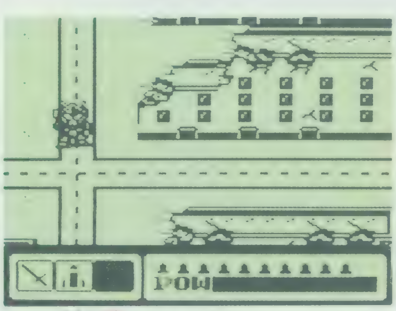


フィールド上の流れ弾には、くれぐれも気をつけよう

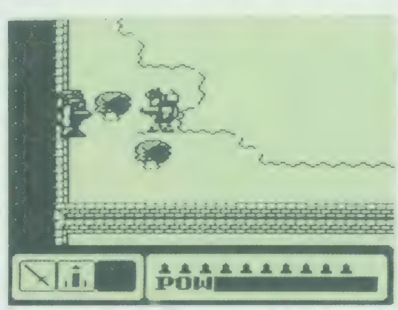
戦闘開始！



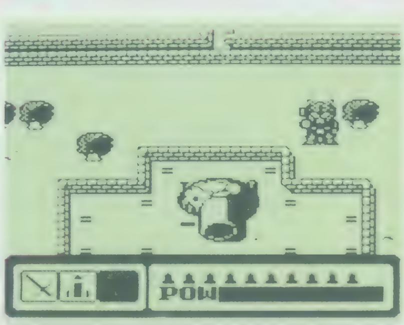
数々の兵器を駆使して戦っていこう



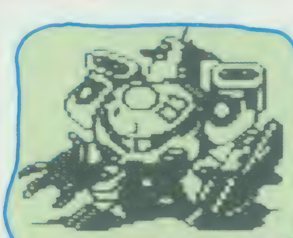
いつ敵が襲ってくるかわからないぞ



このままでは直撃されてしまう、よけろ！



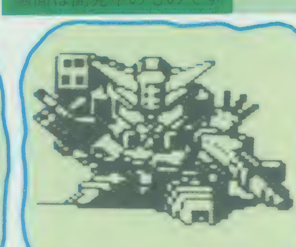
GARMSたちはザダリオン軍団に勝てるのだろうか？



おなじみの敵キャラもたくさん出てくるのだ



御存知ガンセイヴァーZ、空戦部隊のリーダーだ



ニューキャラのコマンドガンダム、GARMSの隊長だ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

さらわれた姫を求めて戦うのだ！

FAMICOM

グランドマスター

2月下旬発売予定
バリエ
6600円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

さらわれた王女を助け出すため、魔王を倒すのが目的のアクション。

主人公のロディは最初は剣しか使えないが、あちこちにある宝箱から魔法の武器を手に入れれば、より多彩な攻撃が可能になる。ただし、魔法の武器を使うたびに、マジックポイントを消費してしまう。敵を倒してレベルアップしつつ、ステージ中のどこかにある鍵を手に入れれば、ボスキャラとの対決に突入するぞ。

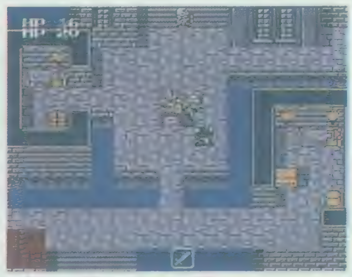
ステージは5つあり、好きなステージから始められる。ステージをクリアしていく順番によって、ストーリーの展開も変わっていく仕組みになっているのだ。



○さらわれた愛しの姫を助け出せ！

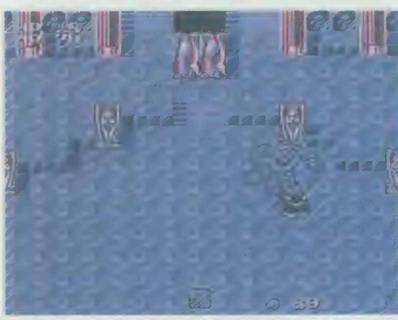
俺がロディだ！


○なんと、敵の魔法で猫に変えられちゃった！


○群がる敵をどんどん倒しながら、ステージ内の宝箱を片っ端から開けていこう


○主人公は剣を振り回して敵を攻撃するのだ

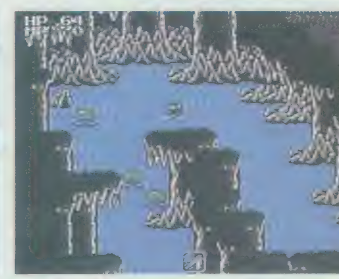
王女を助け出せ!!


○各ステージの最後には、強力なボスが待つ



○ゲーム中にもビジュアルシーンがある

レベルアップだ！


○ザコを倒してレベルアップにはげめ！

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICO

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICO

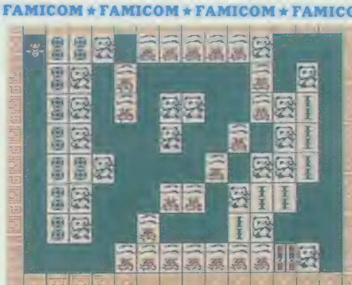
牌を消していってゴールへ向かえ

FAMICOM

紫禁城

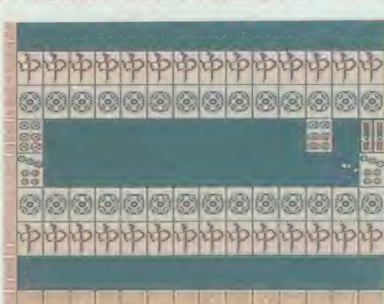
2月発売予定
東映動画
5300円（消費税別）
●カセット
パズル
画面は開発中のものです


○同じ牌を接触させるとその牌は消える


○キャラクタを動かして牌を動かすのだ

麻雀牌などで作られた迷路を、キャラクタを使って牌を動かしたり消したりしながら、ゴールへたどりつくのが目的のパズルゲーム。牌は、1から9までの数字などの通常牌と、それ以外の邪魔牌がある。通常牌は同じ絵柄のもの同士を接触させると消すことができる。しかし、邪魔牌は動かせない上に、通常牌を接触させると邪魔牌になってしまうぞ。この2つの牌に加えて、落とし穴やワープドアなどの仕掛けのある迷路が150面も用意されているのだ。

迷路を抜け出せ


○ゴールはもうすぐ。がんばろう！


○10面ごとにコミカルなキャラを使ったデモ画面があるぞ！

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICO

超新作ゲーム先取り大作戦

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

未来の街に迷い込んだ青年の物語

FAMICOM

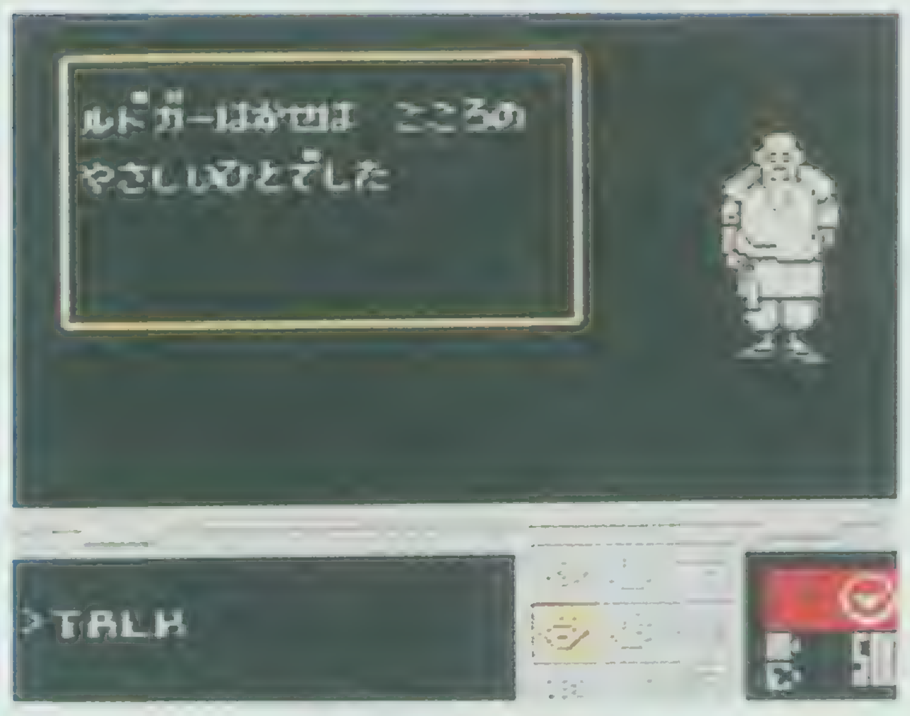
シャドウブレイン

3月8日発売予定
ポニーキャニオン
9800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

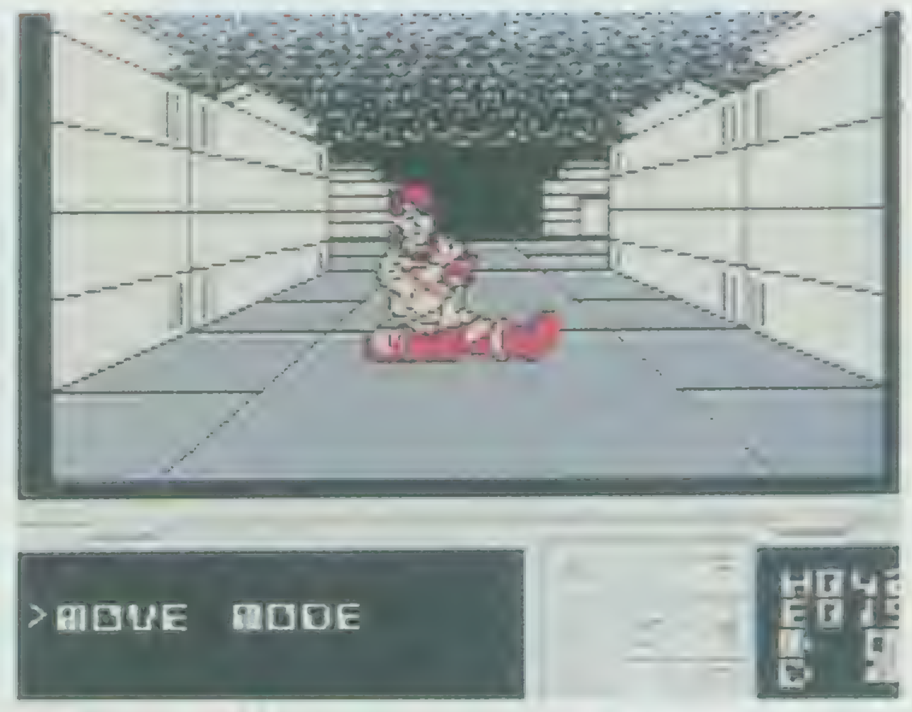
未来の街が舞台のRPG。突然未来へタイムスリップしてしまった主人公が、パソコンの端末を駆使しつつ、未来の街で起こるさまざまな事件に挑んでいく、という内容だ。

画面表示は3Dタイプで、主人公の近辺の地図も常に表示されている。また、公衆電話を使って、パソコン通信で情報を集めることもできるぞ。

このゲームは、ビデオテープとセットで販売される。収録内容は、ゲームのストーリー解説や、登場するキャラクタたちの紹介などだ。



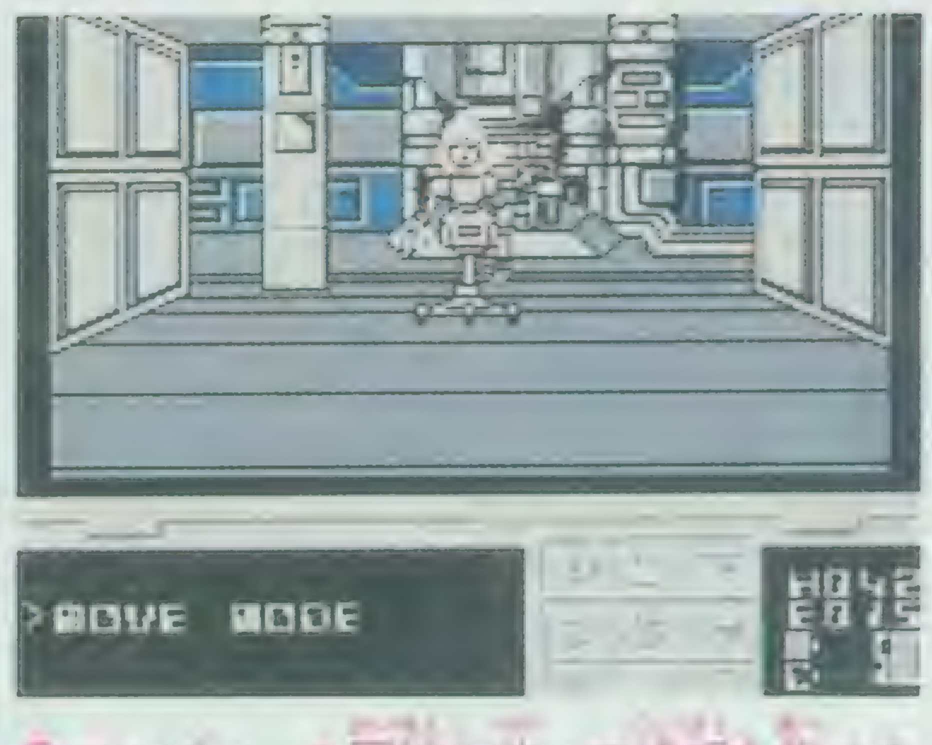
○コマンドはすべて絵で表示されるのだ



○未来を舞台にした3DタイプのRPG



○戦闘の方法も素手から銃まで多数



○コンピュータ回線を使って情報を集めろ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

名声を上げるため、海へ乗り出せ

FAMICOM

大航海時代

3月発売予定
光栄
1万1800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

キミは16世紀初頭のポルトガルの帆船艦隊の提督となって個性的な仲間を集め、大陸を行き来して貿易をする。お金をため、国王からの依頼を達成して最高爵位を手にいれることが目的なんだ。

旅の途中で海賊たちに襲われたり、敵艦隊を撃破したりといったシーンではシミュレーション的要素、港町での売買などのイベントはロールプレイング的要素、と言ったゲームのシステムになっている。

また、プレイすることにイベントの組み合わせや順番が変わるようになっていて、港での商人からの仕事の依頼内容が変化したりと、イベントが毎回プレイするごとに変わるようになっているぞ。

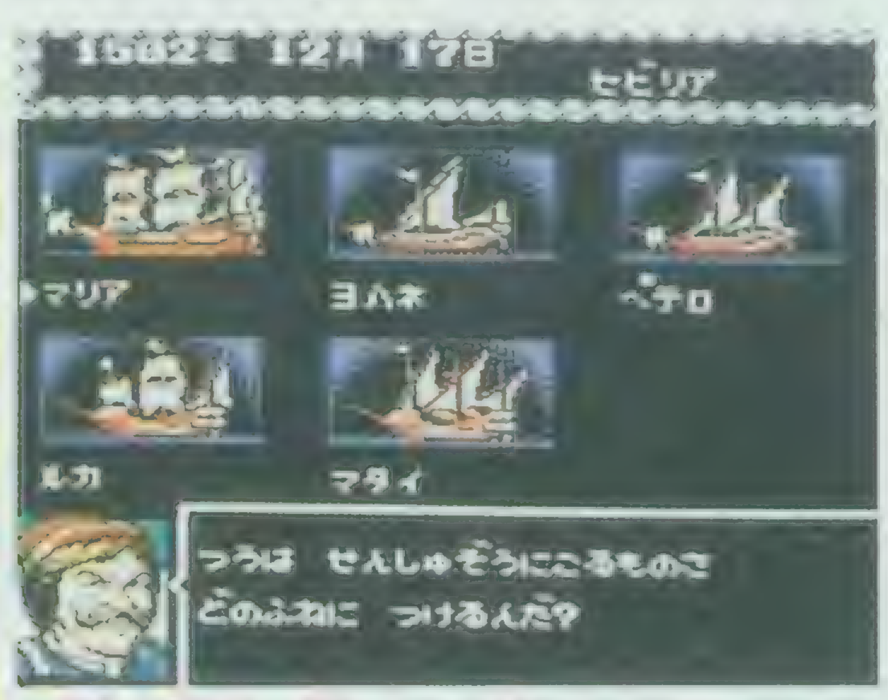
移動に関しても大陸間を船で移動をするので、常に風向き、潮の流れなど考えて舵をとらなければいけないよ。



○さて、船出の準備を整えようか


○名前も知らない大陸。まだ見たこともない大陸があるかもしれない……

ロマンを求めて



○長い航海に備えて、船をチューンナップしておいたほうがいいかなぁ



7つの海に挑むのだ!

○海賊から大切な積み荷を守るんだ!



○見知らぬ大陸に着いてしまった……



○港町では賭けもできるぞ。やったね!

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICO

悪代官を倒してかよちゃんを救え

GAMEBOY 相撲ファイター ～東海道場所～(仮称)

4月発売予定
アイマックス
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

どすこーい



スクロールするステージを進め！



主人公は相撲取り。得意の張り手で攻撃！

相撲取りを主人公にした、コミカルなアクションゲーム。舞台は江戸時代。主人公は、悪代官にさらわれた幼なじみのかよちゃんを取り戻すため、京都を目指して突き進んでいくことになる。

主人公は、張り手や投げなどの相撲技を駆使しつつ、縦や横にスクロールするステージを進んでいく。アイテムを取れば、さらに強力な技も使えるようになるぞ。

敵キャラは、飛脚や力士から、ろくろっ首などの妖怪まで多種多様。ボスキャラがいるステージもあるぞ。

京都へ急げ！



まってろかよちゃん、すぐ助けるぞ！



敵キャラは飛脚やろくろっ首など多数

白熱モノの試合が展開するぞっ！

GAMEBOY ワールドアイスホッケー(仮称)

3月発売予定
アテナ
価格未定
対戦型
アイスホッケー
画面は開発中のものです

アテナのゲームボーイソフト、ワールドアイスホッケーは、7カ国を相手に勝ち進んでいくモードと、好きな相手チームを選んで1試合だけ戦っていくモードの2つが用意されている。

また、通信ケーブルをつないで友達のチームと試合をしたりすることもできるし、試合中に作戦を立てたりすることもできる。各キャラクタたちにはそれぞれ体力などのパラメーターがあって、試合数をこなすことによってどんどん成長していくんだ。

もちろん、成長したチームデータや試合の進行状況の情報を、パスワードで保存することもできるぞ。



それっ！いっけーっ



氷の上での熱い戦いが始まったぞ。えぇーい、どけどけどけぇーっ！

ピースをつないで輪を完成させろ

GAMEBOY ループス

3月発売予定
マイントスケープインターナショナルジャパン
3090円(消費税込み)
対戦型
パズル
画面は開発中のものです

対戦プレイ可能な、アクションパズルゲーム。次々に現れるパイプ状のピースを画面上に並べていき、ピース同士をつなげて輪を作っていく。完成した輪は画面から消えて得点が加算される仕組みだ。制限時間以内にピースを置かないとミスとなり、3回のミスでゲームオーバーとなるぞ。

また、このゲームには3つのモードがある。選んだモードによっては、規定数の輪を作るごとにボーナスゲームをプレイできたり、あらかじめ決められた個数のピースで輪を完成させることに挑戦できたりするぞ。



こうなってしまうともうアウト。ピースの配置をよく考えるべし！



ピースをうまくつなげて輪を作ろう。完成した部分は消滅するぞ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

ひみつ道具を使って仲間を救え！

GAMEBOY

ドラえもん 対決ひみつ道具!!

1人用

シューティング

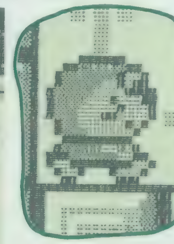
のび太くんたち仲間が迷路の中に閉じこめられてしまった。キミはドラえもんになって仲間たちを助け出すのだ。

ステージは、4つの迷路ステージと15のシューティングステージで構成されている。迷路ステージはアクションで、落ちているアイテムを拾いながら、どこでもドアを探すのだ。このどこでもドアに入るとシューティングステージになる。ここでは、ひみつ道具でパワーアップしながら、向かってくる敵を撃ち落としていこう。またボーナスステージもあって、ここにもひみつ道具が隠されているぞ。



本格的なシューティングなのだ

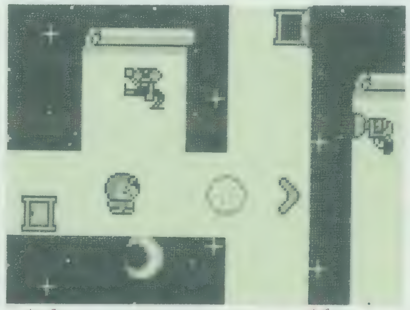
ぼくドラえもん



おなじみのひみつ道具を使って敵と戦うのだ！



どこでもドアに入るとシューティングになる



迷路ステージではどこでもドアを探すのだ

のび太くんを救い出せ

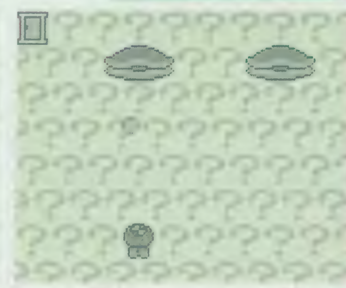


はたして仲間たちはどこにいるのだろうか？



縦スクロールのステージもあるのだ

ボーナスステージだ



ひみつ道具が隠されている。探せ！

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●エポック社の第1弾ソフトは『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』に決定。これはパソコンのRPGを移植したもの。容量は4Mになる予定で、発売日はまだ未定だ。

●バンプレストから『SDバトルドッジボール』が発売予定。これはSDキャラたちがドッジボールをする、というもの。詳しいことがわかりしだい追って報告していくぞ。

●東映動画から『北斗の拳5（仮称）』が。これはファミコンの人気RPGの続編だ。発売日はまだ未定。

●ケムコから『ラグーン』が発売予定。これはパソコンのアクションRPGを移植したもので、発売日はまだ決まっていない。

〈ファミコン〉

●ナムコから2本の新作をリリース。1本目は『ナムコットマージャンIII』という『ファミリーマージャン』シリーズの第3弾だ。2月下旬に発売を予定している。2本目は『ファミリーサーキット'91』というレースゲームが3月に発売予定。

●ケムコから『デ・ジャヴII』というアドベンチャーの続編が発売予定だ。発売日はまだ未定。詳しいことがわかりしだい追って報告していくぞ。

●ビック東海から『怪盗シュガー（仮称）』というアクションゲームを発売予定。発売日はまだ決まっていない。

●サミー工業から『つっぱりウォーズ（仮称）』を5月に発売を予定している。詳しいゲーム内容がわかりしだい追って報告していくぞ。

●セタから『マジック・ダーツ』というダーツゲームを発売予定。発売日はまだ未定だ。

●テクノスジャパンから発売予定のダウンタウンスペシャルのタイトルが『くにおくんの時代劇だよ全員集合』に決定。ダウンタウンスペシャル♡はサブタイトルに。

●ビクター音楽産業から2月15日に発売予定の『ミニパット』がA-WAVEから発売されることになったぞ。

●ホームデータから発売予定の『テトラスター』がほかのメーカーから発売されることになった。どのメーカーから発売するか決定されていないが、わかりしだい報告するぞ。

〈ゲームボーイ〉

●ナグザットから『スノーブラザーズ』を発売予定。これは業務用のアクションゲームを移植したもので発売日はまだ決まっていない。詳しくは次号で紹介するぞ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み



3月

FAMICOM

- 8日 ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
- 15日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
- 中旬 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣未定
- 29日 ●N・Yニャンキーズ ★アトラス♣6200円(別)
- 下旬 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
- 下旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
- 下旬 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣未定
- 未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
- 未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6800円(別)
- 未定 ●天地を喰らうII ★カプコン♣8500円(別)
- 未定 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)
- 未定 ●GUN-DEC ★サミー工業♣未定
- 未定 ●シードック(仮称) ★ビック東海♣未定
- 未定 ●じゃじゃ丸銀河大作戦(仮称) ★ジャレコ♣未定
- 未定 ●スペースオペラ ★ソフトウェア興業♣未定
- 未定 ●大航海時代 ★光栄♣11800円(別)
- 未定 ●ドラゴンズレア ★エピック・ソニーレコード♣未定
- 未定 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣未定
- 未定 ●ファミリーサーキット'91 ★ナムコ♣6900円(別)
- 未定 ●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト♣9700円(別)

GAME BOY

- 1日 ●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3300円(込)
- 8日 ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン♣4500円(込)
- 下旬 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
- 下旬 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
- 未定 ●トーピドー・レンジ ★セタ♣3500円(込)
- 未定 ●ドラえもん ★エポック社♣未定
- 未定 ●ドラゴンズレア ★エピック・ソニーレコード♣未定
- 未定 ●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ♣3500円(込)
- 未定 ●フリートコマンダーVS. ★アスキー♣4635円(込)
- 未定 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣未定
- 未定 ●ループス ★マインドスケープインターナショナルジャパン♣未定
- 未定 ●レジェンド ★クエスト♣3800円(込)
- 未定 ●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円(込)
- 未定 ●ワールドアイスホッケー ★アテナ♣未定

SUPER FAMICOM

- 未定 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)
- 未定 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
- 未定 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
- 未定 ●BIG RUN ★ジャレコ♣8700円(別)



2月

FAMICOM

8日(金) ファミコン通信 Magazine 1991 No.4 発売日

- 15日 ●チャンピオンシップボウリング ★アテナ♣4980円(別)
- 15日 ●マックス・ウォリアー ★バップ♣5800円(別)
- 15日 ●パラソルヘンベえ ★エポック社♣6500円(別)
- 15日 ●ファミコン将棋 竜王戦 ★アイマックス♣6500円(別)
- 15日 ●ミニパット ★A-WAVE♣6700円(別)
- 中旬 ●ガンサイト ★コナミ♣6000円(別)
- 中旬 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
- 21日 ●AD&Dヒーローオブランス ★ポニーキャニオン♣6800円(別)
- 21日 ●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン♣7800円(別)

22日(金) ファミコン通信 Magazine 1991 No.5 発売日

- 22日 ●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円(別)
- 22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
- 下旬 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣8500円(別)
- 下旬 ●ダークロード ★データイースト♣6800円(別)
- 下旬 ●ナムコットマージャンIII ★ナムコ♣5900円(別)
- 下旬 ●グランドマスター ★バリエ♣6500円(別)
- 下旬 ●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円(別)
- 下旬 ♥オール1 ★徳間書店♣500円(込)
- 未定 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣6800円(込)
- 未定 ●紫禁城 ★東映動画♣5300円(別)

GAME BOY

- 8日 ●鬼ヶ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円(込)
- 上旬 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3500円(込)

14日(木) GAMEBOY Vol.7 発売日

- 下旬 ●R-TYPE ★アイレム♣3600円(込)
- 未定 ●ウィザードリィ・外伝I ★アスキー♣4635円(込)
- 未定 ●三毛猫ホームズの騎士道 ★アスク講談社♣3500円(込)
- 未定 ●戦国忍者くん ★UPL♣3800円(込)
- 未定 ●F-1スピリット ★コナミ♣3500円(込)
- 未定 ●怒りの要塞 ★ジャレコ♣3400円(込)
- 未定 ●トリックル ★メテム♣3300円(込)
- 未定 ●ロボコップ ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

- 上旬 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣8900円(込)



1月

FAMICOM

25日(金) ファミコン通信 Magazine 1991 No.3 発売日

- 25日 ●夢ペンギン物語 ★コナミ♣5800円(別)
- 25日 ●ジャッキーチェン ★ハドソン♣5800円(別)
- 25日 ●ドラドラドラ ★ナツメ♣5800円(別)
- 25日 ●ゴルフ グランドスラム ★ヘクト♣9700円(別)
- 30日 ●ペーパーボーイ ★アルトロン♣5500円(別)

GAME BOY

- 11日 ●チェイスH.Q. ★タイトー♣3600円(込)
- 25日 ●突撃 ばれいしょんず ★アトラス♣3300円(込)
- 下旬 ●FINAL REVERSE ★東映動画♣3400円(込)
- 下旬 ●ライサンダー ★日本物産♣3600円(込)



(遅)に喝!

ホーッホッホ、ワシが怒るとコワーイ(遅)和尚じゃ。ずいぶん久しぶりじゃが、よもやワシを忘れておらんじゃろうな? なに、覚えてないだと! よしっ、もう一度だけ言っておこう。ワシが怒るとコワーイ(遅)和尚じゃ!! 新しい年を迎えることができて、まずはめでたいのお。しかし、しかしじゃ、そんな新年のめでたさにかかわらず、不届きな(遅)ソフトがカレンダーにはびこっておる。ワシが、ここしばらく留守にしとったのをいいことに、すっかり(遅)に走ってしまったソフトも少なくないようじゃ。ここはとびきりの喝をくれてやらねばなるまい。

●まず1本目はセタの『ガデュリン』じゃが、2月から3月に発売が延期してしまった。このソフトはまだまだ遅れそうな雰囲気があるのお。

●2本目はコナミの『F-1スピリット』じゃ。1月中旬から2月に発売が延期。まあ、これはよしとしてやるかの。

発売日を心待ちにしていた読者に代わって、でっかい喝一つ! じゃ。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業
♥ソロモンの鍵 ★テクモ
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ツインイーグル(仮称) ★ビスコ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●爆笑!人生劇場2 ★タイトー
●パズニック ★タイトー
●バトルボール ★アスミック
●百の世界の物語 ★アスク講談社
●ファイアーエムブレム外伝 ★任天堂
●ファミコンジャンプII(仮称) ★バンダイ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●ボンバーマンII ★ハドソン
●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ
●マジック・ダーツ ★セタ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂
●ランペルール ★光栄
●ルーンマスター ★バンダイ
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●ロービー(仮称) ★ビック東海
●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
●あるでん・らるでん ★タイトー
●アルマジロ ★アイ・ジー・エス
●ウエスタンキッズ(仮称) ★ビスコ
●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売
●大いなる完 ★ヘクト
●おたくの星座 ★M&M
●オフザーケン ★徳間書店
●怪盗シュガー(仮称) ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー
●恐竜伝説 ★HAL研究所
●クラックバスター ★セタ
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●GTコネクション ★ナツメ
●ジャストブリード ★エニックス
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画♣未定
●すごろクエスト ★テクノスジャパン

GAME BOY

●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天下布武 ★やのまん
●天神怪戦2 ★メルダック
●ハットリス ★BPS
●バーガータイムデラックス ★データイースト
●パロディウス(仮称) ★コナミ
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●Mr.珍の食通天国 ★セタ
●メガリット ★アスミック
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●アスミッくんワールド2 ★アスミック
●アレサII ★やのまん
●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス
●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン
●SDコマンドガンダムワールド(仮称) ★ユタカ
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●キッチンパニック ★ココナッツジャパン
●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト
●ジェムジェム ★ビック東海
●スノーブラザーズ ★ナグザット
●セレクションII ★ケムコ
●ダンジョンランド ★エニックス

SUPER FAMICOM

●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業
●超魔界村 ★カプコン
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ★エポック社
●ファイナルファンタジーV ★スクウェア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●北斗の拳5(仮称) ★東映動画
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●ラグーン ★ケムコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●ウィザードリィV ★アスキー
●SD バトルドッジボール ★バンプレスト
●エリア88 ★カプコン
●がんばれゴエモン ★コナミ
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●森田将棋(仮称) ★セタ
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●スーパーノバ ★コピアシステム
●スーパープロフェッショナルベースボール(仮称) ★ジャレコ
●スーパーR-TYPE(仮称) ★アイレム
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ダライアス・ツイン ★タイトー

4月以降

FAMICOM

4月12日 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
4月26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
4月下旬 ●トリトーン・ブラッディ ★ザインソフト♣未定
4月未定 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
4月未定 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣未定
4月未定 ●カオスワールド(仮称) ★ナツメ♣未定
4月未定 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣未定
4月未定 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣未定
4月未定 ●北斗の拳4 ★東映動画♣6500円(別)
4月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
5月12日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合 ★テクノスジャパン♣未定
5月未定 ●つっぱりウォーズ(仮称) ★サミー工業♣未定

GAME BOY

4月2日 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
4月上旬 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
4月19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣3900円(込)
4月26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
4月26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣未定
4月下旬 ●ミッキーマウスII ★ケムコ♣3090円(込)
4月未定 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
4月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
4月未定 ●相撲ファイター(仮称) ★アイマックス♣3500円(込)
5月10日 ●プロ野球スタジアム'91 ★徳間書店♣未定

SUPER FAMICOM

4月2日 ●シムシティ ★任天堂♣8000円(込)
4月未定 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円(込)
4月未定 ●ジェリービーン ★エピックソニーレコード♣未定


ムのゲーム!!
今年もたのしいソフト作りをめざしてがんばります。
ギガデスの自爆装置めざして突っ走れ!!
重力装甲
METAL STORM
メタルストーム
TM
ファミコン用
ソフト
発売日未定
©1991 IREM CORP.
価格未定
みなぎる正義、あふれる勇気!トンマ君を待っていた!
レジェンドオブヒーロー・トンマ
LEGEND OF HERO TONMA
TM
PCエンジン用
ソフト
2月下旬発売予定!! 予価7,000円(税別)
©1991 IREM CORP.
コミカル時代活劇ゲーム!!
元祖ヤンチャ丸
(画面は開発中のものです)
TM
ゲームボーイ用
ソフト
発売日未定
©1991 IREM CORP.
価格未定
ファミリーコンピュータTM・ファミコン・ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
テレホンサービス 名古屋 052-323-0270 東京 03-3823-5130
札幌 011-685-9131 福岡 092-475-9400 大阪 06- 535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F


お正月は、アイレ
ボクらのヒーロー"パーマン"がファミコンで登場(とうじょう)!!
パーマン
好評発売中!! 価格5,500円(税別)
ファミコン用ソフト
©1990 IREM CORP.
©藤子・小学館・テレビ朝日
アクションゲームと知的(ちてき)パズルゲームの最高(さいこう)コンビ!!
めいきゅうじまスペシャル
迷宮島 Special™
PCエンジン用ソフト
3月発売予定!! 予価6,700円(税別)
©1991 IREM CORP.
あのスパルタンXがGB版(ばん)でパワーアップ!
スパルタンX(エックス)
好評発売中!! 価格3,500円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
©1990 IREM CORP.
irem
☞アイレムファンクラブ会員募集中。
詳しくは06-534-1060、もしくはお近くのテレホンサービスまで。

ファミリーコンピュータ Magazine 1991 NO.2 1月25日号

平成3年1月25日発行 第7巻第2号(通巻119号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価580円(本体563円)

雑誌 27714－1/25 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan